

Note : Ga3 les reponses rah mn darss ila question 2
mn EFM 1 khass diro fiha dyalkom dakchy lakhor
noqsso zido kif bghito

EFM 1

Question 1

1)

- L'équipe

- Elle est constituée des développeurs. Dans la méthode SCRUM, il n'est pas censé y avoir de hiérarchie entre eux, quand bien même leur savoirfaire et compétence seraient différents. Idéalement une équipe contient 6 à 10 personnes pour être la plus efficace possible.

- Le rôle du Product Owner

Lui c'est l'expert qui collabore avec le client. Souvent le fondateur ou le boss.

- Il définit à la suite des feedbacks clients les spécificités fonctionnelles du produit.

- Il les priorise ensuite avec l'équipe.

- Il valide les fonctionnalités développées.

- Il endosse le rôle du client auprès de l'équipe

- Le rôle du Scrum Master : le gourou

- Le Scrum Master est le guide de l'avancement du projet, celui qui s'assure que les principes et les valeurs du Scrum sont respectés. C'est le coordinateur des équipes qui vérifie que la communication est au top. Il améliore aussi la productivité et il lève les obstacles.

2)

- Git config - - global user.email 'Appr.Agile@gmail.com' : cette commande connecte l'utilisateur à son compte en utilisant son mail 'Appr.Agile@gmail.com'
- Git add temp.txt : cette commande ajoute le fichier temp.txt à l'index Git.
- Git status : cette commande vérifie l'état des fichiers dans votre dépôt Git. Cette commande vous indiquera quels fichiers ont été modifiés, ajoutés ou supprimés depuis le dernier commit.

3)

Git est un système de contrôle de version distribué qui permet de suivre les changements apportés à un ensemble de fichiers au fil du temps. Il est largement utilisé dans le développement de logiciels pour faciliter la collaboration entre les membres de l'équipe et le suivi des modifications apportées au code source.

Git rassemble dans un dépôt (repository ou repo) l'ensemble des données associées au projet.

Il fonctionne de manière décentralisée: tout dépôt Git contient l'intégralité des données (code source, historique, versions, etc).

Chaque participant au projet travaille à son rythme sur son dépôt local. Il existe donc autant de dépôts que de participants.

Git offre des mécanismes permettant de synchroniser les modifications entre tous les dépôts.

4)

- Pour des performances optimales, chaque composant (serveur, base de données, analyseurs) doit être installé sur une machine distincte et la machine serveur doit être dédiée.

Question 2

Travail sur des projets en équipe avec Git implique la création de branches pour travailler sur des fonctionnalités spécifiques, des correctifs, etc. Un scénario typique peut être :

1. *Création d'une nouvelle branche pour une fonctionnalité.*
2. *Chaque membre travaille sur sa branche.*
3. *Commits fréquents avec des messages descriptifs.*
4. *Fusion des branches dans la branche principale (master) après révision.*

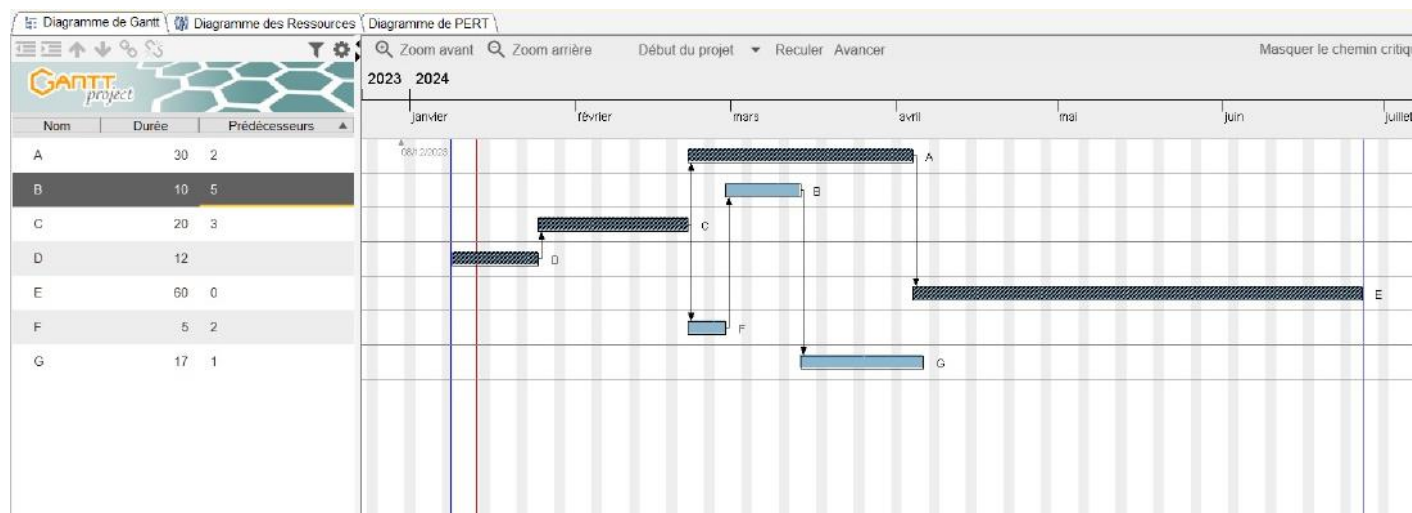
Note : KATBO EXEMPLE DYALKOM HADA GHA GENERALEMENT MACHI JAWAB

Question 3

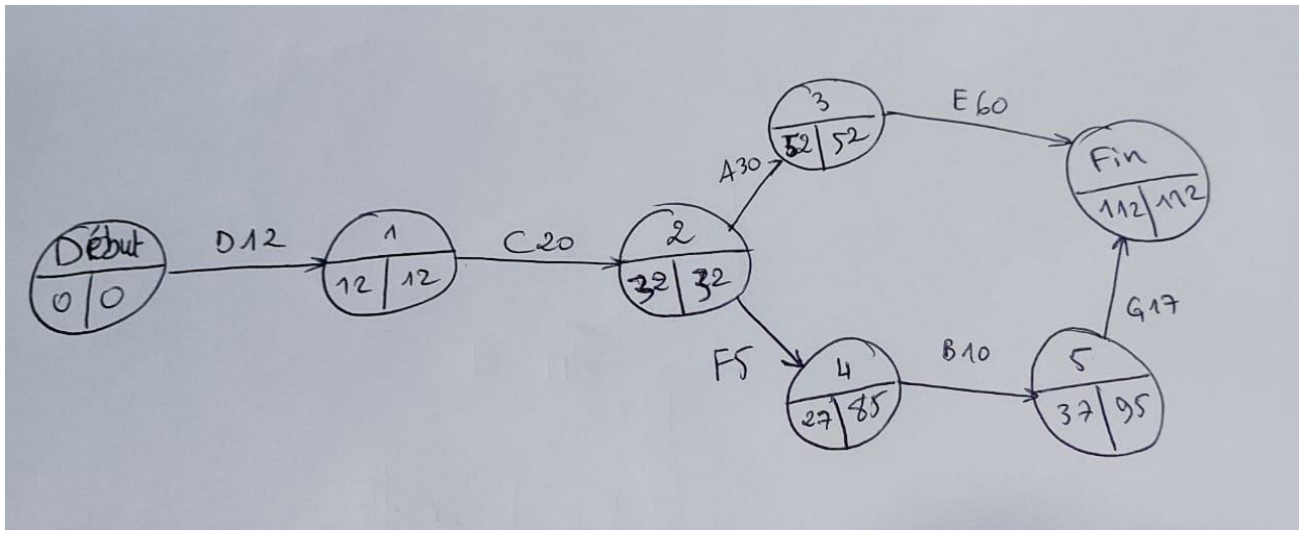


Question 4

1) Gantt



2) Pert



3) Chemin critique

D -> C -> A -> E

EFM 2

Partie 1

1)

- Le rôle du Product Owner

Lui c'est l'expert qui collabore avec le client. Souvent le fondateur ou le boss.

- Il définit à la suite des feedbacks clients les spécificités fonctionnelles du produit.
- Il les priorise ensuite avec l'équipe.
- Il valide les fonctionnalités développées.
- Il endosse le rôle du client auprès de l'équipe

- Le rôle du Scrum Master : le gourou

- Le Scrum Master est le guide de l'avancement du projet, celui qui s'assure que les principes et les valeurs du Scrum sont respectés. C'est le coordinateur des équipes qui vérifie que la communication est au top. Il améliore aussi la productivité et il lève les obstacles.

2)

- Git config - - global user.email 'amine.hafid@gmail.com' : cette commande connecte l'utilisateur à son compte en utilisant son mail ' amine.hafid@gmail.com'

3)

Git est un système de contrôle de version distribué qui permet de suivre les changements apportés à un ensemble de fichiers au fil du temps. Il est largement utilisé dans le développement de logiciels pour faciliter la collaboration entre les membres de l'équipe et le suivi des modifications apportées au code source.

Git rassemble dans un dépôt (repository ou repo) l'ensemble des données associées au projet.

Il fonctionne de manière décentralisée: tout dépôt Git contient l'intégralité des données (code source, historique, versions, etc).

Chaque participant au projet travaille à son rythme sur son dépôt local. Il existe donc autant de dépôts que de participants.

Git offre des mécanismes permettant de synchroniser les modifications entre tous les dépôts.

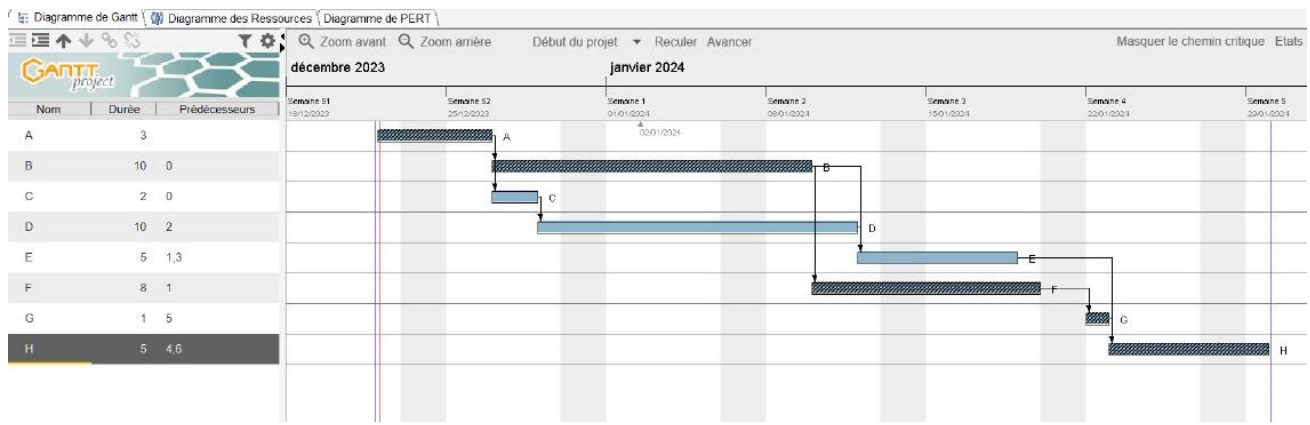
4)

- Pour des performances optimales, chaque composant (serveur, base de données, analyseurs) doit être installé sur une machine distincte et la machine serveur doit être dédiée.

Partie 2

Exercice 1

1)Gantt



2)Chemin critique

A -> B -> F -> G-> H

Exercice 2

1) Créer le Commit1:

```
git add index.html
```

```
git commit -m "Initial"
```

2) Vérifier l'état du repository:

```
git status
```

3) Afficher le journal (log) après Commit2:

```
git add Login.php
```

```
git commit -m "Ajout login"
```

```
git log
```

4) Commit3 avec message erroné:

```
git add Css1.css
```

```
git commit --amend -m "Ajout CSS1"
```

5) Créer la branche dev101 et deux commits:

```
git branch dev101
```

```
git checkout dev101
```

```
git commit -m "Le commit num4"
```

```
git commit -m "Le commit num5"
```

6) Fusionner les branches master et dev101:

git checkout master

git merge dev101

7) Dessiner le repository après la fusion des branches.



Note : hada  mohim chihaja bhal haka li 3rf ifidna

8) Supprimer la branche dev101:

git branch -d dev101