

mochtara



CAHIER DES CHARGES

RÉDIGÉ LE 01/02/2024

PAR KHARBOUCHI
KHAWLA

DERNIÈRE MISE À JOUR
: 01/04/2024

SOMMAIRE

SOMMAIRE

1. Descriptif du projet
2. Contexte du projet
3. Description fonctionnelle des besoins
 - Accueil et connexion
 - Fonctionnalités
4. Technologies Utilisées
5. Durée du Projet
6. Gestion des Retards
7. Conclusion

1. DESCRIPTIF DU PROJET

Mochtara web est une entreprise qui œuvre au développement d'une marque unique de T-shirts qui se distingue par l'originalité et la qualité de ses designs. Elle s'adresse aux jeunes du Maroc qui cherchent à exprimer leur individualité et leur appartenance culturelle à travers leurs vêtements. Elle se caractérise par une variété de tailles et de couleurs, et cela pour le bien de tous les clients.

2. CONTEXTE DU PROJET

Dans le cadre de nos activités, nous menons une réflexion quant à l'opportunité de digitaliser Assurer le confort du client .

Pour atteindre cet objectif, nous envisageons de mettre à disposition un outil en ligne destiné à Une page spéciale pour choisir un logo personnel et le faire imprimer sur vos vêtements et aussi formulaire pour validé le choix de clients .

3. DESCRIPTION FONCTIONNELLE DES BESOINS

• ACCUEIL ET CONNEXION

Après concertation avec la Direction Informatique : L'accès à la plateforme doit être fluide et le produit ne peut être commandé ni imprimé avant : Connexion unique pour le client, création de comptes directement sur la plateforme .

• FONCTIONNALITÉS

1. Home Page

- Page dynamique afficher le remise de produit et les quatres nouveaux produits et en fin un définition de web site et un boutons pour fait le premier design.

2. Page Shop

- Affichage des produits avec images, prix et descriptions. Interface conviviale et responsive pour une expérience utilisateur optimale.

3 Page Design

- Il dispose d'un panneau pour spécifier le dessin et la couleur du tissu, et de boutons pour confirmer la commande.

4. Page Contact

- Formulaire de contact pour les utilisateurs.
- Gestion des requêtes de support par l'administration.

5. Dashboard Administrateur

- Gestion des produits (ajout, modification, suppression).
- Gestion des utilisateurs (modification des rôles, suppression).

4. TECHNOLOGIES UTILISÉES

- Laravel (version X.X) pour le backend.
- HTML, Framework tailwind , JavaScript pour le frontend.
- Base de données SQL (MySQL, PostgreSQL, etc.).
- Assurez-vous de suivre les meilleures pratiques de sécurité lors de la mise en œuvre.

5. DURÉE DU PROJET

- Le projet sera planifié sur une période de deux (2) mois, débutant le 01/02/2024 et se terminant le 01/04/2024 . Cette durée englobe toutes les phases du projet, depuis la conception initiale jusqu'à la livraison finale.

6. GESTION DES RETARDS

- En cas de retard éventuel, une analyse des causes sera effectuée, et des mesures correctives seront mises en place pour minimiser l'impact sur le calendrier global du projet.

7. CONCLUSION

- Ce cahier des charges définit les bases du projet de fin d'études. Les ajustements peuvent être apportés au fur et à mesure que le développement progresse. La collaboration étroite avec le superviseur du projet est recommandée pour garantir la réussite du projet.

PAR KHARBOUCHI KHAWLA

FIN DE CAHIER DES
CHARGES

mochtara

