魔境封邑（主要是全面发展，以增加全产为主，但是独立性较低）（魔法少女主体）

想要成为帝国的魔境封邑的前提是这一国家的主体种族必须为魔法少女。在帝国的治理下，魔境封邑将获得较为全面的发展，尤其是在生产能力上。当然，魔境封邑的一切军政大权其实都掌握在神庭派去的总督手里，至于那些封邑领导人不过是傀儡罢了。生活在魔境封邑中，你会感觉到和生活在魔法少女帝国境内几乎别无二致。

所有资源百分之三十贡献

Lv1

宗主国修正：

帝国全产+5%

研究速度+5%

影响力+1

凝聚力+5%

附属国修正：

帝国全产+10%

科研点数产出+10%

稳定度+10

幸福度+5

Lv2

宗主国修正：

帝国全产+10%

研究速度+10%

影响力+2

凝聚力+10%

附属国修正：

帝国全产+30%

科研点数产出+30%

稳定度+20

幸福度+10

Lv1

宗主国修正：

帝国全产+15%

研究速度+15%

影响力+3

凝聚力+15%

附属国修正：

帝国全产+50%

科研点数产出+50%

稳定度+25

幸福度+15

协约国惩罚

Lv1

忠诚度+5

Lv2

忠诚度+10

Lv3

忠诚度+15

Buff修正

Lv1部分

1

封臣经济

宗主国修正

专家岗位产出+5%

舰船建造速度+10%

附属国修正

专家岗位产出-10%

舰船建造速度-10%

劳工努力岗位产出+20%

工业援助

附属国修正

基础资源产出+20%

宗主飞地

宗主部分巨构可以在附庸领土修建

科研合作

宗主和附庸科研+5%

2

封臣经济II

宗主国修正

专家岗位产出+10%

舰船建造速度+20%

附属国修正

专家岗位产出-20%

舰船建造速度-20%

劳工努力岗位产出+40%

军事援助

附属国修正

舰船武器射速+10%

舰船武器射程+20%

军事演习

宗主国和附属国都增加舰船初始经验

海军上将初始经验

经合组织

宗主国

贸易额+25%

附属国

能量币，矿物，食物+25%

3

封臣经济III

宗主国修正

专家岗位产出+15%

舰船建造速度+25%

附属国修正

专家岗位产出-30%

舰船建造速度-25%

劳工努力岗位产出+50%

武器授权

直接授附属国T1 X MLP护盾和装甲槽

宗主国

能量币+1%

附属国

能量币-2%

肝胆相照

允许附属国修建部分技术含量低的巨构

宗主国和附属巨构修建速度均价百分之十

产业协同

允许附属国修建魔法建筑

附属国

全产+10%

宗主国

全产+5%

魔境卫星国（侧重军事与经济，放弃科研，独立性高）（外星种族主体）

魔境卫星国通常由异形种族构成。魔境卫星国的主要发展方向被放在了为魔法少女帝国提供军事支持，以及与帝国进行经济来往上。魔境卫星国地独立性要强一些，我们派去的总督与当地领袖大约拥有相同的权威。当然，至于我们宝贵的魔法知识与科技，是绝对不会分享给他们的。

Lv1

宗主国修正：

帝国全产+5%

研究速度+5%

附属国修正：

研究速度-10%

合金消费品和基础产出+20%

舰船武器射速+10%

舰船护盾+10%

舰船攻击范围+20%

忠诚度+2

Lv2

宗主国修正：

帝国全产+8%

研究速度+8%

附属国修正：

研究速度-30%

合金消费品和基础产出+50%

舰船武器射速+50%

舰船护盾+50%

舰船攻击范围+50%

忠诚度+4

Lv3

宗主国修正：

帝国全产+10%

研究速度+10%

附属国修正：

研究速度-50%

合金消费品和基础产出+80%

舰船武器射速+100%

舰船护盾+100%

舰船攻击范围+100%

忠诚度+6

1

卫星经济I

宗主国：

附属国：