TP N°1

Exercise 2,2

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

Main (){

Int n=10, p=5, q=10, r ;

r = n == (p = q) ;

priantf ("A : n = %d p = %d q = %d r = %d\n", n, p, q,r) ;// n🡨10 ;p🡨10 ;q🡨 ;10 ;r🡨1 ;

n = p = q = 5 ;

n += p += q ;

printf ("B : n = %d p = %d q = %d\n", n, p, q) ;// n🡨15 ;P🡨10 ;q🡨5 ;r🡨1 ;

q = n < p ? n++ : p++ ;

printf ("C : n = %d p = %d q = %d\n", n, p, q) ;//n🡨15 ;p🡨11 ;q🡨10 ;r🡨1 ;

system("PAUSE");

}

EXERCISE 2,1

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main(){

int x=2, y=1, z=3; // **DANS LE PREMIER LES VALEURS DE X,Y,Z SONT STOCKER SUR DES CASES MÃ‰MOIRES PARTICULIÃˆRES.**

y=++x;// **CETTE INSTRUCTION VEUT DIRE TOUT SIMPLEMRNT ACRÃ‰MENTATION PUIS AFFECTATION.**

Printf ("x=%d, y=%d\n", x, y**);// LA VALEUR DE X<----3, LA VALEUR DE Y<----3.**

x=2;y=1**;// ONA REMPLIR DÃ‰S LE DEBUT LES VALEURS DE X,Y RESPICTIVEMENT PAR 2,1.**

Y=x++; **// CETTE INSTRUCTION VEUT DIRE TOUT SIMPLEMEN AFFECTATION PUIS ACCREMENTATION.**

Printf ("x=%d, y=%d\n", x, y); **// LA VALEUR DE Y<------2 ET LA VALEUR DE X<-----3 .**

z+=y -=x; **// ON PEUT SIMPLIFIER CETTE SHEMA ON ECRIVANT [ Y=Y-X] PUIS [Z=Z+Y]**

printf ("x=%d, y=%d, z=%d\n",x, y, z); **// ON OBTIENT ALORS Y<-----1, Z<------2, X<-----3**

x==(y=z); **//ON PUT TRADUIRE CETTE INSTRUCTION SOUS FORME <AFFECTATION> PUIS <COMPARAISON>**

printf ("x=%d, y=%d, z=%d\n",x, y, z); **//Y<-----2,Z<------2,X<---3, CAR Y!=X**

x=(y==z); **//<comparaison> puis <affectation>**

printf("x=%d, y=%d, z=%d\n", x, y, z); **//Y<----2,Z<-----2,X<------1**

System ("PAUSE");

}

EXERCISE 2, 3

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

Int main()

{

Int i;

Printf ("donner i\n:");

Scanf ("%d",&i);

while (i>10){ **/\*contrôle de saisir c’est à dire la boucle à chaque fois va répéter ce block d’instruction jusqu’ à la condition rendre fausse**.

Printf ("donner i\n:");

Scanf ("%d",&i);

}

Printf ("bravo**"); /\* le programme sorte de la boucle puis il s’affiche «bravo »**

}