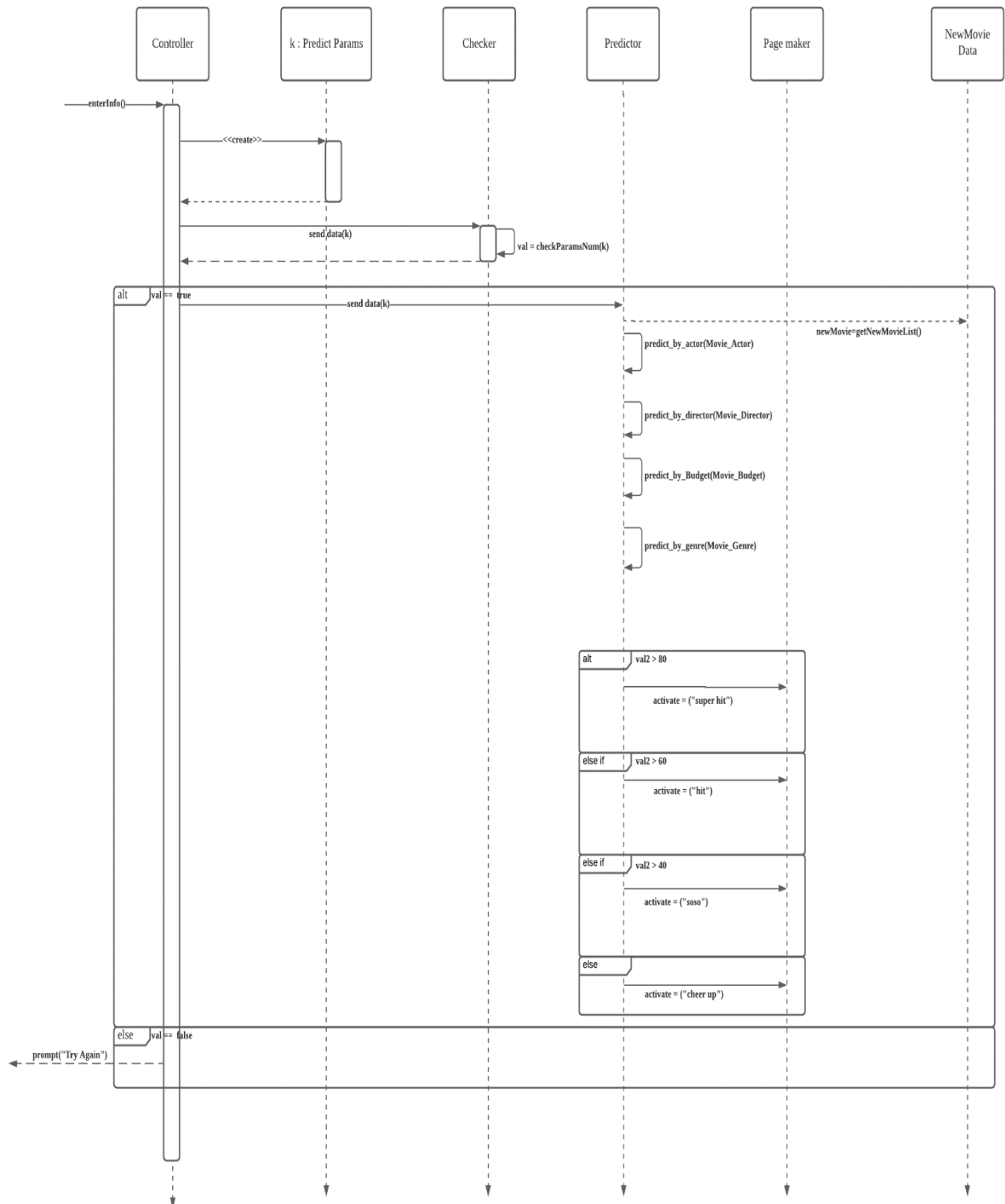
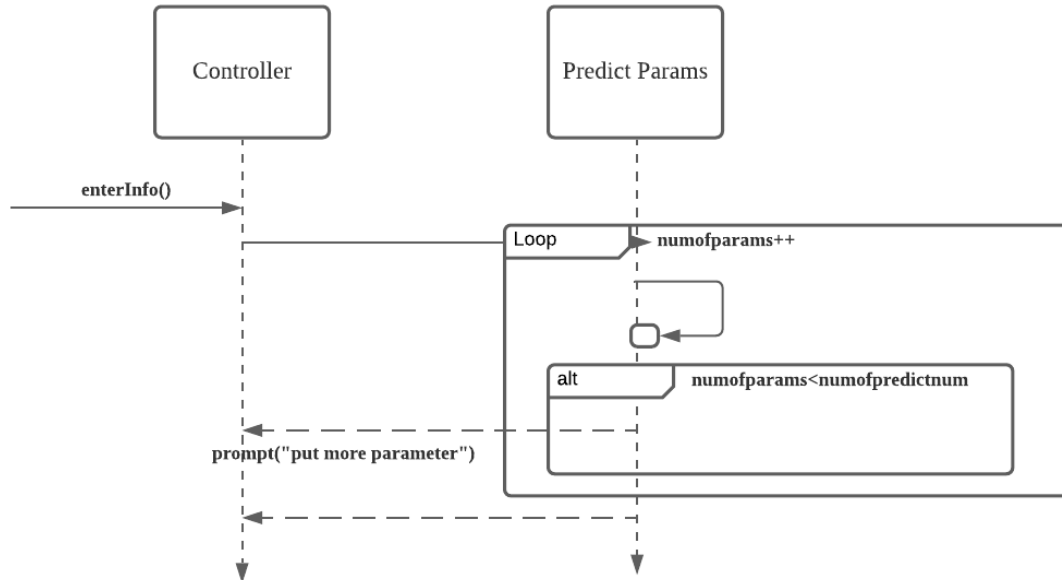


[Sequence Diagram for UC-8]

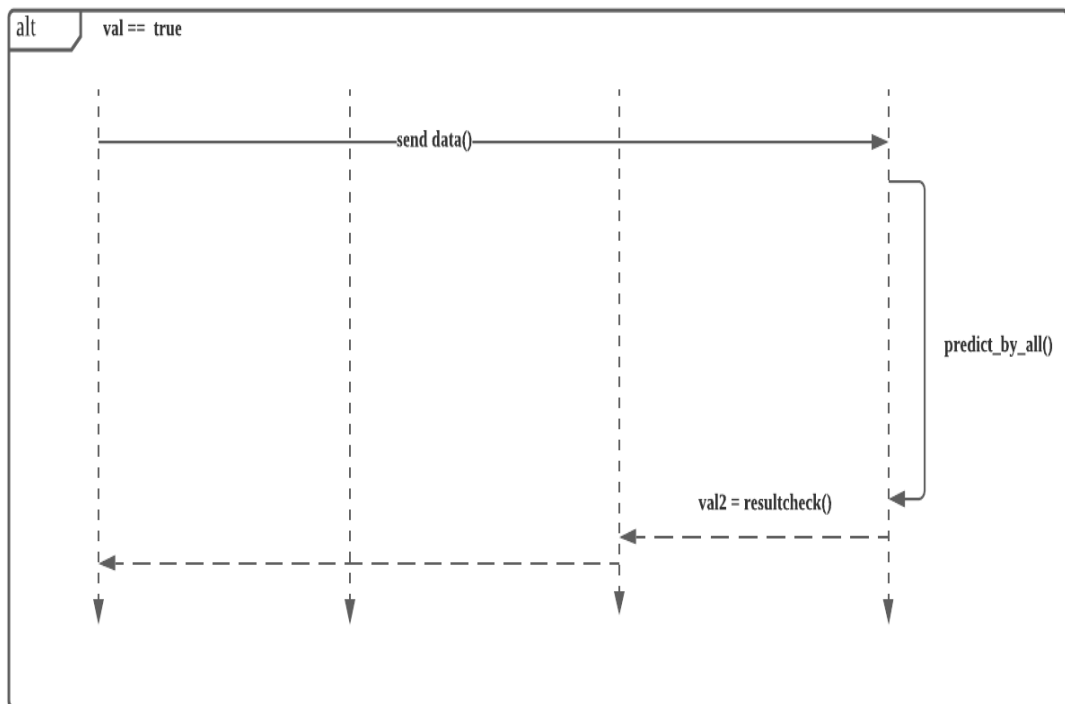


[Variation-1 Sequence Diagram]



영화성공예측을 하기 위해 일정 수 이상의 parameter가 필요한데, 기존에는 checker에서 numofparams의 수를 check하는 방식이었다면, var1에서는 Predict Params에서 직접 수를 check하는 방식으로 variation하였다. Checker를 만들지 않아도 된다는 장점이 있으나 predict params가 너무 많은 일을 하게 되고, 각 object가 본연의 역할만 수행하도록 하는 것이 더 좋을 것이라고 판단하여 variation1을 채택하지 않았다.

[Variation-2 Sequence Diagram]



Predictor 내의 예측 함수를 구성 시, 각 예측 요소(관객 수, 감독, 장르, 예산)별로 함수를 따로 구성해 결과를 종합하는 방법과 달리, 하나의 함수에서 예측을 진행하는 방식으로 variation하였다. 예측 요소를 종합적으로 고려하여 하나의 함수 내에서 요소들끼리 상호작용하여 결과를 도출할 수 있고, 함수의 수가 줄어든다는 장점이 있으나 실제 구현 시에는 각 예측요소 별 예측 결과를 활용하기 위해 함수를 나눠서 구현하는 방법을 선택하고 variation2를 채택하지 않기로 하였다.

[Variation-3 Sequence Diagram]



영화성공예측결과를 Page maker에 전달해 화면에 결과를 activate해야하는데, 기존에는 Predictor가 결과를 바로 Page maker에게 전달하는 방식이라면, var3에서는 Controller가 page maker에게 예측 결과를 전달하는 방식으로 variation하였다. 이로 인해 Predictor가 예측 업무에만 집중하게 하는 장점이 있으나 controller가 Page maker에게 전달하는 사소한 기능을 해야 할 필요는 없기 때문에 바로 predictor에서 page maker로 처리하는 방식을 선택하고 variation3를 채택하지 않기로 하였다.