

Cahier de charges

agrotech.ma

Introduction

L'agrotechnologie, ou agrotech, représente l'application des technologies de pointe dans le domaine de l'agriculture pour améliorer l'efficacité, la durabilité et la productivité des pratiques agricoles.

Objectifs

L'objectif de l'agro-Technologie au Maroc, notamment face à la sécheresse et réchauffement climatique, est de développer des solutions innovantes pour optimiser l'utilisation de l'eau dans l'agriculture, en favorisant l'irrigation efficace et la gestion durable des ressources hydriques. Cela comprend l'adoption de techniques telles que l'irrigation goutte-à-goutte, les systèmes d'irrigation intelligents et la mise en œuvre de pratiques de conservation des sols pour maintenir l'humidité du sol. L'objectif est également de promouvoir des cultures résistantes à la sécheresse et d'encourager l'innovation dans la sélection des cultures et les pratiques agricoles pour assurer la sécurité alimentaire et la pérennité des agriculteurs face aux conditions climatiques adverses.

Fonctionnalités

Home page

- **Section 1 :** Un carrousel affiche un titre d'article, une brève description et un lien vers l'article complet.
- **Section 2 :** Derniers Articles Ajoutés .
- **Section 3 :** Des articles les mieux évalués.
- **Section 4 :** Un carrousel présentant les différentes catégories disponibles.

page Article Index

- **Section 1 :** Une barre de recherche pour permettre aux visiteurs de rechercher des articles, par titre, catégories ou tags.

- **Section 2 :** Présente une disposition élégante où les trois quarts de l'espace sont dédiés à l'affichage des articles recherchés, tandis qu'un quart de la page est réservé à la liste des catégories disponibles, des tags et des auteurs, offrant ainsi une navigation intuitive et complète pour les utilisateurs.

Page Créer et Modifier article

- La page de création d'articles WYSIWYG propose une interface conviviale pour rédiger ou modifier un article en fonction de sa catégorie et de ses tags associés.

Page détail article

- La page de détail de l'article offre une vue complète de l'article (titre, auteur, date de publication, image et corps de l'article), permettant aux utilisateurs d'ajouter leurs commentaires, de consulter les commentaires existants et d'exprimer leur appréciation via la fonction "J'aime".

Back Office

- **Gestion des catégories :** L'administrateur doit pouvoir créer, éditer et supprimer des catégories pour structurer efficacement le contenu. Il devrait être possible d'associer plusieurs article à une catégorie.
- **Gestion des tags :** L'administrateur dispose des fonctionnalités pour créer, éditer et supprimer des tags, facilitant ainsi la recherche et l'organisation du contenu. Les tags doivent être associés aux articles pour une navigation plus précise.
- **Inscription des auteurs:** Les auteurs ont la possibilité de s'inscrire sur la plateforme en renseignant des informations essentielles telles que leur nom, leur adresse e-mail, ainsi qu'un mot de passe sécurisé.
- **Administration des Articles (par les Auteurs et les Administrateurs) :** Les auteurs ont le pouvoir de créer, modifier et supprimer leurs propres wikis, avec la possibilité d'associer une seule catégorie et plusieurs tags pour une organisation et une recherche aisées. Les administrateurs disposent de la faculté d'archiver les wikis inappropriés afin de préserver un environnement sûr et pertinent.
- **Page d'accueil du Tableau de bord :** Visualisation des statistiques des entités à travers le tableau de bord.

Technologies utilisées

- **Front-End :** Vue-Js
- **Back-End :** Laravel
- **Méthode Agile :** Kanban (GitHub) / Backlogs / Jalons
- **Data Base :** MySql

Livrables

- La gestion des tâches sur un Scrum Board avec tous les User stories.

- Lien de Repository Github du projet
- Les diagrammes UML : ---- Diagramme de classes ---- Diagramme de cas d'utilisations ---- Diagramme de conséquences
- Lien de la présentation

Planning Provisionnel

- **Semaine 1** : Les diagrammes UML : ---- Diagramme de classes ---- Diagramme de cas d'utilisations ---- Diagramme de conséquences
- **Semaine 2** : Conception
- **Semaine 3 et 4** : Front-End
- **Semaine 5 et 6** : Back-End

Merci !