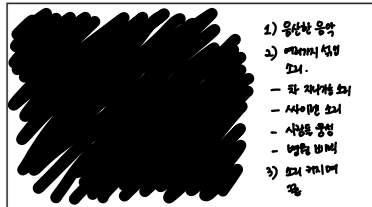
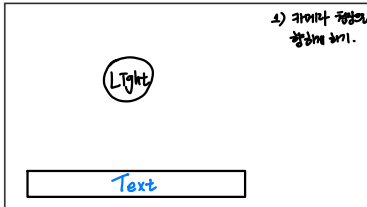
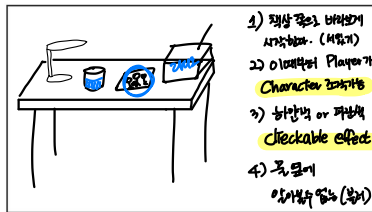




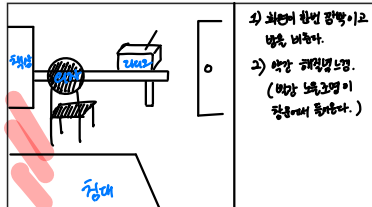
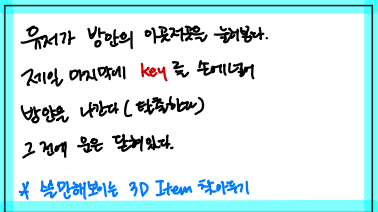
※ 1. Room (예상 Play Time : 약 10-15 min) — 시나리오



* New game Button을 누르고 화면이 Loading... 바뀔 Button에 서있고 동로 노길 중



(척척...)
왜이 팔팔히 기분나쁜 공로 풍겼었다.
기적이 나라는 압지않 장파공했어...



작은 명사? (시계를 본다.)
PM... 인가나 잠이냐 되는데...
인가는 왜 녹 안배했지? 하... 양분 물음 많다



※ Room - Clickables

[Door]

1. 첫번째 시도

- 미? 종이 걸려있네? 열어볼 아바?
- (아바의 소리가 들리지 않음)
- 걸려 있네?!
- 발에 얹혀서 거기까지 갈래?...
- 인사는 귀찮아...

두번째 시도 안함

두번째 / 세번째

관찰으로 보았음

2. 두번째

- 아바! 도어에 무슨 해 걸려 있네?!
- (아바의 아바의 소리가 들리지 않음)

3. 세번째

- (종이 여지 뒤 발견함)

[Window]

1. 첫번째

- 글 자막이 될 것 같아

[Radio] * 클릭시, object 활성화

1. 첫번째 시도

[라디오 소리가 들린다]

- ... 내일 내일은 조금 더 밝게...

[라디오 소리가 들린다]

- ... (음악 소리) ...

[라디오 소리가 들린다]

- ... (음악 소리) ...

[기타 소리가 들린다]

- 아바? 고맙습니다?

2.

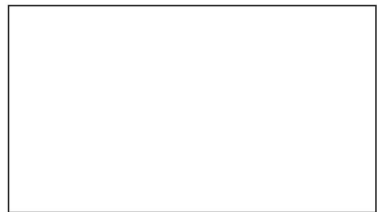
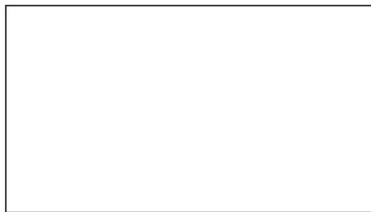
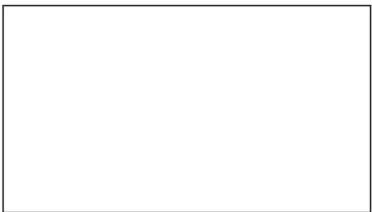
- ... (음악 소리) ...

[라디오 소리가 들린다]

- ... (음악 소리) ...

[라디오 소리가 들린다]

- ... (음악 소리) ...



※ Room - 게임 순서 (Item 얻는(?) 순서)

[가족사진] ※ 주역시, object 확대하기

- 설명: 어릴때 가족들과 함께 찍은 사진.
다들 행복해보인다.

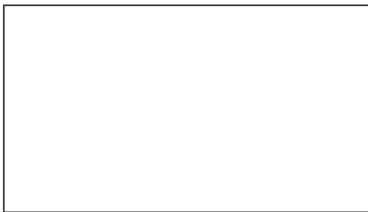


Detail

- Place: Room 안의 책상 위에 놓여
- 아아 거의 거실마지막에 서있는 조에게
- 사진속 할머니와 함께 사용한 예명
- Object 확인시, Object 확대되어 대화.
대화후, Destroy

※ Chat

음? 왜 이 사진이 여기게 있지?
분명히 내가 아빠가 준
영수증에 두었던 것 같은데...
아빠에게 다시 영수증 받기로 생각해.



2. Room 밖 뷰

