

Cahier des Charges Projet de Gestion de Réservation de Tickets

Rédigé le 26/01/2024 par Maryam JAMMAR Dernière mis à jour : 02/02/2024

Sommaire

- 1. Introduction
 - 1.1. Objectif du Projet
 - 1.2. Parties Prenantes
- 2. Fonctionnalités
 - 2.1. Gestion des Événements
 - 2.2. Réservation en Ligne
 - 2.3. Gestion des Utilisateurs
 - 2.4. Confirmation
 - 2.5. Statistiques
- 3. Contraintes Techniques
 - 3.1. Langages et Technologies
 - 3.2. Sécurité
- 4. Design et Expérience Utilisateur
 - 4.1. Interface Utilisateur
 - 4.2. Performances
- 5. Livrables
- 6. Calendrier
 - 6.1. Phases du Projet
 - 6.2. Durée Estimée
- 7. Budget

1. Introduction

1.1 Objectif du Projet

Le projet vise à concevoir et développer un site web de gestion de réservation de tickets, offrant une plateforme conviviale permettant aux utilisateurs de rechercher, réserver et gérer des événements variés.

1.2 Parties Prenantes

- Tchikita.ma
- Réalisée par Maryam JAMMAR

2. Fonctionnalités

Le site web de gestion de réservation de tickets comprendra les fonctionnalités suivantes :

2.1 Gestion des Événements

- Création d'événements avec des détails complets.
- Ajout d'images, de descriptions et de catégories d'événements.

2.2 Réservation en Ligne

- Interface utilisateur intuitive pour la sélection et la réservation de tickets.
- Options de filtrage par catégorie, date, lieu, etc.

2.4 Gestion des Utilisateurs

• Système d'inscription et de connexion pour les utilisateurs.

2.5 Confirmation

• Envoi automatique de confirmations de réservation par e-mail.

2.7 Intégration des Réseaux Sociaux

• Connexion avec des comptes sociaux pour simplifier l'inscription.

2.8 Statistiques

 Tableau de bord pour les organisateurs avec des statistiques sur les ventes de billets.

3. Contraintes Techniques

3.1 Langages et Technologies

- Utilisation de HTML5, CSS3, JavaScript pour le développement frontend.
- Utilisation du Framework Laravel pour le backend
- Utilisation de PgSQL pour la gestion de base de données.

3.2 Sécurité

• Mise en œuvre de protocoles de sécurité pour la protection des données utilisateur.

4. Design et Expérience Utilisateur

4.1 Interface Utilisateur

- Design moderne et attractif avec une navigation intuitive.
- Version mobile responsive.

4.2 Performances

- Optimisation des temps de chargement des pages.
- Prise en charge des navigateurs courants.

5. Livrables

• Code source complet du site web.

• Documentation détaillée sur l'installation, la configuration et la maintenance.

6. Calendrier

6.1 Phases du Projet

- Définition des besoins et planification 1 semaine
- Conception et prototypage 2 semaines
- Développement 4 semaines
- Tests 1 semaines

6.2 Durée Estimée

Le projet est estimé être achevé en 2 mois, avec des jalons spécifiques pour chaque phase.

7. Budget

Le budget pour le projet comprend les coûts associés au développement, à l'hébergement, à la maintenance et au support technique du site web.