

YouInteract Projeto em Eng.Informática

DEPARTAMENTO DE ELETRÓNICA, TELECOMUNICAÇÕES E INFORMÁTICA DA UNIVERSIDADE DE AVEIRO 2014-2015

Equipa

73284 Cláudio Patrício

▶ 45526 João Rodrigues

▶ 59925 Leonardo Pinheiro

> 59385 Pedro Abade

▶ 68779 Rui Oliveira

▶ 68129 Tomás Rodrigues

cpatricio@ua.pt

miguelminhos@ua.pt

leonardo.pinheiro@ua.pt

abade.p@ua.pt

ruipedrooliveira@ua.pt

tomasrodrigues@ua.pt



O que é o YouInteract?

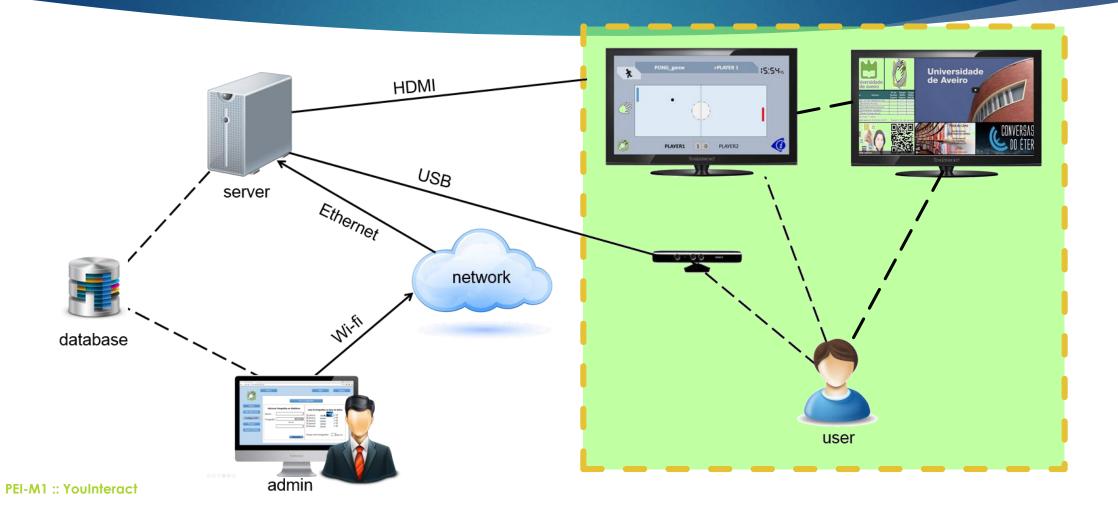
- Sistema de interação com ecrãs públicos através de gestos
- Captura de movimentos via Kinect







Arquitetura geral





Objetivos principais (1)

- Conseguir uma interação entre monitores com Kinect (adaptação do jogo Pong)
 - Cada ecrã é controlado por um utilizador.
 - Existe interação indireta entre os dois utilizadores através da ligação entre os respetivos monitores.
 - Ambos os jogadores conseguem visualizar o campo completo, vendo assim os movimentos do adversário.



Protótipo: interação entre ecrãs









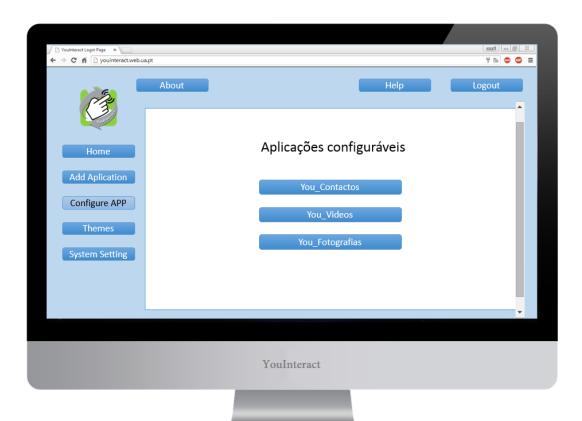


Objetivos principais (2)

- Tornar o YouInteract numa aplicação stand-alone que possa ser usada em diferentes locais(ex: escolas, empresas etc)
 - > Adaptar a plataforma existente a organizações externas ao nosso departamento.
 - Adaptar algumas aplicações existentes mas no contexto de uso externo (visualização de vídeos, scheduler, etc.).
 - ► Toda a documentação para adquirir e instalar o software será disponiblizado às entidades externas.



Protótipo: adaptar plataforma a organizações externas



- Através do portal, o cliente poderá configurar algumas das aplicações disponíveis de acordo com o ambiente em que está inserido.
- Exemplos:
 - Contactos da empresa
 - ► Slideshow de fotografias
 - ...



Protótipo: adaptar plataforma a organizações externas exemplo 1

	You_Contactos			
Add Aplication Configure APP Themes System Setting	Adicionar novo contato Nome: Fotografia: upload Telefone: Email: Adicionar	☑ Diretor de finanças ☑ Diretor de produção ☑ Diretor comercial		





Protótipo: adaptar plataforma a organizações externas exemplo 2









Objetivos principais (3)

- Criar uma aplicação que permita o agendamento (scheduler) em monitores com kinect/monitores estáticos
 - Controlo e gestão das aplicações/informações que correm enquanto monitor se encontra em screensaver para o caso de monitores com Kinect.
 - Controlo e gestão das aplicações/informações que correm no monitor para o caso de monitores estáticos.
 - Controlo, além do que é apresentado, do horário em que as diferentes aplicações/informações são apresentadas, bem como a sua duração.



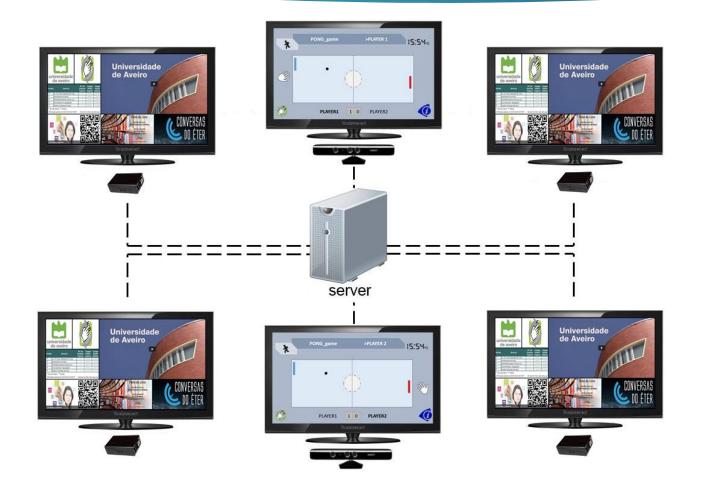
Protótipo: agendamento (sheduler) sem Kinect







Protótipo: agendamento (sheduler)





Objetivos principais (4)

- Melhorar portal de configuração YouInteract
 - Definir que monitores estão ativos.
 - Definir que monitores usam Kinect.
 - Definir aplicações ativas.
 - Que monitores têm interação entre si.
 - Controlo do scheduler.
 - Controlo das aplicações existentes (upload vídeos, imagens, etc.).
 - Definir que monitores são estáticos.
 - Controlo scheduler.
 - Informação/aplicações baseadas em Web Services.

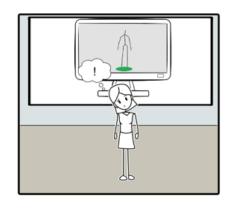


Objetivos secundários (?)

- Criar novas aplicações (povoção)
- Criar um novo módulo de chamada de atenção
- Criar um novo jogo que permita interação entre kinects (Doom)

Senha	serviço	Nº de Senhas Espera	Tempo Médio Espera	Tempo Médio Balcão
A109	Lic. (1º ciclo), Mestrado (2º ciclo)	14	00:29:58	00:06:28
D18	Atendimento Prioritário	0	00:03:57	00:04:45
H4	Estágios Internacionais	0	00:04:55	00:00:24
*	Mobilidade Erasmus (Alunos UA)	(175)		11
C21	Doutoramentos, Agregações	0	00:07:54	00:05:16
*	Student Exchange (Europe)	0.00	[]	11

^{*} Fora de horário ** Inibido Informação gerada em 2015-02-24 15:49:39 Powered by http://api.web.ua.pt







Mais informações

- ► Milestone 1: http://goo.gl/TpuuQN
 - Descrição pormenorizada do sistema
 - Características gerais do sistema
 - Descrição dos objetivos
 - Explicação do protótipos apresentados

