

# 实验报告

十课学期:	2023
课程名称:	数据库系统
实验名称:	校园志愿者招募平台系统设计与实现
实验性质:	设计型
实验学时:	8地点: <u>T2608</u>
学生班级:	2021 级 8 班
学生学号:	210110812
学生姓名:	李春阳
评阅教师:	
报告成绩:	

实验与创新实践教育中心制 2023年10月

# 1 实验环境

操作系统: Window 11

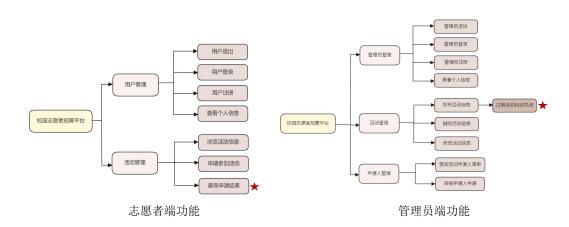
数据库设计: PowerDesigner 数据库管理系统: MySQL

前后端交互方案: 使用 Django 搭建 Web 应用

前后端交互编程语言: Python 前端开发所用的 IDE: PyCharm

# 2 实验过程

本实验在 4 条基础功能之外,还完成了第 5 条功能"普通用户能看到自己提交的申请是待审核、通过还是拒绝状态"和第 6 条"过期的活动系统自动设置为关闭状态"(视频中无法演示,详见报告第 3 页)两个额外功能。志愿者端及管理员端功能设计图如下:



如果从整个系统的设计出发,不难看出,该校园志愿者招募平台的功能分为**用户管理、活动管理**和**申请管理**三大功能。

#### ▶ 用户管理:

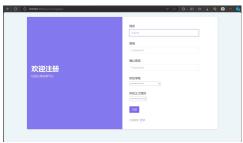
该平台有**志愿者**和**管理员**这两种类型的用户。使用者可根据自身情况完成这两种不同类型用户的**注册、登录、退出**操作,并可在平台中**查询**到自己的姓名、编号、义工组织(仅志愿者包含这一信息)、学院等个人信息。



身份选择界面



登录界面





注册界面

个人信息查询

#### ▶ 活动管理:

管理员可**发布新的志愿活动**(包括活动名称、时间、地点、人数、要求、介绍等活动信息),也可以**修改和删除已有的志愿活动。**此外,系统的活动展示界面会根据活动的开始时间升序进行展示,并会**自动关闭已经过期的活动**(仅志愿者端不再显示,管理员端仍可以对已过期活动进行编辑)。



志愿者活动列表展示界面

管理员修改及删除活动界面



管理员发布活动界面



由于"航天"活动过期,因此不再在活动列表中展示

#### ▶ 申请管理:

志愿者可以**申请参加**正处于招募状态的活动。志愿者提交申请后,管理员可**查 看自己所发布活动的申请人清单,**并对申请人进行**审核**(通过或拒绝)。此外, 志愿者可以**查看自己所有历史申请的审核结果**(待审核、通过还是拒绝状态)。



活动申请界面

申请结果查询



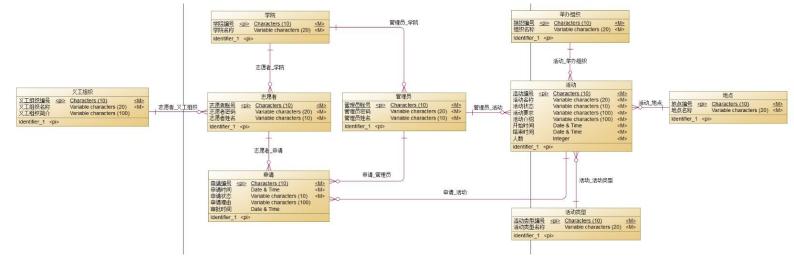
管理员查看自己的所有历史申请的审核结果

管理员活动审批界面

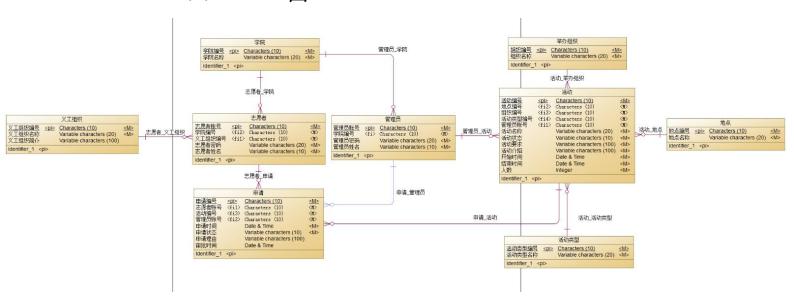
# 2.1 数据库设计

## 2.1.1 ER 图

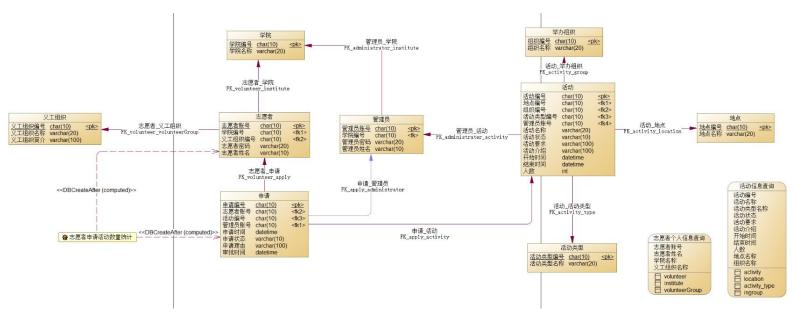
该 ER 图总共有地点、活动类型、活动、举办组织、申请、管理员、义工组织、 志愿者、 学院、管理员 9 个实体,并包含有 9 个联系。



# 2.1.2 LDM 图



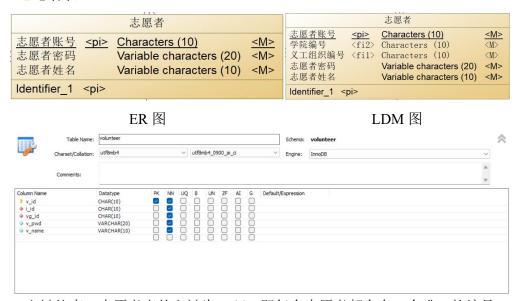
# 2.1.3 PDM 图



# 2.1.4 数据库表结构

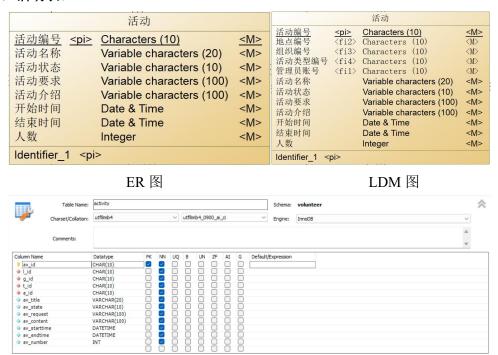
### 1、 表结构

#### 1) 志愿者表:



- ▶ 主键约束: 志愿者表的主键为 v\_id, 即每个志愿者都会有一个唯一的编号。
- ▶ 外键约束:包括义工组织编号 vg\_id、学院编号 i\_id。因为义工组织名称、学院名称等信息被分别保存在义工组织表和学院表中,因此需要在志愿者表中使用义工组织表、学院表的主键作为外键。
- ➤ 空值约束:图中"NN"选项被勾选的属性均为非空属性(not null)。

#### 2) 活动表:

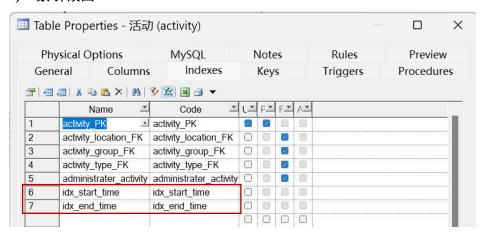


- ▶ 主键约束:活动表的主键为 avid,即每个活动都会有一个唯一的编号。
- ▶ 外键约束:包括地点编号 l\_id、活动类型编号 t\_id、管理员编号 a\_id、活动组织编号 g\_id。因为地点名称、活动类型名称、管理员名称、活动组织名称等信息被分别保存在义工组织表和学院表中,因此需要在志愿者表中使用地点表、活动类型表、管理员表、活动组织表的主键作为外键。
- ➤ 空值约束:图中"NN"选项被勾选的属性均为非空属性(not null)。

#### 2、 索引

活动表中定义了 2 个索引 idx\_start\_time 和 idx\_end\_time(非主键、非外键索引), 分别对应活动表中的活动开始时间 av\_starttime 和活动结束时间 av\_endtime 两个属性。

#### 1) 索引截图



#### 2) 使用场景(用途)

idx\_start\_time 和 idx\_end\_time 两个索引分别对应活动表中的活动开始时间 av\_starttime 和活动结束时间 av\_endtime。在按开始时间或结束时间升序查看 志愿活动时,需要使用到 ordey by 对时间进行排序,而加入索引可以提升排序速度,进而提升查询速度。

### 3、 视图

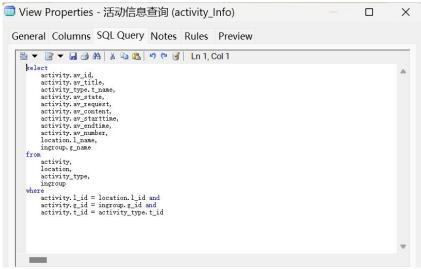
#### 1) 视图截图

志愿者视图:



活动视图:





#### 2) 使用场景(用途)

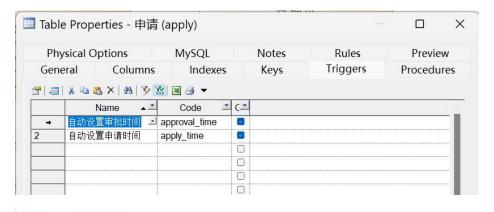
**志愿者视图:**在该视图中,可以显示志愿者所有公开的个人信息(包括账号、姓名、所属学院、所属义工组织),但不包括密码等隐私信息。这在实际中是可能存在的。当需要查询志愿者的个人信息时,可直接查询该视图。

活动视图:在该视图中,可以显示活动的所有信息(包括活动编号、活动名称、活动类型、活动地点、活动状态、活动内容、活动要求、活动开始时间及结束时间、招募人数、举办组织等)。当需要查询活动相关信息时,可直接查询该视图。

# 4、 触发器

共定义了两个触发器,分别为**自动设置申请时间**和**自动设置审批时间。** 

1) 触发器截图



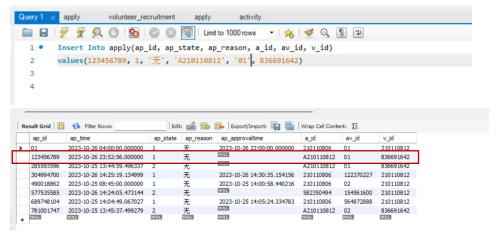
```
243
        DELIMITER ;;
244 •
        create trigger apply_time
245
            before insert on apply
246
            for each row
            begin
247
248
                set new.ap_time = now();
249
            end::
250
        DELIMITER ;;
251
        DELIMITER ;;
252
253 •
        create trigger approval_time
            before update on apply
254
            for each row
255
256
            begin
257
                set new.ap_approvaltime = now();
258
            end::
259
        DELIMITER ;;
```

#### 2) 使用场景(用途)

- ▶ **自动设置申请时间触发器**可以在志愿者添加申请记录时获取当前时间, 并赋给 ap\_time 属性,从而实现自动记录志愿者申请时间的功能。
- ▶ **自动设置审批时间触发器**可以在管理员审批记录时获取当前时间,并赋 给 ap approvaltime 属性,从而实现自动记录管理员审批时间的功能。

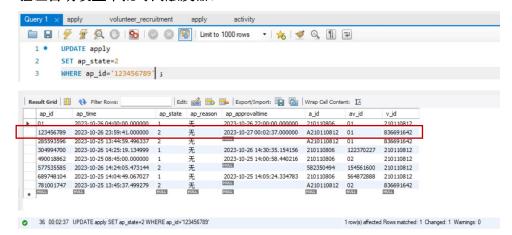
#### 3) 验证触发器

验证自动设置申请时间触发器:



观察可知,当我们新增一条申请记录(即使用 Insert 语句插入)时,虽然没有指明 ap\_time 的值,但这条新增记录的 ap\_time 依旧被设置为了系统的当前时间,说明该触发器生效。

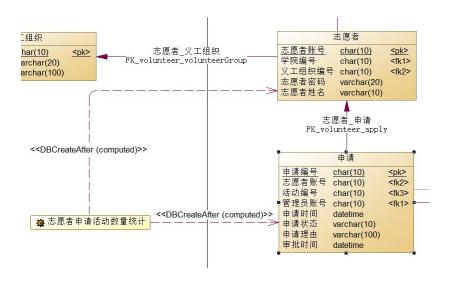
#### 验证自动设置审批时间触发器:



观察可知,当我们新增一条审批记录(即使用 Update 语句更改 ap\_state)时,原先 ap\_approvaltime 的值为空的申请记录的 ap\_approvaltime 被设置为了系统的当前时间,说明该触发器生效。

### 5、 存储过程或存储函数

#### 1) 存储过程或存储函数截图



```
226
      DELIMITER $$
227 •
       create procedure activities_number (IN p_volunteer_id char(10), OUT p_total_apply INT)
229
        SELECT apply.ap id
230
        FROM apply, volunteer
231
       WHERE volunteer.v_id = p_volunteer_id
232
       AND volunteer.v_id = apply.v_id;
233
234
       SELECT COUNT(apply.ap_id)
       FROM apply, volunteer
235
236
        WHERE volunteer.v_id = p_volunteer_id
       AND volunteer.v_id = apply.v_id
237
       group by volunteer.v_id
INTO p_total_apply;
238
239
      END$$
240
      DELIMITER ;
241
```

#### 2) 使用场景(用途)

该存储过程用于统计某个志愿者申请的活动数量,同时返回其申请的活动列 表及总共数量。当我们针对某一个志愿者进行查询时,可以更快速、更便捷 的得到其申请的活动信息。

# 3 收获和反思

本次实验让我充分体验到一个小型系统设计开发的过程,从中我增强了对数据库的理解、对 python 的掌握及前端开发相关技术的运用。最初是想使用 java Swing 进行开发,但由于 java Swing 的界面实在过于朴素(丑陋),因此选择了使用 Django 搭建 Web 应用。 Django 框架整体的后台管理非常便捷,因此在数据库管理方面并没有产生过多的问题。 同时,我使用 Bootstrap 和网上其他开源的模板美化界面,也进一步提高了效率。在此感谢何为学长,其博客给予了我很大帮助。

ER 图的设计是本次实验的一个"地基"。在设计 ER 图时,需要不断考虑是否已经覆盖了全部数据需求和数据处理需求,避免出现需求遗漏的情况。而我就因为考虑不周,出现了推翻重改的情况。

总而言之,虽然过程中有痛苦、有迷茫,但计算机作为一门实践学科,亲身体验网页开发及前后端交互的过程都令我受益匪浅。最后,祝愿本课程越办越好!