初回課題の案内

初回課題の案内

最初の課題!!

- webサイト作成!
 - 「チーズアカデミー」のwebサイトをhtmlとcssを使って作成!
- 目標
 - 制作したwebサイトをブラウザで開いたときにデザインと同様に。
 - 細かい数値は厳密でなくてOK!
 - 「index.html」ファイルに記述しましょう!



Cheese ACADEMY

navエリアの高さ80px ABOUT 枠線#efefef

COURSE

NEWS

ACCESS

黄色見出**り○** ○ 24px **#ffd61a**

CONTACT

120

64

チーズアカデミーは、チーズ職人養成学校です。

チーズの素晴らしさを、自給自足を通じて、できるだけ多くの人に知っていただきたい。 そして、食卓にはいつもチーズがあった、あの頃の当たり前をこの手で取り戻したい。

そんな思いから、チーズ職人養成学校「チーズアカデミーTOKYO」は歩みを始めています。

卒業後、チーズ自給自足のバックアップはもちろんのこと、

チーズ職人への就職・転職もサポートします。

素材の確認①

- CSSフォルダ
 - 「reset.css」と「sanitize.css」と「style.css」があります.
 - 「style.css」に記載しましょう!
- imgフォルダ
 - 画像を保存するフォルダです.
 - 必要な画像が入っているので、特に追加の必要はありません。

素材の確認2

- webサイトに入れる文章など
 - 「assets」フォルダの「text.txt」にすべて入っています.
- 完成目標デザインのデータ
 - 「assets」フォルダの「cheese-academy-sizing.png」です.
 - 余白の数値など厳密でなくてOKです!

参考情報

- 制作に使用するエディタについて
 - https://arrown-blog.com/visual-studio-code/

- 課題クリアに必須級「chromeの検証ツール
 - https://arrown-blog.com/devtool-htmlcss/

- cssが効かねええ(`;ω;')
 - https://arrown-blog.com/css-match-resolve/

提出期限と提出方法

- 提出期限
 - JavaScript第1回授業前(2021/04/30)
- 提出方法
 - 授業のときに持参(自分のPCで動くようになっていればDK)
- その他
 - 仕様書を超える内容をどんどん盛り込もう!
 - スマホ対応, 写真のスライドショー, 文字が順番に出てくる
 - チーズを集める3Dゲーム, ゾンビを撃退するゲーム

コードは量!!