魔境封邑（主要是全面发展，以增加全产为主，但是独立性较低）（魔法少女主体）

所有资源百分之三十贡献

Lv1

宗主国修正：

帝国全产+5%

研究速度+5%

影响力+1

凝聚力+5%

附属国修正：

帝国全产+10%

科研点数产出+10%

稳定度+10

幸福度+5

Lv2

宗主国修正：

帝国全产+10%

研究速度+10%

影响力+2

凝聚力+10%

附属国修正：

帝国全产+30%

科研点数产出+30%

稳定度+20

幸福度+10

Lv1

宗主国修正：

帝国全产+15%

研究速度+15%

影响力+3

凝聚力+15%

附属国修正：

帝国全产+50%

科研点数产出+50%

稳定度+25

幸福度+15

协约国惩罚

Lv1

忠诚度+5

Lv2

忠诚度+10

Lv3

忠诚度+15

Buff修正

Lv1部分

1

封臣经济

宗主国修正

专家岗位产出+5%

舰船建造速度+10%

附属国修正

专家岗位产出-10%

舰船建造速度-10%

劳工努力岗位产出+20%

工业援助

附属国修正

基础资源产出+20%

宗主飞地

宗主部分巨构可以在附庸领土修建

科研合作

宗主和附庸科研+5%

2

封臣经济II

宗主国修正

专家岗位产出+10%

舰船建造速度+20%

附属国修正

专家岗位产出-20%

舰船建造速度-20%

劳工努力岗位产出+40%

军事援助

附属国修正

舰船武器射速+10%

舰船武器射程+20%

军事演习

宗主国和附属国都增加舰船初始经验

海军上将初始经验

经合组织

宗主国

贸易额+25%

附属国

能量币，矿物，食物+25%

3

封臣经济III

宗主国修正

专家岗位产出+15%

舰船建造速度+25%

附属国修正

专家岗位产出-30%

舰船建造速度-25%

劳工努力岗位产出+50%

武器授权

直接授附属国T1 X MLP护盾和装甲槽

宗主国

能量币+1%

附属国

能量币-2%

肝胆相照

允许附属国修建部分技术含量低的巨构

宗主国和附属巨构修建速度均价百分之十

产业协同

允许附属国修建魔法建筑

附属国

全产+10%

宗主国

全产+5%

魔境卫星国（侧重军事与经济，放弃科研，独立性高）（外星种族主体）

Lv1

宗主国修正：

帝国全产+5%

研究速度+5%

附属国修正：

研究速度-10%

合金消费品和基础产出+20%

舰船武器射速+10%

舰船护盾+10%

舰船攻击范围+20%

忠诚度+2

Lv2

宗主国修正：

帝国全产+8%

研究速度+8%

附属国修正：

研究速度-30%

合金消费品和基础产出+50%

舰船武器射速+50%

舰船护盾+50%

舰船攻击范围+50%

忠诚度+4

Lv3

宗主国修正：

帝国全产+10%

研究速度+10%

附属国修正：

研究速度-50%

合金消费品和基础产出+80%

舰船武器射速+100%

舰船护盾+100%

舰船攻击范围+100%

忠诚度+6

1

卫星经济I

宗主国：

附属国：