

패키지

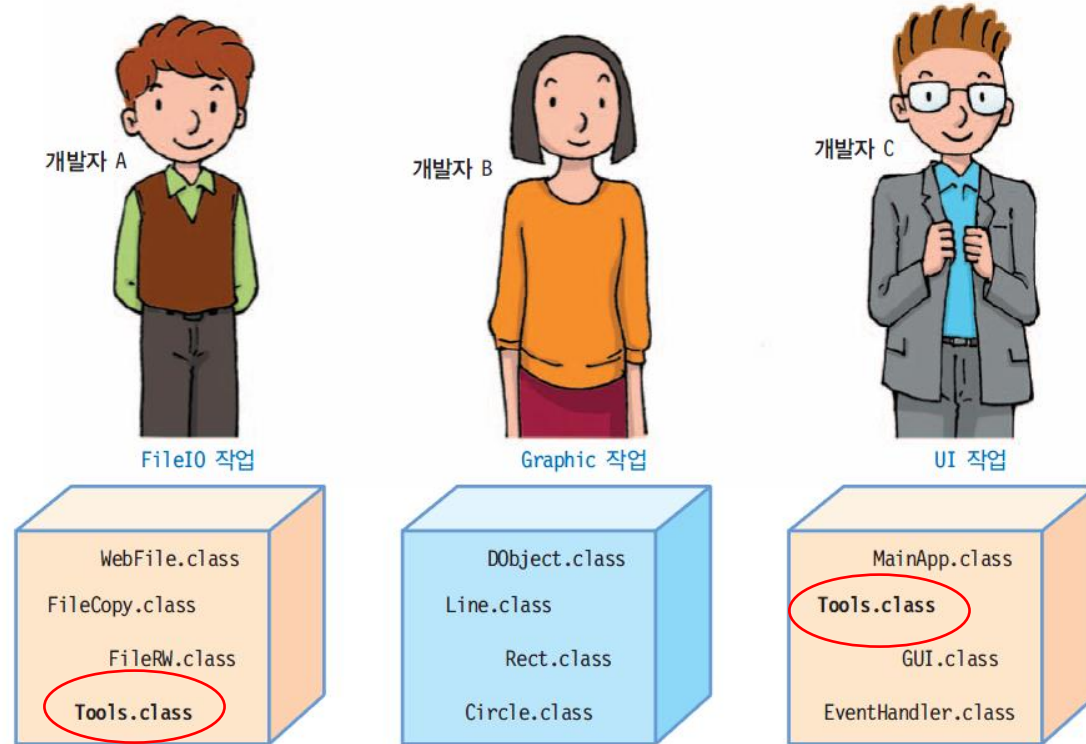
컴퓨터공학전공
박요한

■ 수업내용

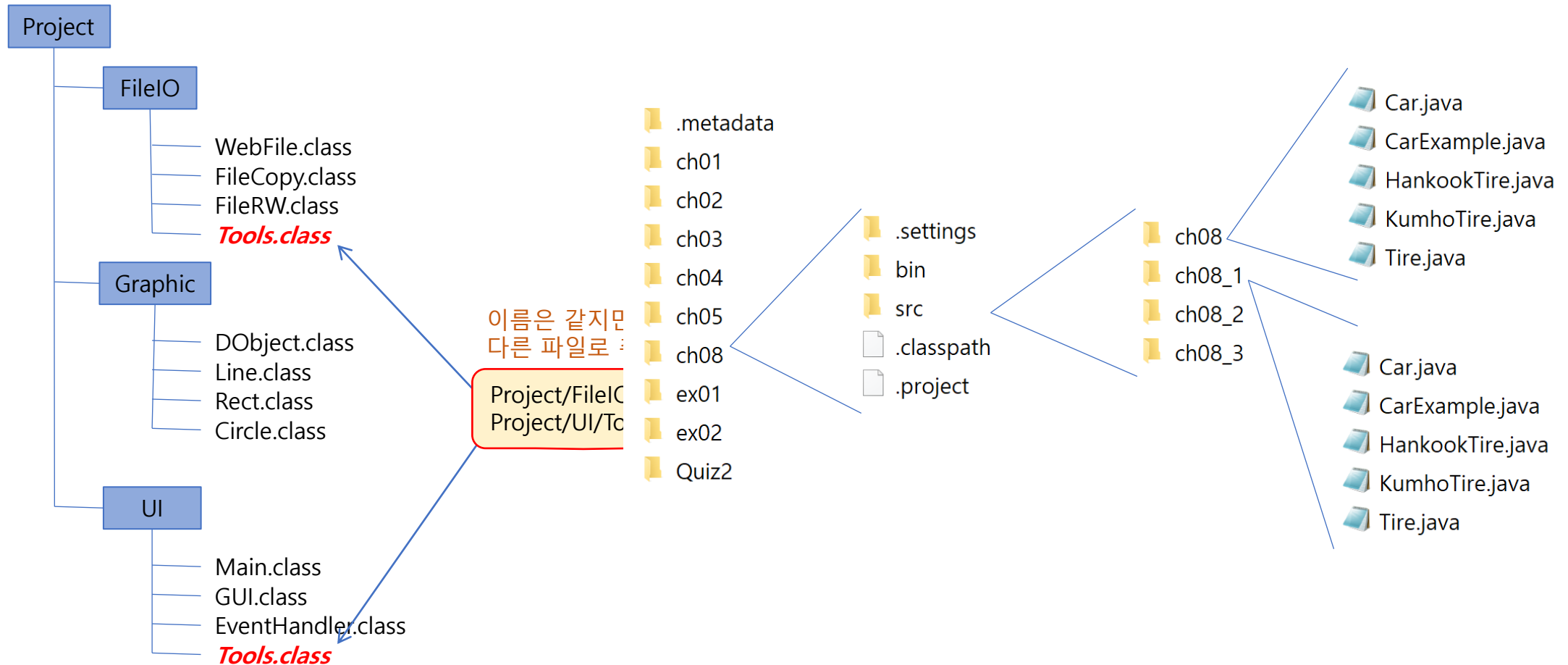
- 패키지의 개념
- 기본 API 클래스
 - ✓ Object
 - ✓ Wrapper
 - ✓ String, StringBuffer, StringTokenizer
 - ✓ Math

패키지 개념과 필요성

- 3명이 분담하여 자바 응용프로그램을 개발하는 경우, 동일한 이름의 클래스가 존재할 가능성 있음 -> 합칠 때 오류발생



디렉터리로 각 개발자의 코드 관리(패키지)



자바의 모듈(module)과 패키지(package)

■ 패키지

- ✓ 서로 관련된 클래스와 인터페이스의 컴파일 된 클래스 파일들을 하나의 디렉터리에 묶어 놓은 것

■ 모듈

- ✓ 여러 패키지와 이미지 등의 자원을 모아 놓은 컨테이너
- ✓ JDK 9부터 자바 API의 모든 클래스들(자바 실행 환경)을 패키지 기반에서 모듈들로 완전히 재구성
- ✓ 응용프로그램 역시 여러 개의 모듈로 분할하여 작성 가능
 - Ⓢ 클래스들은 패키지로 만들고, 다시 패키지를 모듈로 만들
- ✓ 목적
 - Ⓢ 자바 API를 여러 모듈(99개)로 분할하여 응용프로그램의 실행에 적합한 모듈들만으로 실행 환경을 구축할 수 있도록 함
 - Ⓢ 메모리 등의 자원이 열악한 작은 소형 기기에 꼭 필요한 모듈로 구성된 작은 크기의 실행 이미지를 만들기 위함
- ✓ 모듈의 현실
 - Ⓢ Java 9부터 전면적으로 도입, 복잡한 개념, 큰 자바 응용프로그램에는 개발, 유지보수 등에 적합

■ 패키지명과 클래스의 경로명

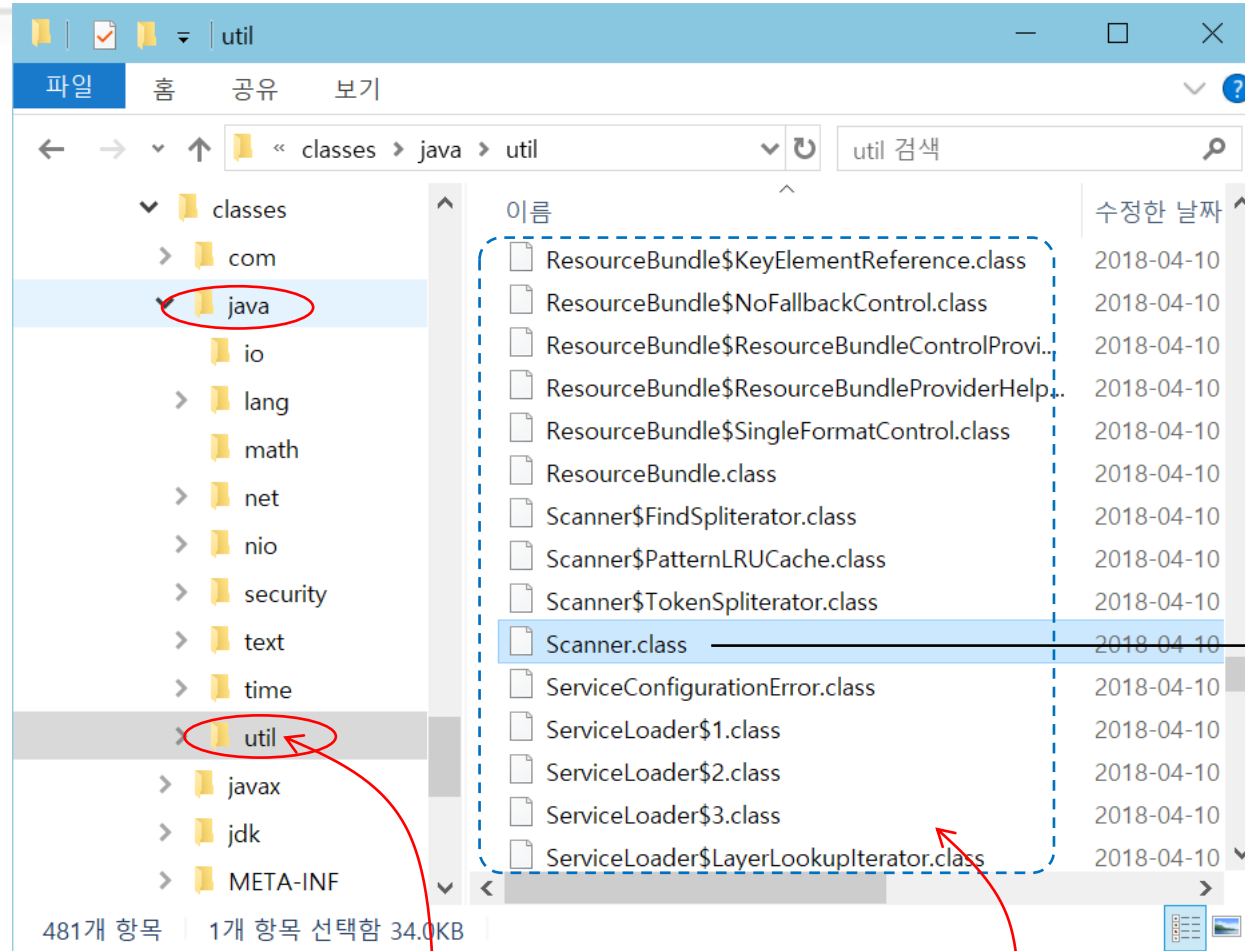
- ✓ 점(.)으로 연결
 - Ⓢ Project.FileIO.Tools.class
 - Ⓢ Project.UI.Tools.class

자바 API의 모듈 파일들

- 자바 JDK에 제공되는 모듈 파일들
 - ✓ 자바가 설치된 jmods 디렉터리에 모듈 파일 존재
 - Ⓢ jdk 10의 경우 99개 모듈 파일
 - Ⓢ 모듈 파일은 ZIP 포맷으로 압축된 파일
 - ✓ 모듈 파일에는 자바 API의 패키지과 클래스들이 들어 있음
 - ✓ jmod 명령을 이용하여 모듈 파일에 들어 있는 패키지를 풀어 낼 수 있음



JDK의 java.base 모듈에 들어 있는 패키지들과 클래스들



클래스의 이름(경로명)

java.util.Scanner

패키지명

패키지명 : java.util

java.util 패키지에 속한 클래스

패키지 사용하기, import문

■ 다른 패키지에 작성된 클래스 사용

✓ import를 이용하지 않는 경우

- Ⓢ 소스 내에서 패키지 이름과 클래스 이름의 전체 경로명을 써주어야 함

```
public class ImportExample {  
    public static void main(String[] args) {  
        java.util.Scanner scanner =  
            new java.util.Scanner(System.in);  
        System.out.println(scanner.next());  
    }  
}
```

✓ Import를 이용하는 경우

- Ⓢ 소스의 시작 부분에 사용하려는 패키지 명시

- 소스에는 클래스 명만 명시하면 됨

- Ⓢ 특정 클래스의 경로명만 포함

- import java.util.Scanner;

- Ⓢ 패키지 내의 모든 클래스 포함

- import java.util.*;

- *는 현재 패키지 내의 클래스만을 의미하며 하위 패키지의 클래스까지 포함하지 않는다.

```
import java.util.Scanner;  
public class ImportExample {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
    }  
}
```

```
import java.util.*;  
public class ImportExample {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
    }  
}
```


패키지 만들기

패키지 선언

✓ package 패키지명;

- ② 컴파일한 클래스 파일을 패키지명의 디렉터리에 저장하라는 지시
- ② 소스 파일의 첫 줄에 선언

사례

```
package UI; // Tools 클래스를 컴파일하여 UI 패키지에 저장할 것을 지시

public class Tools {      // 이제 이 클래스의 경로명은 UI.Tools가 된다.
    .....
}
```

- ② Tools 클래스의 경로명은 UI.Tools
- ② 다른 클래스에서 Tools 클래스를 사용하기 위해서는 import UI.Tools

```
package Graphic; // Line 클래스를 Graphic 패키지에 저장

import UI.Tools; // Tools 클래스의 경로명 알림

public class Line {
    public void draw() {
        Tools t = new Tools();
    }
}
```

I 이클립스로 쉽게 패키지 만들기

✓ 예제로 사용할 샘플 소스(5장의 예제 5-7)

```
abstract class Calculator {
    public abstract int add(int a, int b);
    public abstract int subtract(int a, int b);
    public abstract double average(int[] a);
}

public class GoodCalc extends Calculator {
    public int add(int a, int b) {
        return a+b;
    }
    public int subtract(int a, int b) {
        return a - b;
    }
    public double average(int[] a) {
        double sum = 0;
        for (int i = 0; i < a.length; i++)
            sum += a[i];
        return sum/a.length;
    }
    public static void main(String [] args) {
        Calculator c = new GoodCalc();
        System.out.println(c.add(2,3));
        System.out.println(c.subtract(2,3));
        System.out.println(c.average(new int [] {2,3,4 }));
    }
}
```

프로젝트 작성(프로젝트 이름 : PackageEx)

New Java Project

Create a Java Project

Create a Java project in the workspace or in an external location.

Project name: PackageEx

☒ Use default location

Location: C:\자바연습\PackageEx Browse...

JRE

☒ Use an execution environment JRE: JavaSE-10

☐ Use a project specific JRE: jdk-10

☐ Use default JRE (currently 'jdk-10') [Configure JREs...](#)

Project layout

☐ Use project folder as root for sources and class files

☒ Create separate folders for sources and class files [Configure default...](#)

Working sets

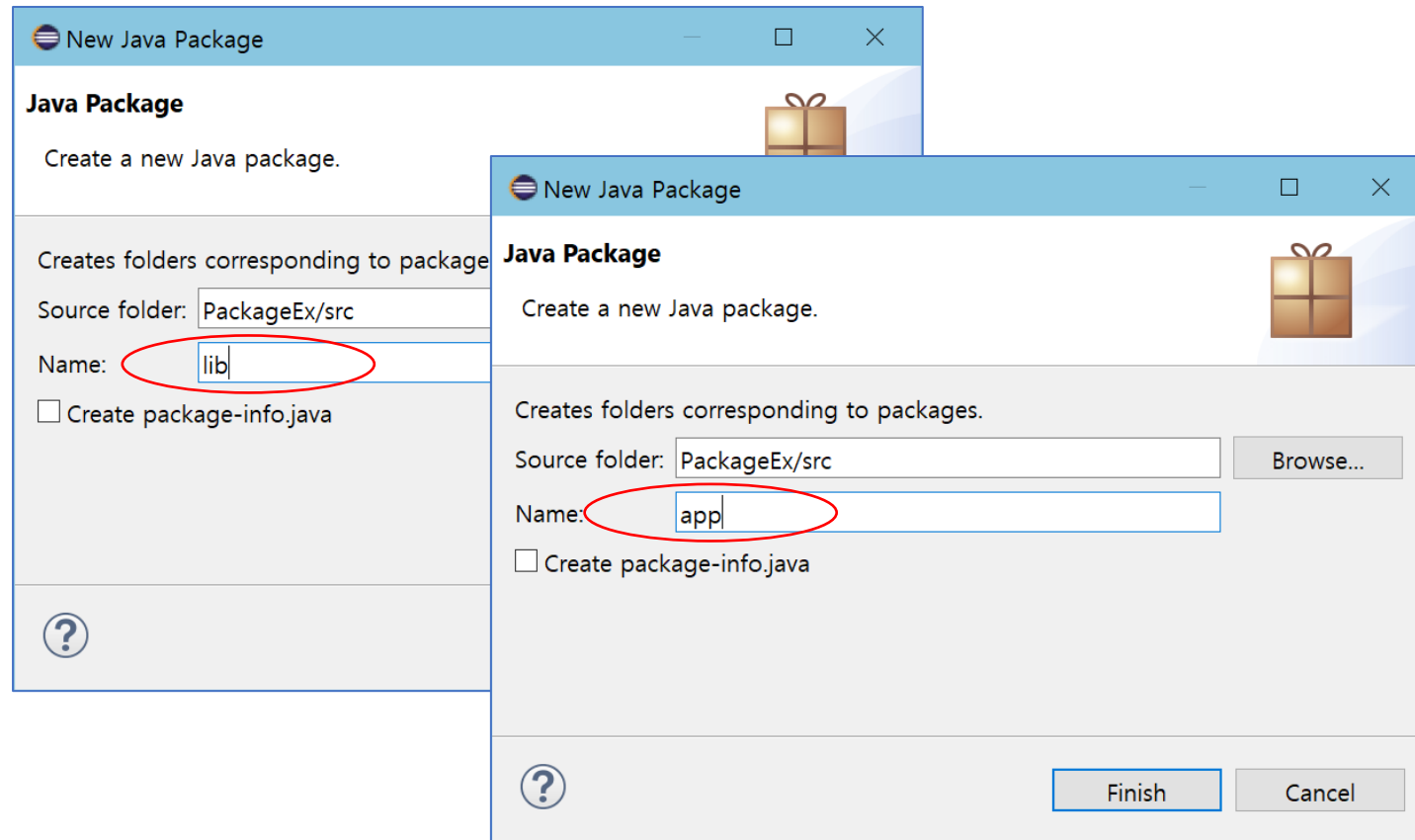
☐ Add project to working sets New...

Working sets: Select...

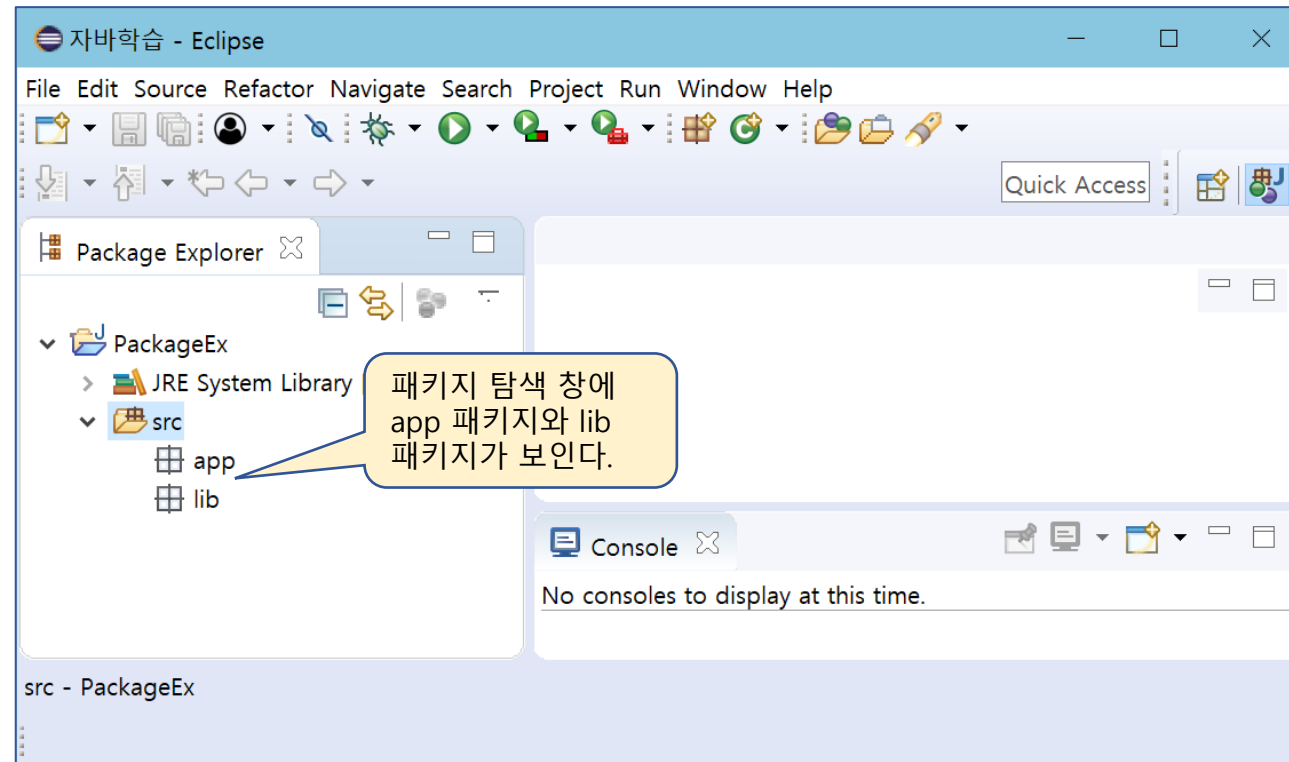
^① The default compiler compliance level for the current workspace is 1.8. The new project will use a project specific compiler compliance level of 10.

? < Back Next > Finish Cancel

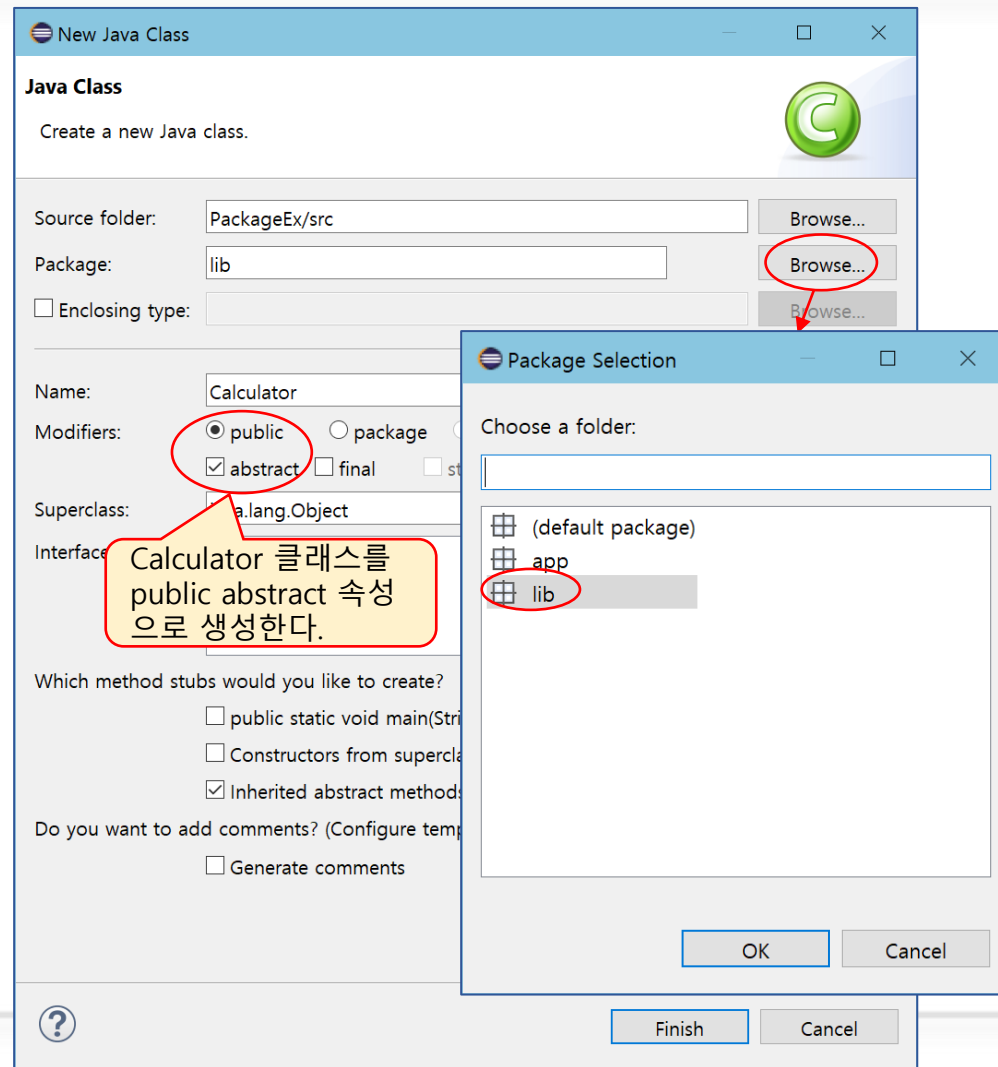
패키지 lib, app 작성



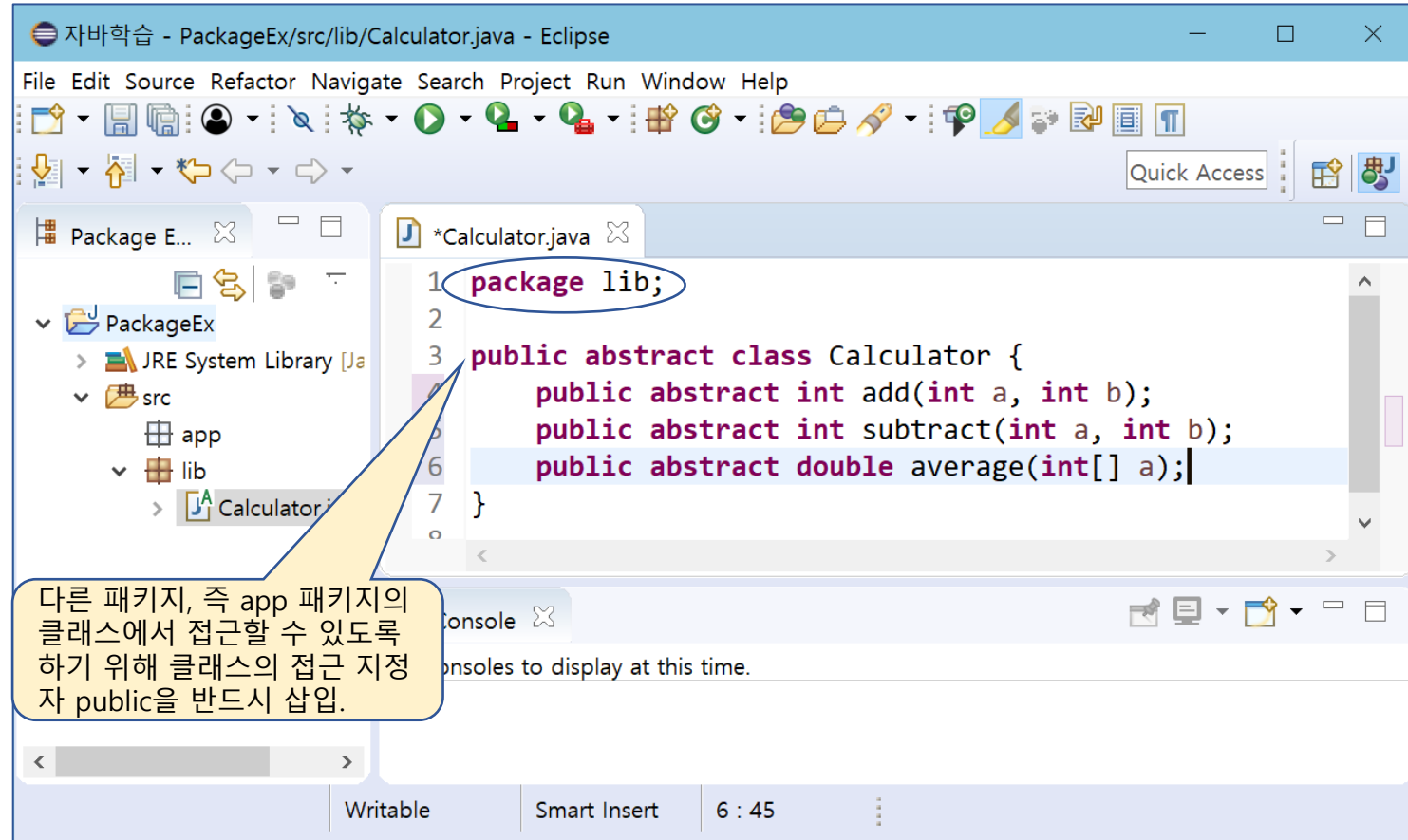
패키지 작성이 완료된 결과



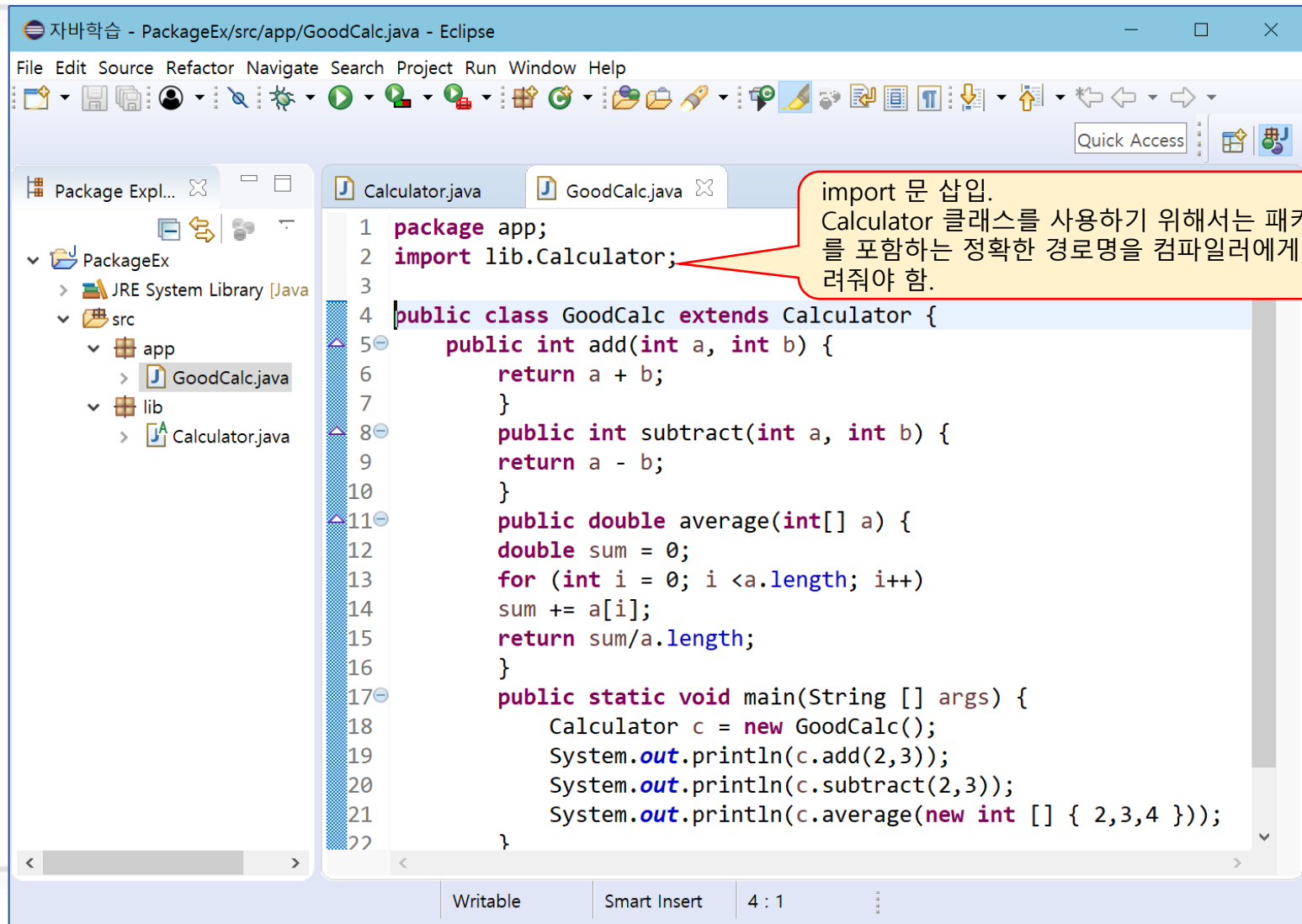
클래스 Calculator 만들기



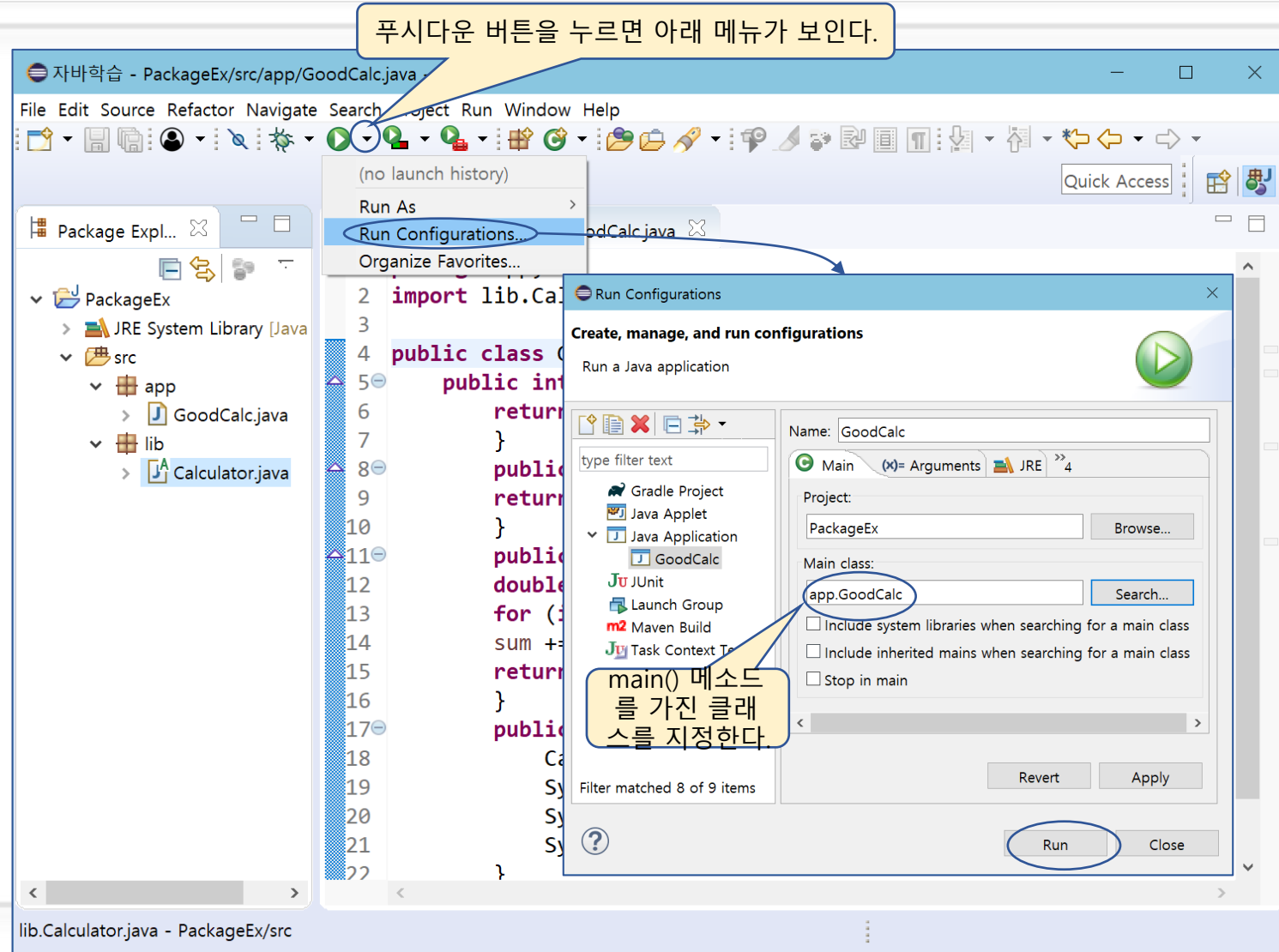
Calculator 소스 수정



GoodCalc.java 작성 후 소스 수정



실행을 위한 Run Configurations 작성



■ 디폴트 패키지와의 패키지의 특징

■ 디폴트 패키지

- ✓ package 선언문이 없이 만들어진 클래스의 패키지
- ✓ 디폴트 패키지는 현재 디렉터리

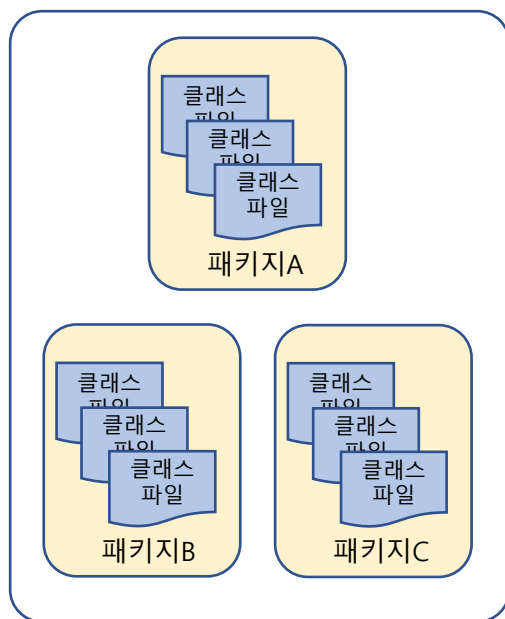
■ 패키지의 특징

- ✓ 패키지 계층구조
 - Ⓢ 관련된 클래스 파일을 하나의 패키지로 계층화하여 관리 용이
- ✓ 패키지별 접근 제한
 - Ⓢ 패키지 별로 접근 권한 가능
- ✓ 동일한 이름의 클래스와 인터페이스의 사용 가능
 - Ⓢ 서로 다른 패키지에 이름이 같은 클래스와 인터페이스 존재 가능
- ✓ 높은 소프트웨어 재사용성

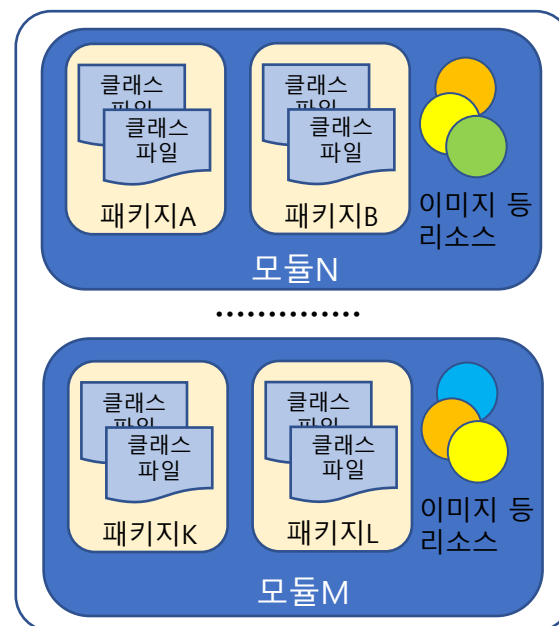
모듈 개념

■ 모듈

- ✓ Java 9에서 도입된 개념
- ✓ 패키지과 이미지 등의 리소스를 담은 컨테이너
- ✓ 모듈 파일(.jmod)로 저장



Java 8에서 클래스와 패키지



Java 9 이후 클래스와 패키지, 그리고 모듈

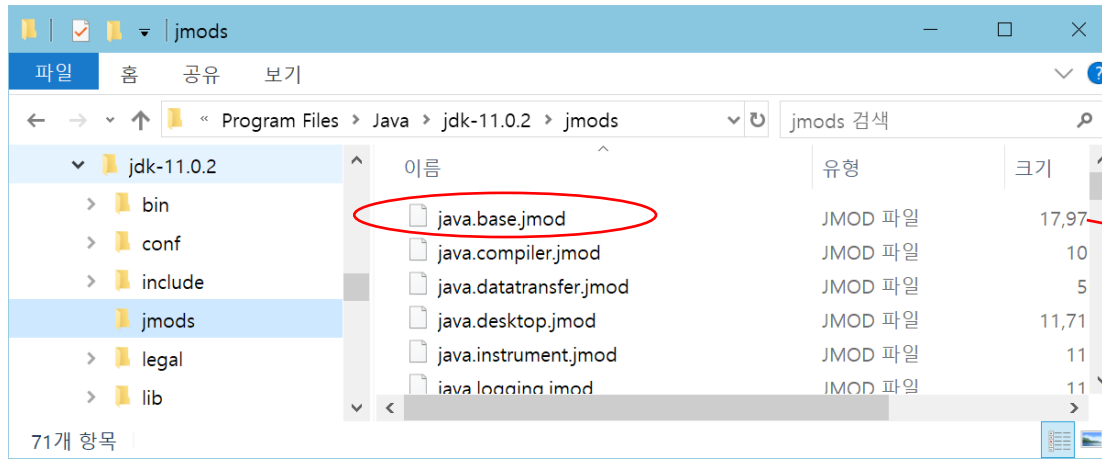
자바 플랫폼의 모듈화

■ 자바 플랫폼

- ✓ 자바의 개발 환경(JDK)과 자바의 실행 환경(JRE)을 지칭
 - Ⓢ Java SE(자바 API) 포함
- ✓ 자바 API의 모든 클래스가 여러 개의 모듈로 재구성됨
- ✓ 모듈 파일은 JDK의 jmods 디렉터리에 저장하여 배포

■ 모듈 파일로부터 모듈을 푸는 명령

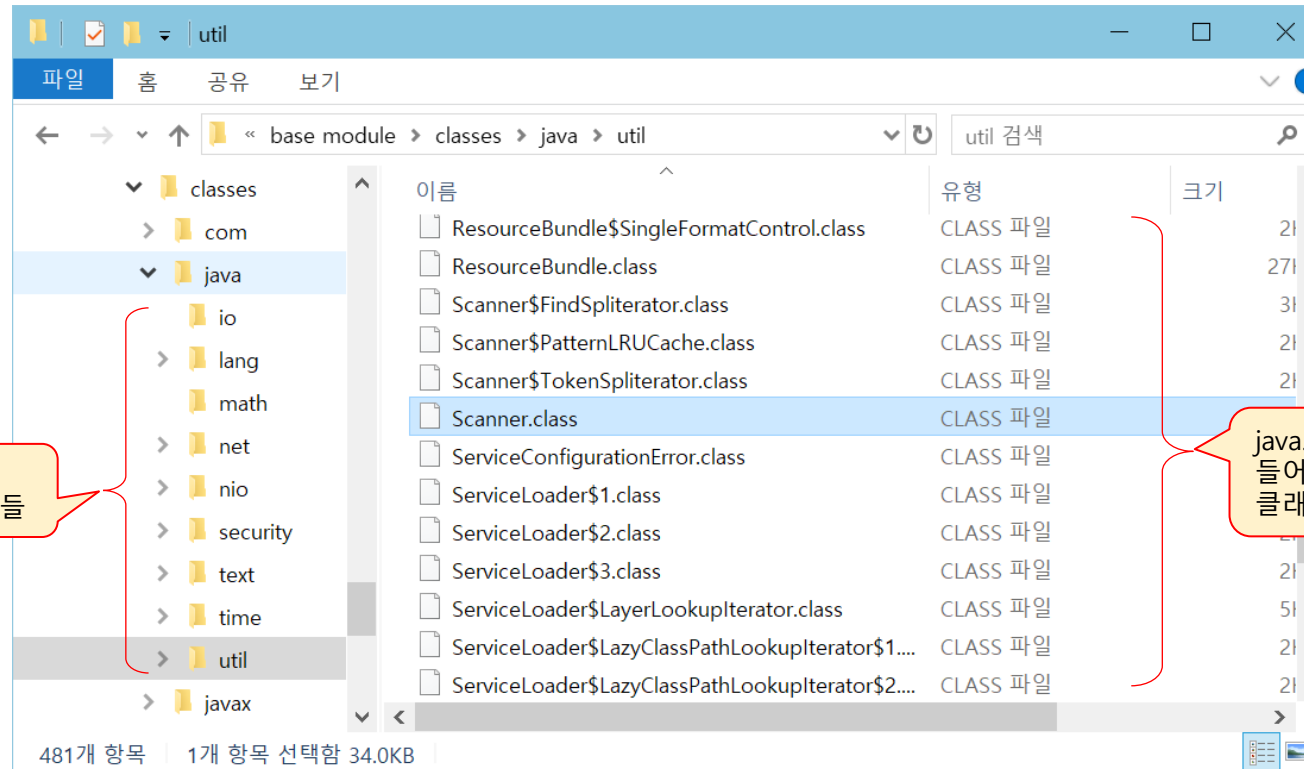
`jmod extract "C:\Program Files\Java\jdk-10\jmods\java.base.jmod"`
- 현재 디렉터리에 java.base 모듈이 풀림



jmods 디렉터리에 들어 있는
자바 API의 모듈 파일들

java.base.jmod
모듈 파일 풀기

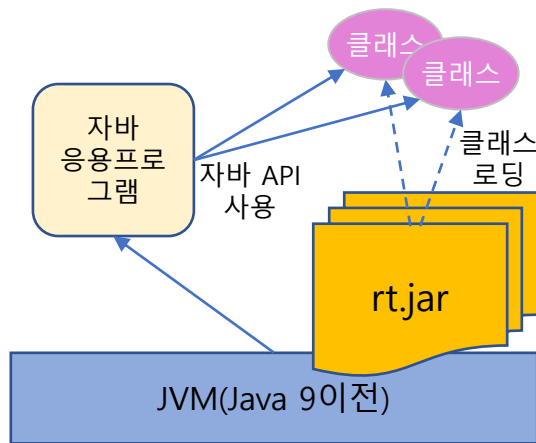
jmod extract "C:\Program Files\Java\jdk-11.0.2\jmods\java.base.jmod"



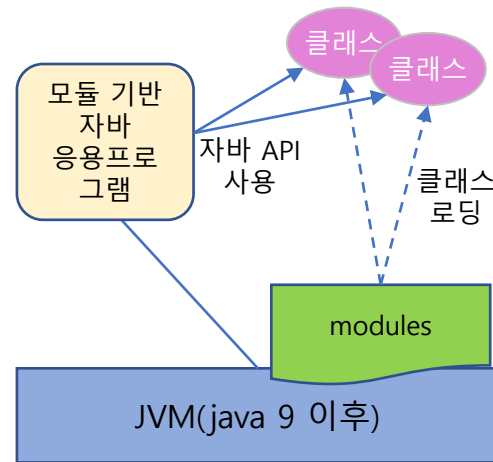
java.base 모듈에
들어 있는 패키지들

java.util 패키지에
들어 있는 자바 API
클래스들

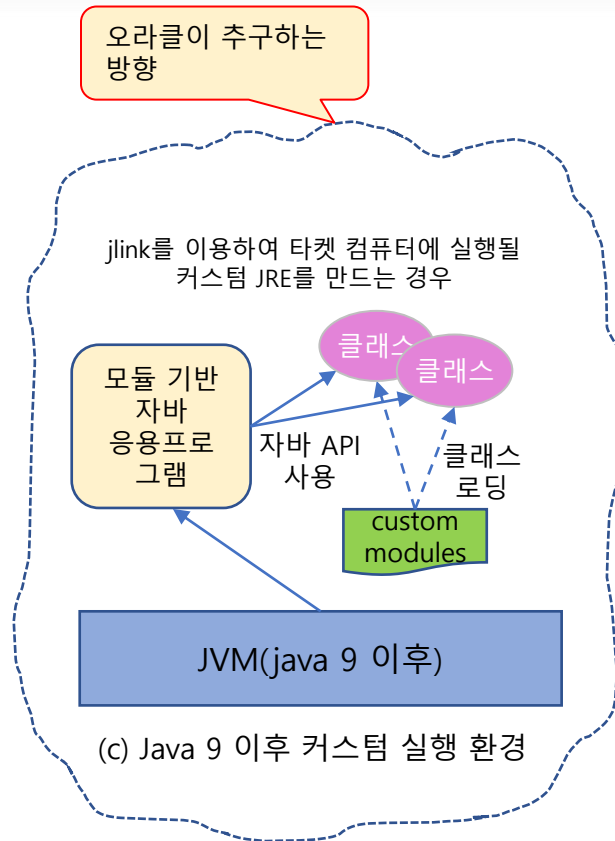
자바 실행 환경 비교



(a) Java 9 이전 실행 환경



(b) Java 9 이후 실행 환경



* 홈페이지의 자료에, jlink로 맞춤형 실행 환경을 만드는 예제 있음.
실제로 만들어보면 커스텀 JRE가 생기고, lib 디렉터리 밑에 modules 파일의 크기가 현저히 줄어든 것을 볼 수 있고, 실행 중에 차지하는 메모리의 양도 줄어든 것을 확인할 수 있음

I 자바 모듈화의 목적

■ 가장 큰 목적

- ✓ 자바 컴포넌트들을 필요에 따라 조립하여 사용하기 위함
- ✓ 컴퓨터 시스템의 불필요한 부담 감소
 - Ⓢ 세밀한 모듈화를 통해 필요 없는 모듈이 로드되지 않게 함
 - Ⓢ 소형 IoT 장치에도 자바 응용프로그램이 실행되고 성능을 유지하게 함

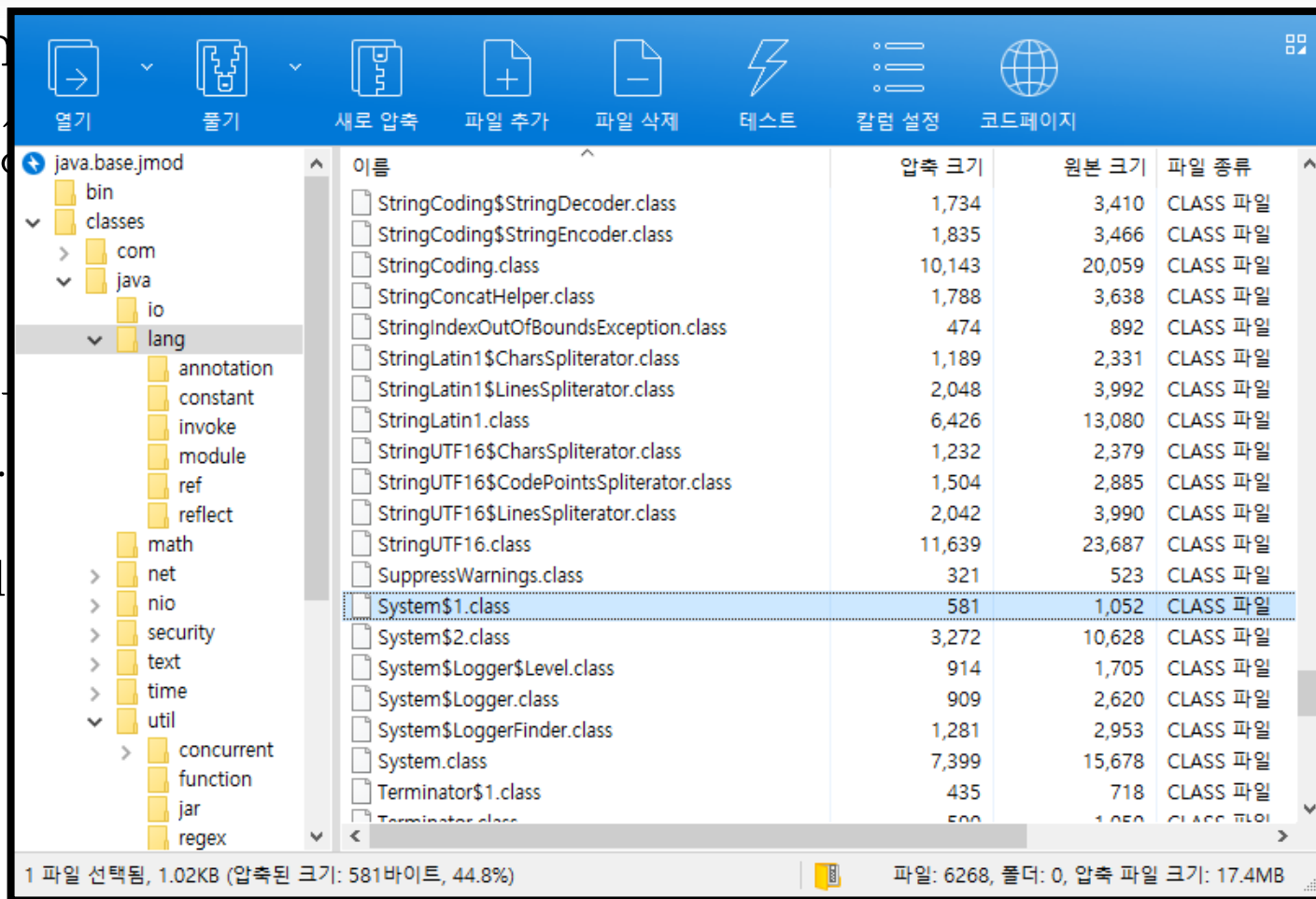
6.5 자바에서 제공하는 패키지

■ API (Application Programming Interface)

- ✓ 응용 프로그램에 사용할 수 있게 만든

■ 자바 API

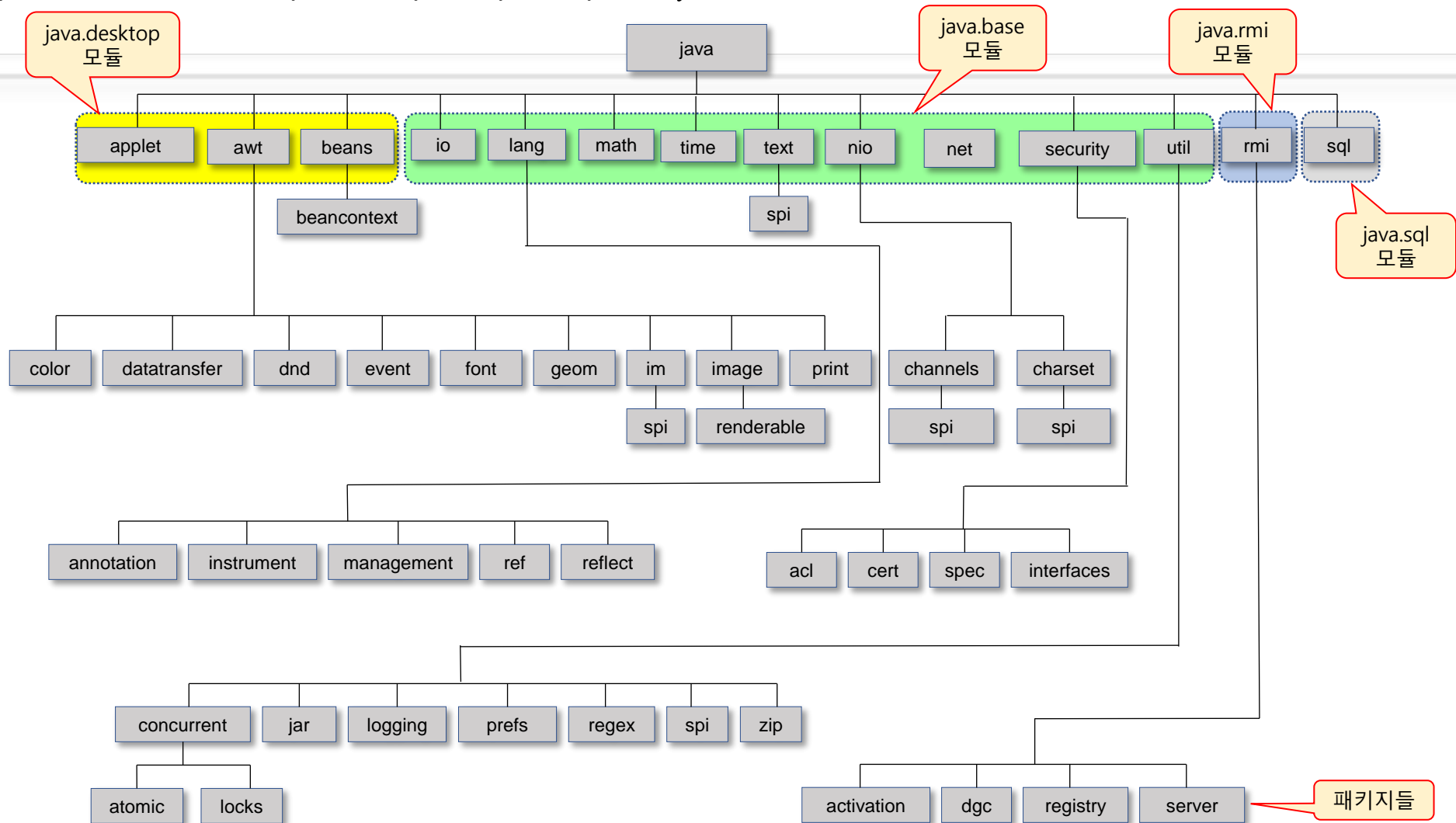
- ✓ 자바에서 개발자가 사용할 수 있는 클래스
- ✓ 예) System.out.println (API)
- ✓ C:\Program Files\Java\jre6\lib\rt.jar



기능을 제어

클래스

자바 모듈과 패키지 구조



주요 패키지

- java.lang
 - ✓ 자바 language 패키지
 - ☉ 스트링, 수학 함수, 입출력 등 자바 프로그래밍에 필요한 기본적인 클래스와 인터페이스
 - ✓ 자동으로 컴파일러가 `import java.lang.*` 문장 추가함
- java.util
 - ✓ 자바 유틸리티 패키지
 - ☉ 날짜, 시간, 벡터, 해시맵 등과 같은 다양한 유틸리티 클래스와 인터페이스 제공
- java.io
 - ✓ 키보드, 모니터, 프린터, 디스크 등에 입출력을 할 수 있는 클래스와 인터페이스 제공
- java.awt
 - ✓ 자바 GUI 프로그래밍을 위한 클래스와 인터페이스 제공
- javax.swing
 - ✓ 자바 GUI 프로그래밍을 위한 스윙 패키지

자바 API 참조

■ 자바 API의 상세 정보

- ✓ Oracle Technology Network(<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/>)에서 온라인제공

