**Projet fil rouge**



**Encadrer par Iliass Raihani**

**Présenter par Yassine Bouaquil**

**CAHIER DES CHARGES**



**INTRODUCTION**



**Bienvenue chez YesineGraph, une agence créative qui transcende les frontières de l'expression visuelle. Nous sommes bien plus qu'une simple agence – nous sommes des artisans de l'esthétique, des narrateurs visuels et des pionniers de l'innovation.**

**https://blog-gestion-de-projet.com/kit-chef-projet/**

**CAHIER DES CHARGES**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nom / Code projet** | **YesineGraphe** | |
|  |  |  |
| **Référence** | **YOUCODE** | |
|  | | |
| **Chef de projet** | **Yassine Bouaquil** | |
|  |  |  |

Table des matières

[Contexte du projet 4](#_Toc74067013)

[Objectifs du projet 4](#_Toc74067014)

[Périmètre du projet 4](#_Toc74067015)

[Aspects fonctionnels 5](#_Toc74067016)

[Aspects techniques 6](#_Toc74067017)

[Ressources 7](#_Toc74067018)

[Délais 8](#_Toc74067019)

[Conclusion 8](#_Toc74067020)

## Contexte du projet

|  |
| --- |
| **Contexte du projet** |
| *Le projet de développement du site web pour YesineGraph vise à renforcer notre présence en ligne en offrant une plateforme interactive et innovante. Cette vitrine virtuelle mettra en lumière notre expertise créative dans la photographie, la vidéo, le design graphique et le développement web, offrant à nos clients une expérience en ligne transparente pour explorer nos services et projets.* |

## Objectifs du projet

|  |
| --- |
| **Objectifs du projet** |
| *Les objectifs du projet de développement du site web de YesineGraph se résument comme suit :*   * *Créer une vitrine en ligne distinctive, mettant en avant la polyvalence de l'agence dans la photographie, la vidéo, le design graphique et le développement web.* * *Fournir une plateforme intuitive pour permettre aux clients d'explorer nos travaux, interagir avec notre équipe et demander des services de manière transparente.* * *Renforcer notre image en ligne en utilisant des fonctionnalités novatrices pour atteindre de nouveaux marchés et stimuler l'engagement client.* * *Établir une présence éducative en partageant des conseils et des informations sur les dernières tendances créatives.* * *Aspirer à être une référence en matière d'innovation, de créativité et d'interaction client sur le web.* |

## Périmètre du projet

|  |
| --- |
| **Périmètre du projet** |
| *Le projet de site web de YesineGraph se concentre sur la création du site lui-même, incluant des fonctionnalités interactives pour présenter nos services comme la photographie et la vidéo. Il vise à faciliter l'expérience en ligne pour nos clients. Les bénéficiaires principaux sont nos clients, et le projet exclut les activités qui ne sont pas liées au développement web. Les contraintes comprennent le budget et le temps, avec des suppositions sur les technologies et les préférences des utilisateurs. L'objectif est une exécution claire et efficace du projet.* |

## Aspects fonctionnels

|  |
| --- |
| **Description fonctionnelle** |
| ***Objectif 1 : Création d'une Vitrine Virtuelle***  ***Livrable 1.1 : Conception du Design***  *Élaboration d'une conception graphique attrayante et cohérente avec l'image de marque de YesineGraph.*  *Schéma : Diagramme des éléments clés de l'interface utilisateur.*  ***Livrable 1.2 : Développement Front-End***  *Mise en œuvre du design graphique avec des langages web tels que HTML, CSS, et JavaScript.*  *Schéma : Architecture visuelle du site avec les principales fonctionnalités.*  ***Livrable 1.3 : Développement Back-End***  *Création des fonctionnalités back-end pour assurer la dynamique du site.*  ***Objectif 2 : Présentation des Services***  ***Livrable 2.1 : Création de Pages Spécifiques pour Chaque Service***  *Mise en place de pages dédiées à la photographie, la vidéo, le design graphique et le développement web.*  *Schéma : Navigation entre les différentes sections du site.*  ***Livrable 2.2 : Galerie Interactive***  *Intégration d'une galerie interactive mettant en avant des projets phares pour chaque service.*  *Schéma : Interaction utilisateur avec la galerie.*  ***Objectif 3 : Espace Client Personnalisé***  ***Livrable 3.1 : Création de Comptes Clients***  *Mise en place d'un système d'inscription et de création de comptes clients.*  *Schéma : Flux d'inscription et de connexion.*  ***Objectif 4 : Interaction Client***  ***Livrable 4.1 : Témoignages Clients***  *Ajout d'une section dédiée aux témoignages clients avec la possibilité d'ajouter des retours.*  *Schéma : Interface d'ajout de témoignages.* |

***Aspects techniques***

|  |
| --- |
| **Contraintes techniques** |
| 1. ***Compatibilité et Accessibilité :***    * *Contrainte : Assurer que le site fonctionne bien sur différents navigateurs et appareils.*    * *Actions prévues : Test régulier sur différents navigateurs et appareils.* 2. ***Hébergement et Bande Passante :***    * *Contrainte : Choisir un hébergeur capable de gérer le trafic et de fournir une bonne connexion.*    * *Actions prévues : Évaluation minutieuse des options d'hébergement.* 3. ***Sécurité des Données :***    * *Contrainte : Protéger les données clients contre tout accès non autorisé.*    * *Actions prévues : Utilisation de protocoles de sécurité et audits réguliers.* 4. ***Intégration de Technologies Innovantes :***    * *Contrainte : S'assurer que les nouvelles technologies fonctionnent bien ensemble.*    * *Actions prévues : Collaboration avec des experts et tests approfondis.* 5. ***Infrastructure Matérielle :***    * *Contrainte : Vérifier que les équipements actuels peuvent supporter les besoins.*    * *Actions prévues : Mise à niveau ou acquisition de nouveaux équipements si nécessaire.* 6. ***Normes et Réglementations :***    * *Contrainte : Respecter les règles légales.*    * *Actions prévues : Suivi strict des directives légales et mesures de conformité.* |

## Ressources

|  |
| --- |
| **Ressources** |
| ***Développeur Web (Yassine Bouaquil)***   1. ***Chef de Projet Web (Temps Partiel)***    * *Phase : Tout au long du projet*    * *Responsabilités : Coordination générale, planification des tâches.* 2. ***Designer UX/UI (Consultation)***    * *Phase : Conception*    * *Responsabilités : Conseils sur l'interface utilisateur, collaboration pour la conception graphique.* 3. ***Expert en Réalité Augmentée (Consultation)***    * *Phase : Intégration de Technologies Innovantes*    * *Responsabilités : Conseils sur l'intégration de la réalité augmentée.* 4. ***Service Client (À temps partiel)***    * *Phase : Après le Lancement*    * *Responsabilités : Gestion des demandes clients et assistance post-lancement.*  **Planning des Ressources**  * **Phase de Conception et Développement** * **Phase d'Intégration de Technologies Innovantes** * **Phase de Tests** * **Phase d'Administration et Support Post-Lancement** |

## Délais

|  |
| --- |
| **Délais** |
| 1. ***Conception et Développement (8 semaines) :***    * *Conception du design : 2 semaines*    * *Développement front-end et back-end : 6 semaines* 2. ***Intégration de Technologies Innovantes (4 semaines) :***    * *Intégration de la réalité augmentée : 2 semaines*    * *Intégration de visites virtuelles : 2 semaines* 3. ***Tests (3 semaines) :***    * *Tests de fonctionnalité : 2 semaines*    * *Tests de sécurité : 1 semaine* 4. ***Administration et Support Post-Lancement (À partir de la semaine 15) :***    * *Gestion de l'hébergement et résolution de problèmes techniques : Tout au long du projet*    * *Service client : À partir de la semaine 15* |

|  |
| --- |
| **Conclusion** |
| *Le développement du site web YesineGraph, en tant que développeur web unique, est un projet ambitieux visant à élever l'agence au rang de référence dans le domaine créatif. La planification rigoureuse des ressources et des délais assure une exécution efficace. La date de livraison estimée à la semaine 15 est le point focal, soulignant l'efficacité. En combinant une solide référence avec une stratégie marketing axée sur le contenu, YesineGraph est bien positionné pour attirer de nouveaux clients et consolider sa réputation.* |