

序号	修改日期	修改内容	修改人
1	2020.8.6	创建文档	卢澳成

1. 概述

1.1 功能

- 《公主连结 Re:Dive》的团队战，每隔四周开放一次的固定活动。

1.2 设计目的

- 新增团队作战玩法，增加了玩家间的交流，提升玩家在游戏内的凝聚力；
- 丰富的活动奖励，激励玩家打出更好的成绩，投入更多的精力和金钱；
- 每月固定活动，丰富游戏内容，提升整体玩家的活跃性。

2. 入口

- 点击“我的主页” → 点击“行会”图标 → 点击“前往团队战”图标 → 点击“团队战”图标
- 点击“我的主页”图标 → 点击“商店”图标 → 点击“行会”图标 → 点击“团队战”图标

- 点击“冒险”图标



- 点击“团队战”图标



- 点击“我的主页”图标



- 点击右上活动宣传图标



（注：仅限团队战活动开放期间）

3. 开启条件

- 加入一个行会
- 活动开放期间

4. 功能流程

4.1 主界面



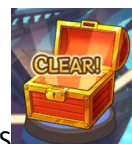
➤ 界面说明

■ 非团队战部分

- ◆ 下方为各个主页面跳转按钮
- ◆ 左上方为返回按钮
- ◆ 右上方依次为
 - 跳转行会界面按钮
 - 玩法弹窗按钮
 - 帮助弹窗按钮
 - 跳转商店界面按钮

■ 团队战

- ◆ 排名
 - 显示当前行会的总排名
 - 玩家可点击右边感叹号查看详情
- ◆ 各 BOSS 立绘
 - 不同立绘对应 BOSS 当前不同状态
 - 高亮立绘代表为当前可进行实战和模拟战的 BOSS
 - 低亮立绘表示为当前不能实战只能进行模拟战的 BOSS



- “打开的宝箱”立绘表示为当前已击杀的 BOSS
- 玩家可以点击 BOSS 立绘进入到 BOSS 挑战界面
- 玩家也可点击宝箱查看相关界面
- ◆ 讨伐情况
 - 左上方显示当前周目数
 - 上方显示剩余挑战次数
 - 玩家可点击左方“讨伐信息”查看全部战斗详情
 - 下方显示当前消耗体力值和获取到的挑战次数
 - 消耗体力值分别有 300/600/900，三档进度
 - 分别对应挑战次数+1/+1/+1
 - 玩家可点击右方感叹号查看挑战详情界面
- ◆ 战斗记录
 - 根据时间逆序显示玩家对 BOSS 造成的伤害数值
 - 右下方显示此次战斗的结束时间
 - 玩家可以点击右方的“报告”查看该次战斗中各角色的伤害详情
 - 右上方三角形点击后可展开列表，可滚动查看

4.2 攻略 BOSS

4.2.1 挑战次数的获取

➤ 获取方式

- 任意消耗 300 体力即可获得一次挑战次数

- 次数上限
 - 一天获取次数上限为 3 次
- 重置时间
 - 每日凌晨 5 点重置挑战次数

4.2.2 挑战 BOSS

- 进入方式
 - 玩家点击 BOSS 立绘弹出 BOSS 挑战界面
- 战斗类型
 - 模拟战
 - ◆ 在挑战界面点击“模拟战”即可
 - ◆ 任何 BOSS 均可进行
 - ◆ 不会消耗挑战次数，可无限次数挑战
 - ◆ 造成伤害不会计入排名，不会影响 BOSS 血量
 - ◆ 使用支援角色不消耗对应材料
 - ◆ 可使用“实战限制角色”
 - 实战
 - ◆ 在挑战界面点击“实战”即可
 - ◆ 只有当前高亮 BOSS 才可进行实战
 - ◆ 消耗挑战次数
 - ◆ 造成的伤害会计入排名，计入战斗记录，并扣除 BOSS 血量
 - ◆ 使用支援角色会消耗材料
 - ◆ 无法使用同一天中在实战中使用过的角色
- 奖励
 - 发放时间
 - ◆ 在任一 BOSS 被击杀后，玩家进入团队战界面时
 - 发放规则
 - ◆ 根据对该 BOSS 造成伤害而获得分数的排名进行发放
 - 排名所用分数由玩家对 BOSS 造成伤害×BOSS 当前分数倍率计算得到
 - ◆ 具体奖励配置一个击杀 BOSS 奖励

4.2.3 周目循环

- 循环规则
 - 当一轮的最后一个 BOSS 被击杀后，该行会进入下一周目
 - 重置所有 BOSS 和奖励
 - 所有 BOSS 部分数值增强

4.3 行会总排名

- 排名规则
 - 合计所有成员获得分数，在全服进行排名
 - ◆ 该分数计算公式与 4.2.2 中单一 BOSS 得分相同
- 具体奖励
 - 配置行会排名奖励
- 奖励发放时间
 - 团队战结算完成后

5. 规则汇总

- 已有规则
 - 每一周目最后一只 BOSS 被击杀后，进入下一周目，所有 BOSS 和奖励重置，BOSS 部分数值增强
 - 每日挑战次数上限为 3
 - 只有实战消耗资源（包括挑战次数等），模拟战不消耗
 - 玩家获得的积分由玩家对 BOSS 造成的伤害×BOSS 分数倍率而得
 -
- 重置时间
 - 当日消耗体力数、挑战次数每日 5 点重置
- 其他
 - 暂无

6. 配表格式

- 击杀 BOSS 奖励配表

id	rank	dropld	taskDes	type
int	int	int	string	int
任务ID	积分排名组	奖励	任务说明	任务类型
233	1	51518	团队战单一BOSS排名奖励	5
234	2	51519	团队战单一BOSS排名奖励	5

- 行会排名奖励配表

id	rank	dropld	taskDes	type
int	int	int	string	int
任务ID	积分排名组	奖励	任务说明	任务类型
2233	35	53592	团队战行会排名奖励	6
2234	36	53593	团队战行会排名奖励	6

7. 日志记录

- 记录玩家每次挑战的详情（包括伤害、使用角色等）
- 记录玩家在每一周目的每个 **BOSS** 上所得分数
- 记录玩家在各个榜单上的排名