

우선순위	인덱스			1 Depth	2 Depth	3 Depth	화면 ID	디스크립션	개발리스트
4	1			온보딩			DRM_FS_100		★앱에 처음 들어오는 사용자인 볼 수 있음★ - 유저를 위한 튜토리얼 안내
1	2			소셜로그인			DRM_FS_200		- 마칭. 표 로고 사용 - AOS (구글, 카카오), IOS (구글, 카카오, 애플) - 이미 회원이라면 자동으로 로그인
1		2.1			구글/카카오/애플		DRM_FS_210		
3	3			별명			DRM_FS_300		- 한글, 영어, 숫자 가능 / 띄어쓰기, 특수문자 불가 - 최소~최대 글자수 → 3~8자 - 텍스트필드 내에 가이드라인을 알려줌
1	4			홈			DRM_FS_400		
2		4.1			추천티켓		DRM_FS_410		- 아이콘 - 터치하면 추천목록 페이지로 진입
2			4.1.1			추천티켓 보기	DRM_FS_411		- 터치시 홈으로 이동 - 초반에는 사용자가 없으니, 시스템에서 만들어 놓은 추천목록표를 참고 - 1주일에 하나씩 갱신 (월 아침 6시)
3		4.2			주간미션		DRM_FS_420		- 타이머 아이콘, 종료 타이머, 미션 주제 - 매주 월요일 아침 6시마다 갱신됨 - 기본 → 하루 이하로 남았을 때 [약 X시간으로 표시])
1		4.3			티켓		DRM_FS_430		- 제목(목표), 목표표를 이루려면?(시작역), 목표표를 달성하면?(종착역), 분류 - 왼쪽에 노선이 있음 - 노선이 있는 흰색 박스만 터치가 가능 - 왼쪽에 노선만 터치하면, 노선상 사용자를 연결하지 않음
1			4.3.1			티켓추가	DRM_FS_431		홈의 버튼 → 티켓 추가하기 진입 - (제목) 한,영,숫자,특수문자,이모지 / 띄어쓰기 / 8자 이내 가능 - (시작역) 한,영,숫자,특수문자,이모지 / 띄어쓰기 / 20자 이내 가능
1	5			미래의 나			DRM_FS_500		
3		5.1			제목		DRM_FS_510		- 문장 오른쪽 버튼을 통해 수정 페이지 진입 - 한글,영어,숫자,이모지, 13글자 가능 - ""은 시스템에서 설정
3			5.1.1			제목짓기	DRM_FS_511		- 한글,영어,숫자,이모지, 13글자 이내 가능 - 아무것도 안써도 등록 가능
1		5.2			캐릭터		DRM_FS_520		- [게이지, 레벨, 타이틀, 캐릭터] - 게이지가 다 차면 초기화되고 레벨 1증가 (100 경험치 필요) - 최대 레벨 40이며, 그 이상 올라가지 않고 게이지도 풀로 채워져 있는 상태 - 5개 레벨 타이틀을 얻을 수 있음 (60점 이상 5개 레벨이 주어짐)
2			5.2.1			캐릭터 변경	DRM_FS_521		- 6가지중에 터치로 선택 가능 - 변경하지 않는다면 박스 외 부분을 터치하면 됨
1		5.3			상상해보기		DRM_FS_530		- 버튼으로 추가하면 아래에 쌓임 (내림차순)(최대 6개) - 기본값으로는 회색으로 표시되고 사용자가 V표시를 터치하면 색이 변경되며, 텍스트는 삭제선으로 변경됨 - 사용자가 만든 개수가 몇개던지 다 완료하면 기록으로 옮겨짐 - ex) 4개추가, 완성 or 6개추가, 완성 → 기록으로 옮겨짐
1			5.3.1			상상해보기 추가	DRM_FS_531		뒤로가기 - 터치하면 미래의나로 돌아감 제목 - 한,영,숫자,특수문자,이모지 / 띄어쓰기 / 8자 이내 가능
1	6			기록			DRM_FS_600		
3		6.1			티켓 터치횟수		DRM_FS_610		티켓 터치횟수 - 텍스트는 그대로지만 숫자만 변경
1		6.2			티켓(완료)		DRM_FS_620		홈 티켓 - 티켓에 맞는 이미지 - 티켓 완료 횟수 - 상세보기 아이콘

1			6.2.1		티켓모음	DRM_FS_621	출의 티켓모음 - 완료한 티켓 모음 (제목,분류,시작역,종착역) - 터치횟수 - 지정했던 색상
2		6.3			미래의 나(완료)	DRM_FS_630	미래의 나 - 미래의 나에 맞는 이미지 - 미래의 나 완료 횟수 - 상세보기 아이콘
2			6.3.1		미래의 나 모음	DRM_FS_631	미래의 나 모음 - 완료한 당시의 캐릭터 모습, 제목, 타이틀, 티켓만 가져옴 - 티켓은 설정했던 색상
3		6.4			주간미션(완료)	DRM_FS_640	주간미션 - 주간미션에 맞는 이미지 - 주간미션 완료 횟수 - 상세보기 아이콘
3			6.4.1		주간미션 모음	DRM_FS_641	주간미션 모음 - 미션을 완료하면 옮겨짐 삭제선은 사라진 상태 - 미션을 완료한 시점에 남은 시간을 고정으로 가져옴
1	7			설정		DRM_FS_700	
1		7.1			프로필	DRM_FS_710	- 설정한 캐릭터 이미지 '미래의 나'에서 사용자가 바꾸면 자동으로 바뀜 - 별명 고정 - 사용자가 회원가입했을 때 사용한 메일
2		7.2			알림	DRM_FS_720	- 알림설정 페이지 진입
2			7.2.1		알림설정	DRM_FS_721	- 알림설정 - 기본값은 ON - 전체 알림을 끄면 다른 알림들도 꺼짐▲
2		7.3			문의하기	DRM_FS_730	뒤로가기 - 설정 페이지로 진입 이미지 - 문의에 맞는 이미지 ex) 학생기, 노트 등
1			7.3.1		문의작성	DRM_FS_731	- 개선, 발전사항 작성 - 회신만 가능 수신X
1		7.4			개인정보처리방침	DRM_FS_740	- PDF로 진입
1			7.4.1		상세내용	DRM_FS_741	- 타 회사 방침에서 마침표에 맞게 변경
1		7.5			로그아웃	DRM_FS_750	로그아웃 알럿 - 아니요를 누르면 설정페이지, 네를 누르면 소셜로그인 화면으로 진입
1		7.6			회원탈퇴	DRM_FS_760	뒤로가기 - 설정 페이지로 진입 이미지 - 회원탈퇴에 맞는 이미지 ex) 슬픔, 반환 등
1			7.6.1		탈퇴사유	DRM_FS_761	회원탈퇴 알럿 - 아니요를 누르면 설정페이지, 네를 누르면 소셜로그인 화면으로 진입
1		7.7			앱버전	DRM_FS_770	- 중앙 아래에 회색으로
1	8			응원알림		DRM_FS_800	- 티켓추가에서 '분류'에 따라 다른 알림 제공 - 알림은 3초동안 유지 후 사라짐 - 선택한 캐릭터 이미지
3	9			미션알림		DRM_FS_900	- 응원알림과 규격, 이미지 같음 - 내용만 상이
2	10			외부알림		DRM_FS_1000	외부알림 - 매주 수요일에 응원 문구를 보냄  외부알림2 - 매주 2일동안 전송하지 않는다면, 알림을 보냄