1-) Algoritma bir problemin çözümü için veya belirlediğimiz bir hedef varsa o hedefe ulaşmak için izlediğimiz yolların bütünüdür. İzlenen adımlar açık, net, düzenli ve sıralı olmalıdır. Bu adımların uygun şekilde sıralanması, uygulanan adımların anlaşılabilir olması ve düzenli olması algoritmadaki hedefimize ulaşmak için gayet önem taşımaktadır.

2-) Akış diyagramı ve Algoritma aynı sonuca çıkacağı için herhangi bir öncelik belirlemek mümkün değil. Kişinin kendi isteğine göre ister yazılı, ister özel geometrik şekiller ile beraber adımlar yazılabilir.

3-)Algoritma yazılırken dikkat edilmesi gereken hususlar:

a) Başlangıç ve Bitiş adımları olmalıdır.

b) Belirlenen hedefe/çözüme ilerlerken elimizdeki adımların doğru şekilde sıralanması gerekmektedir.

c) Adımlar herkesin anlayabileceği şekilde anlaşılabilir olmalıdır.

d) Problemin çözümü için gerekli tüm adımlar göz önüne alınarak adımlar belirlenmelidir.

4-) Değişken işlediğimiz verilerin bilgisayarın hafızasında tutmak için yapmış olduğumuz tanımlamalardır.

5-) Programlarda; bazı işlemlerin belirli sayıda yapılması veya işlenen/üretilen değerlerin sayılması gerekebilir. Örneğin klavyeden girilen bir cümlede kaç tane sesli harf olduğunu bulan programda, cümlenin her harfi sırasıyla çağırılır ve sesli harfler kümesine ait olup olmadığı araştırılır.

Eğer sıradaki çağırılan harf bu kümeye ait ise, bunları sayacak olan değişkenin değeri bir arttırılır. Say = Say + 1şeklindeki işlemde sağdaki ifadede değişkenin eski (mevcut/önceki) değerine ‘1’ eklenmekte; bulunan sonuç yine kendisine, yeni değer olarak aktarılmaktadır.

Bu tür sayma işlemlerine, algoritmada ‘’sayaç’’ veya ‘’sayıcı’’ adı verilir. Yani ‘’sayaç’’; işlem akışı kendisine her geldiğinde, belirtilen adım değeri kadar artan/azalan değişkendir. Sayaç değişkeni = sayaç değişkeni ± adım Örneğin X=X+3 üçer üçer artan, S=S-5 beşer beşer azalan bir sayıcıdır.

6-)

T=0-0-4-12-24-40-60 SONUÇ 60

S=0-2-4-6-8-10-12

7-)

F=1-20-36-49-59-66-70-71 SONUÇ 71

S=20-17-14-11-8-5-2-(-1)

8-)

1.Başla

2.X gir, Y gir, Z gir

3.En büyük sayı X ise git 6

4.En büyük sayı Y ise git 6

5.En büyük sayı Z ise git 6

6. Yaz

7. Dur

9-)

1. Başla
2. X Y ve Z gir
3. X<Y, X<Z ve Y<Z ise git 6
4. Y<X, Y<Z VE X<Z ise git 8
5. Z<X VE Z<Y ve Y<X ise git 10
6. Y<Z ise yaz X<Y<Z git 12
7. Yaz X<Z<Y git 12
8. X<Z ise yaz Y<X<Z git 12
9. Yaz Y<Z<X git 12
10. X<Y ise yaz Z<X<Y git 12
11. Yaz Z<Y<X
12. Dur

10-)

1. BAŞLA.  
 2. tektop, tekçarpım, çifttop, çiftçarpım, döngü=1;  
 3. Döngüyü başlat (döngü<100)  
 4. EĞER döngü/2==0 ise cifttop=çifttop+dongu ve çiftçarpım=çiftçarpım\*dongu işlemini yap.  
 5. EĞER döngü/2==1 ise tektop=tektop+döngü ve tekçarpım = tekçarpım\*dongu işlemini yap.  
 6. döngü++.  
 7. döngü<100 ise Adım 4'e git.  
 8. DUR.