



RAPPORT DE STAGE D' INITIATION

3 ÈME ANNÉE (IIR).

**Sujet : application desktop de gestion des
Employes d'une société**

Effectué a :

STE TEMIR - SARL à Marrakech

Du 1 juillet au 1 Aout 2022

PRÉSENTÉ PAR :

Ouajil younes

ENCADRÉ PAR :

Khalil Tidriri

ANNÉE UNIVERSITAIRE : 2021 -2022

SOMMAIRE

Introduction.....	5
ChapitreI : Présentation de l'établissement.....	6
ChapitreII : Etude théorique.....	11
Partie 1 : Présentation du projet et outils de développement	12
1. Présentation du projet	12
Partie 2 : analyse et conception.....	13
1.définition de cahier de charge	13
2.déroulement de projet	13
3.problématique et expression du besoin.....	14
4.Spécification des besoins	18
2.1.besoins fonctionnels	15
4.besoins no fonctionnels	15
5.base de donne.....	16
6 définition de UML.....	16
7. diagramme de cas d'utilisation.....	18
8 diagramme de classe.....	21
ChapitreIII : Etude pratique.....	22
Partie 3 : Réalisation de l'application.....	23
1.Outils de gestion.....	23
2. Outils de développement.....	23
3 les langages de programmation.....	24
4. Espace admin	27
4. Espace employe	36
Conclusion.....	37
Listes des figures	38

LISTE DES FIGURES :

1. Logo d entreprise
2. Diagramme de gant
3. Diagram cas d utilisation
4. Diagram class's
5. Diagram de gant
6. Interface d indentification
7. Erreur de nom
8. Erreur de mot de pass
9. Erreur de not et de mot de pass
10. Interface admin
11. Saisi des donnees
12. Erreur dans l' entrée des valeurs
13. L entrée correct des valeurs
14. Bouton ajouter
15. L ajout d un emploi
16. L ajout des différents employés
17. La sélection d un employé
18. Bouton effacer
19. Bouton supprimer
20. Bouton modifier
21. Avant la modification
22. Après la modification
23. Bouton masque
24. Bouton afficher
25. Interface employé
26. Retour

REMERCIEMENTS

Nous tenons à saisir cette occasion et adresser notre profonds remerciements et notre profondes Reconnaissances à :

*Notre encadrante **M. AATILA MUSTAPHA** pour son encadrement, son soutien sans failles et sa disponibilité, qu'il m'a apporté Lors des différents suivis, ses corrections pour améliorer la structure et la qualité des différentes sections dans ce projet.*

*Bien également à tous les personnels de la société **TECHNIQUES MODERNES DE L'IRRIGATION (TEMIR)**, et à tous personne qui nous a soutenus et collaborés de près et de loin pendant la réalisation de ce travail.*

Nous tenons également à remercier vivement les membres du jury pour l'intérêt qu'ils ont porté à notre recherche en acceptant de juger notre travail.

*Notre remerciements vont également aux enseignants de l'école aux enseignants de l'Ecole Marocaine des Sciences d'Ingénieur de **MARREACKECH (EMSI)**, .On oublie pas l'ensemble du personnel enseignant et administratif pour l'effort fourni afin de nous garantir une bonne formation.*

Enfin, Nous tenons d'exprimer notre reconnaissances à notre familles et à notre parents pour l'aide et l'encouragement au cours de la réalisation de ce projet

DEDICACE :

Je dédie ce travail :

A mes chers parents pour tous leurs sacrifices, leur amour, leur tendresse, leur soutien et leurs prières tout au long de mes études,

A toute ma famille pour leur soutien tout au long de mon parcours universitaire , je vous dédie comme témoignage de ma reconnaissance et amour.

A tous nos Enseignants (es), qui nous ont aidés durant tous nos cursus, C'est avec plein de gratitude que je vous dédie ce travail.

A tout le personnel de l'Ecole Marocaine des Sciences d'Ingénieur de MARRECKECH (EMSI), .

résumé

Celle-ci commence dès l'intégration d'un nouveau salarié dans l'entreprise et se termine lors de son départ. La gestion administrative concerne une grande partie du quotidien du service des ressources humaines . Tout d'abord, l'administrateur des employes l doit s'occuper de la gestion En outre , lors de ce processus, l'administrateur du personnel constituera le dossier personnel du collaborateur en y recensant toutes les informations essentielles du salarié telles que son nom , son prénom, son âge etc.

Et ça ce que nous essayer à faire dans notre projet permet de digitaliser ces tâches administratives

INTRODUCTION

Le développement rapide de l'informatique au cours des deux dernières décennies a donné aux entreprises la possibilité d'utiliser des moyens avancés et puissants pour gérer et exploiter de très grands volumes de données. En effet, L'impact de l'informatique dans la gestion des entreprises n'est plus à mettre en cause. Effectivement, l'informatique a en se développant apporté une aide grandissante au fonctionnement des entreprises, c'est la gestion quotidienne, tactique, statique et à la prise de décision au sein de cette dernière. De cette gestion quotidienne il s'avère indispensable d'informatiser certains taches de ce service afin d'améliorer le fonctionnement.

C'est dans ce cadre que s'inscrit la réalisation de notre projet qui consiste à développer une application de Gestion des employees qui vise à mettre en pratique nos connaissances en langage de développement et de nous initialiser dans ce monde vaste de développeurs.

Le présent rapport qui illustre toutes les étapes de réalisation de ce projet s'articule autour de trois chapitres :

Le premier chapitre sera dédié à la Présentation de l'entreprise d'accueil en effet , l'organigramme la société TECHNIQUES MODERNES DE L'IRRIGATION (TEMIR), puis les missions principales de cet entreprise. Quant au deuxième chapitre nous y élaborons une présentation de l'application ainsi d'identifier les besoins fonctionnels et non fonctionnels que notre application doit assurer et nous y élaborons une conception détaillée des cas d'utilisation, ainsi que le diagramme de classe et diagramme de cas d'utilisation . Dans le dernier chapitre, nous allons détailler les différentes outils et langages utilisées dans la réalisation de développement . aussi, donner une vue sur l'application dans leur état final.

CHAPITRE 1 : PRÉSENTATION DE L'ÉTABLISSEMENT.

1. Description de la société :

La société des TECHNIQUES MODERNES DE L'IRRIGATION (TEMIR), c'est une société SARL, domicile à Marrakech, ayant pour activités les études et les réalisations de projets d'irrigation tel que :

- * Irrigation goutte à goutte
- * Irrigation par aspersion
- * Irrigation des espaces verts

2. logo



Figure 1 :logo de l'entreprise

3. Fiche signalétique

Adresse : N 1, Lot. M'hamid9, Résidence Izdihar 3, Imm. N24 – Marrakech

Statut juridique : SARL : société à responsabilités limitées

Activités : Etude et réalisation des projets d'irrigation

Date de création : juin /2010

3. organigramme de la société :

La société se présente comme suivant :

a-/ Le département des études des projets :

Ce département reçoit les agriculteurs désirant réaliser des projets d'irrigation au niveau de leurs exploitations, surtout dans le cadre du Plan de Maroc Vert.

Après une discussion avec les intéressés, les projets passent par les étapes ci-dessus citées :

- * Des sorties de connaissances, s'effectuent sur les lieux des futurs projets
- * Etablissement des conceptions des projets.
- * Calcul hydraulique du projet.

Etablissement des différents plans sur (Auto Card) voir plan type en annexe

Etablissement des devis estimatif des projets.

Après ces opérations, le département prépare le dossier technique qui sera déposé auprès des services techniques chargés des accords qui sont :

- * Les Offices de Mise en Valeur Agricole « ORMVA ».
- * Les Directions Provinciales de l'Agriculture DPA.

Ces dossiers composent de ce qui suit :

- * Partie administratif contenant : CIN de l'intéressé, justificatif de propriété autorisation ou de pompage des eaux, plan parcellaire, et un ensemble des engagements demandés par les services techniques.
- * Partie technique : cette partie consiste à l'établissement d'un rapport d'étude hydraulique du projet d'irrigation :
 - Présentation administrative de l'exploitation.
Données sur les ressources en eau.
 - Calcul hydraulique du projet.

- Dimensionnement des stations de pompage (puits et bassin).
- Plan de réseau d'irrigation.
- Plan de génie civil (abri de la station de pompage, de la station de fertigation et du bassin)

*Devis estimatif :

Ces devis sont établis après achèvement de l'étude et après le recensement du matériel nécessaire à la réalisation du dit projet. Ces devis sont :

- Devis pour l'équipement en matériel d'irrigation.
- Devis pour les stations du pompage.
- Devis pour la couverture du bassin de stockage d'eau d'irrigation en geomembrane y compris son grillage de protection.
- Devis de terrassement des tranchées de pose de conduites d'eau.
- Devis de terrassement du bassin.
- Devis de travaux de réalisations des ouvrages en génie civil.

Ces devis chiffrés sont de modèle ci-joint .

*Les bulletins d'essais du matériel proposé d'être installé (Fournis par Le Ministère de l'Agriculture)

*Partie de la documentation technique du matériel propose pour la réalisation de projet.

Une fois ce dossier préparé, il sera disposé auprès des services cités-ci-dessus en deux exemplaires, pour une demande d'approbation permettant l'autorisation pour sa réalisation.

b-/ Département des travaux :

En général, ce département est chargé de réaliser les réalisations des projets sur le terrain après accord de principe des services technique, tout en respectant le projet accordé par les

services techniques.

Ce département est composé du responsable des travaux, des chefs des chantiers et des

équipes d'installation.

c-/ Département administratif et financier :

Il a pour compétences :

- *Le recrutement et la gestion du personnel de la société.

- *La paie et les allocations du personnel de la société.

- *Le juridique de la société.

- *La gestion financière des projets avec les clients et les fournisseurs.

- * La gestion du matériel et des équipement de la société (Batiment, mobilier, matériel roulant, petit matériel, etc....)

- *Les approvisionnements des chantiers en fourniture avec les établissement des bons de livraison, bons retours et les facteurs.

- *La vente des produits de comptoir.

- *La comptabilité en général de la société, TVA, bilan annuel, CNSS...etc

CHAPITRE 2 :

ÉTUDES THÉORIQUE

PARTIE 1 :

PRÉSENTATION DU PROJET ET LES OUTILS DE DÉVELOPPEMENT

1. Présentation du projet

L'objectif de projet est de réaliser une application desktop a pour but de gestion

Des **Employes** de La société des TECHNIQUES MODERNES DE L'IRRIGATION (TEMIR),

Au niveau de cette partie, nous avons détaillé les besoins de notre projet et

les outils utilisés pour le réaliser.

Notre projet vise à réaliser une application qui permet à l'admin le droit De gestion des employes de la société de manière facile et flexible.

Partie 2 :

ANALYSE ET CONCEPTION

1. Définition de cahier des charges :

Le cahier des charges est tout d'abord un outil de communication entre différents acteurs. Il sert à définir les objectifs que doit atteindre la solution, indiquer les Contraintes à respecter et diminuer les risques d'erreur lors de la création du projet.

2. Déroulement de projet

Ce projet va se dérouler dans un temps de 1 mois en totale devise à des Taches, chaque tâche a une partie de temps.

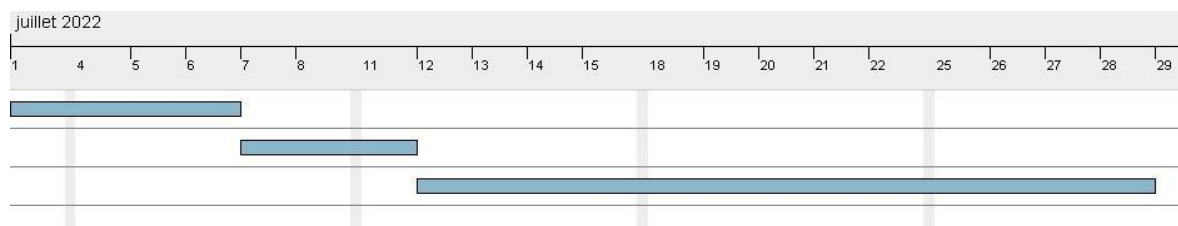


Figure 2 :diagramme gant

- Recherche Cahier des charges : 1 semaines
- Conception : 5 jours
- réalisation: 16 jours ;

3. Problématique et expression du besoin

Une bonne gestion est un facteur essentiel au développement de la compétitivité des Entreprises. Alors que la gestion des employés est une vitalité indispensable dans le déroulement des activités normales d'une société. Notre travail consiste donc à la conception et l'implémentation d'une application de gestion des employés qui prendra en compte toutes les contraintes qui peuvent survenir à partir de l'enregistrement des nouveaux employés, des anciens et aussi leur information et la possibilité de nous donner une vue sur nos employés.

A travers notre application, il est possible de gérer les employés tout en permettant de :

- Voir la liste des employés déjà existants avec toutes leurs informations ainsi que

voir les nouveaux employés après les avoir ajoutés

- La possibilité d'ajouter, de supprimer et de modifier des travailleurs

Pour les salariés de l'entreprise, ils ont la possibilité de rechercher et de vérifier des informations (salaire, etc.)

L'application devra utiliser un modèle de données permettant de représenter ces informations, de rentrer à la main de nouvelles informations, et de vérifier que tout va bien.

4. Spécification des besoins ;

Bénéfices attendus de notre application desktop gestion des emplois : Structurer et gérer un ensemble des emplois dont le but d'organiser et d'avoir des résultats rapides. Organiser les personnes qui vont être ajoutées par le responsable de la gestion . est autorisé au utilisateur de vérifier ses informations

4.1. Besoins fonctionnelles :

Les besoins fonctionnels ou besoins métiers représentent les actions que le système doit exécuter, Cette application doit couvrir principalement les besoins fonctionnels suivants :

- Le système doit permettre au responsable de faire la gestion sur tous les emplois . de l'entreprise

4.2 Besoins non fonctionnels :

Ce sont des exigences qui ne concernent pas spécifiquement le comportement du système mais plutôt identifient des contraintes internes et externes du système.

Les principaux besoins non fonctionnels de notre application se résument

dans les points suivants :

- La convivialité : Cette application doit être facile à utiliser. En effet, les interfaces doivent être conviviales c'est-à-dire simples, ergonomiques et adaptées à l'utilisateur.
- La performance : Un logiciel doit être avant tout performant c'est-à-dire à travers ses fonctionnalités, il doit répondre à Toutes les exigences des usagers d'une manière optimale

5. Base de données

Pour atteindre les résultats prévus, il est recommandé avant la création de la base de données de faire une conception qui détermine les différents éléments qui participent à sa réalisation.

Donc il est indispensable d'utiliser une méthode de modélisation, telle que le langage UML

Pour la réalisation de notre application web il nous est impératif de créer une base de données qui prendra en charge la dite application et permettra l'interaction avec les données.

Pour ce faire nous utiliserons la méthode UML

6. Définition d'UML

L'UML (*Unified Modeling Language* ou Langage de modélisation unifiée en français) est un langage graphique de modélisation informatique. Ce langage est désormais la référence en modélisation objet, ou programmation orientée objet. Cette dernière consiste à modéliser des éléments du monde réel (immeuble, ingrédients, personne, logos, ...) ou virtuel (temps, prix, compétence...) en un ensemble d'entités informatiques appelées « objet ».

7 .diagrammes de cas d'utilisation:

les diagrammes de cas d'utilisation modélisent le comportement d'un système et permettent de capturer les exigences du système.

Les diagrammes de cas d'utilisation décrivent les fonctions générales et la portée d'un système.

Ces diagrammes identifient également les interactions entre le système et ses acteurs. Les cas

d'utilisation et les acteurs dans les diagrammes de cas d'utilisation décrivent ce que le système fait et comment les acteurs l'utilisent, mais ne montrent pas comment le système fonctionne en interne.

Le diagramme des cas d'utilisation permet de structurer les besoins des utilisateurs et les objectifs correspondants d'un système. Ce diagramme se limite aux des préoccupations "réelles" utilisateurs. Autrement dit, ils ne présentent pas des solutions d'implémentation et ne forment pas un inventaire fonctionnel du système. En partant de cette définition, nous pouvons dessiner un diagramme des cas d'utilisation en se basant sur les spécifications fonctionnelles du projet

Notre diagramme

Dans le diagramme, nous avons deux représentants, l'administrateur et l'employé

L'administrateur doit s'authentifier ainsi que l'employé, afin que l'administrateur puisse effectuer des opérations telles que (ajouter, supprimer, modifier, masquer, afficher, ...) pour (technicien, ingénieur, secrétaire)

Aussi, l'employé doit s'authentifier pour effectuer des opérations telles que (recherche...)

- Diagramme cas d'utilisation gestion des employes

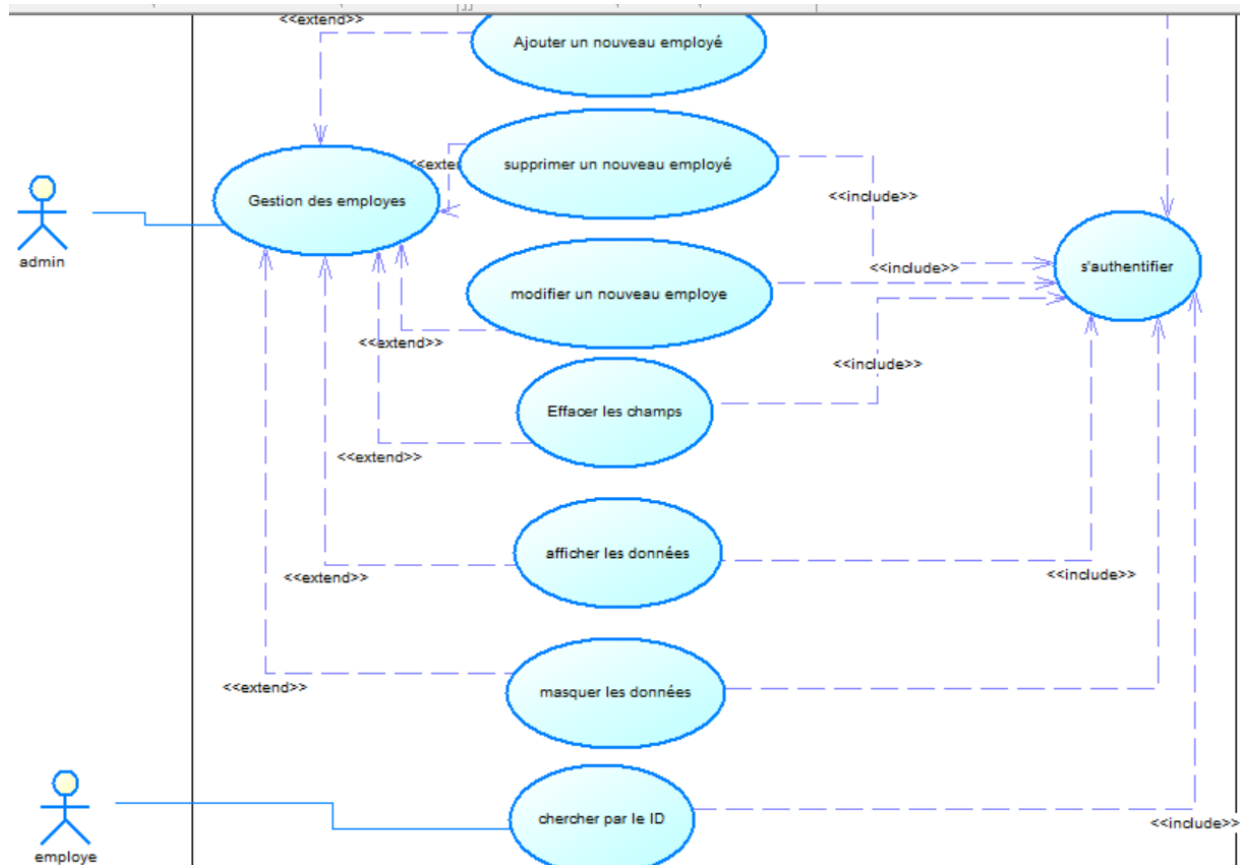


Figure 3 :diagramme cas d'utilisation gestion des

Acteurs	L'administrateur
Objectif	<p>La gestion des employes, permet l'administrateur de :</p> <ul style="list-style-type: none"> -Ajouter un employe (technicien\\ingénieur\\ secrétaire). -Supprimer un employe (technicien\\ingénieur\\ secrétaire). -modifier un employe (technicien\\ingénieur\\ secrétaire). -effacer les champs (technicien\\ingénieur\\ secrétaire). -Afficher les donner d' un (technicien\\ingénieur\\ secrétaire). -masquer les donner d'un (technicien\\ingénieur\\ secrétaire).
Pré condition	Authentification de l'utilisateur (Admin) est réussite, et opération choisie
Post condition	Opération finalisée et validée
Scénario nominal	<p>1- L'utilisateur (Admin) s'authentifie au système</p> <p>2- afficher les donnees</p> <p>. 3- L'administrateur : choisit l'opération souhaitée, et tape les donnees convenables si c'est obligatoire et valide son choix.</p> <p>4- l'affichage de la requête qui signifie que l'opération a été effectuée avec succes ou bien est un erreur</p>

Acteurs	employe
Objectif	<p>Alor que (employe) permet de :</p> <p>Il peut rechercher ses informations</p> <p>Être au courant de chaque changement</p>
Pré condition	Authentification est réussite, et opération choisie
Post condition	Opération finalisée et validée
Scénario nominal	<p>1- s'authentifie au système</p> <p>2- entrez le id</p> <p>. 3- afficher les informations pour (ingénieur secrétaire technicien)</p> <p>4- vérifier les infos et quitter</p>

8. diagramme de classe

Le diagramme de classe est généralement considéré comme le plus important dans le développement d'un projet. Il représente l'architecture conceptuelle du système en décrivant les classes que le système utilise afin de donner une modélisation statique qui montent la structure du projet. Dans ce diagramme, On essaye de faire une abstraction des aspects dynamique et temporels du système en prenant en compte les différents liens entre les entités (classes).

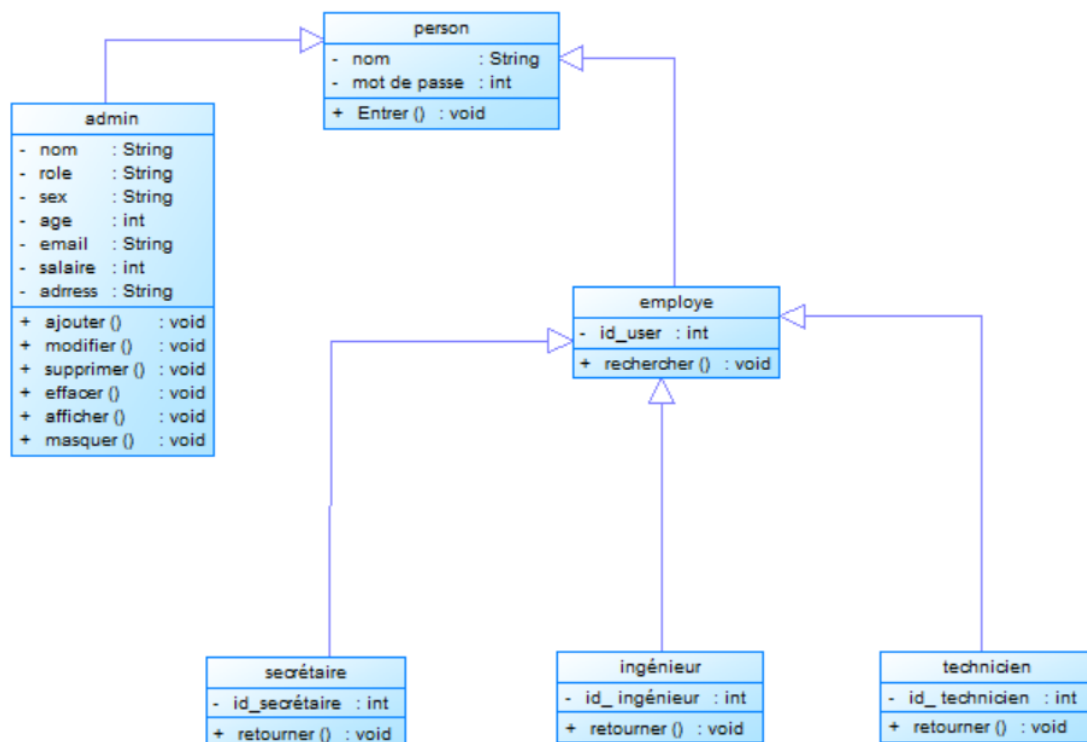


Figure 4 :diagramme de classe

Premièrement nous avons une personne dans la classe qui a deux attributs et une fonction et selon cette classe il a l'héritage d'un administrateur et d'un employé, pour l'administrateur il a ses attributs comme le nom et le rôle qui peut être (secrétaire, ingénieur, technicien) adresse et pour l'employé il y a un identifiant et une fonction et après cet employé nous pouvons faire Héritage à l'ingénieur-secrétaire technique

CHAPITRE 3 :

ETUDE PRATIQUE

PARTIE 3 : RÉALISATION DE L'APPLICATION

1. Outils de gestions

2.



Figure 5 :Le diagramme de Gantt est un outil utilisé

Le diagramme de Gantt est un outil utilisé en ordonnancement et en gestion de projet et permettant de visualiser dans le temps les diverses tâches composant un projet . Il s'agit d'une représentation d'un graphe connexe, value et orienté, qui permet de représenter graphiquement l'avancement du projet.

2. Outils de développements

Dans ce présent chapitre, nous allons détailler la technologie utilisée dans le développement de notre application, Avant de commencer un projet, il faut installer les outils nécessaires pour l'effectuer et configurer la machine pour qu'elle soit capable de savoir ce qu'on veut coder et programmer, et dans ce chapitre, nous allons citer tous les outils que nous avons utilisés pour débiter notre projet.



Visual Studio, également connu sous le nom de Microsoft Visual Studio et VS, est un environnement de développement intégré pour Microsoft Windows.

C'est un outil pour écrire des programmes informatiques, des sites Web, des applications Web et des services Web. Il comprend un éditeur de code, un débogueur, un outil de conception d'interface graphique et un concepteur de schéma de base de données, et prend en charge la plupart des principaux systèmes de contrôle de révision. Il est disponible à la fois en édition gratuite

"Communauté" et en version commerciale payante.

Langages de programmation pris en charge par Visual Studio

- C++
- Visual Basic .NET
- F#
- Python
- HTML/XHTML/CSS
- Java

3. Les langages de programmation.



Python est le langage de programmation open source le plus employé par les informaticiens. Ce langage s'est propulsé en tête de la gestion d'infrastructure, d'analyse de données ou dans le domaine du développement de logiciels. En effet, parmi ses qualités, Python permet notamment aux développeurs de se concentrer sur ce qu'ils font plutôt que sur la manière dont ils le font. Il a libéré les développeurs des contraintes de formes qui occupaient leur temps avec les langages plus anciens. Ainsi, développer du code avec Python est plus rapide qu'avec d'autres langages.



Tkinter est le moyen de facto en Python de créer des interfaces utilisateur graphiques (GUI) et est inclus dans toutes les distributions Python standard. En fait, c'est le seul framework intégré à la bibliothèque standard Python.

Ce framework Python fournit une interface avec la boîte à outils Tk et fonctionne comme une fine couche orientée objet au-dessus de Tk.


La boîte à outils Tk est une collection multiplateforme d'«éléments de contrôle graphique», alias widgets, pour la création d'interfaces d'application.



SQLite est un système de base de données ou une bibliothèque proposant un moteur de base de données relationnelles. Il repose sur une écriture en C, un langage de programmation impératif, et sur une accessibilité via le langage SQL.

SQLite présente la particularité d'être directement intégré aux programmes et dans l'application utilisant sa bibliothèque logicielle alors que ses concurrents comme MySQL reproduisent de leur côté le schéma classique client-serveur. Avec **SQLite**, la base de données est intégralement stockée dans un fichier indépendant du logiciel.

Ex du fichier indépendant du logiciel

Name	Date r
 db.cpython-310	18/11

4.Espace admin.

on a une personne qui peut être un admin ou bien un employé ça dépend sur le nom d'utilisateur et le code qui a été entré

Tout d'abord l'admin s'authentifie en entrant le nom d'utilisation et le mot de passe

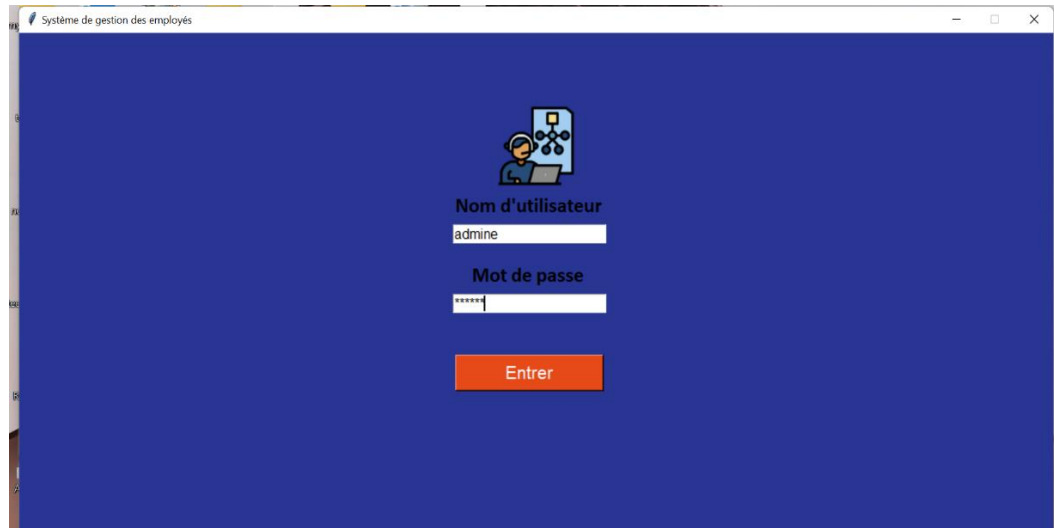


Figure6: interface

d'identification

Une fois que l'utilisateur a entré le nom et le mot de passe, le système vérifie le nom et le mot de passe, s'il y a une erreur dans le nom, le système envoie un message d'erreur de nom, et s'il y a une erreur dans le mot de passe, le système envoie un message d'erreur de mot de passe et s'il y a une erreur dans les deux, le système envoie un message d'erreur sera envoyé aux deux

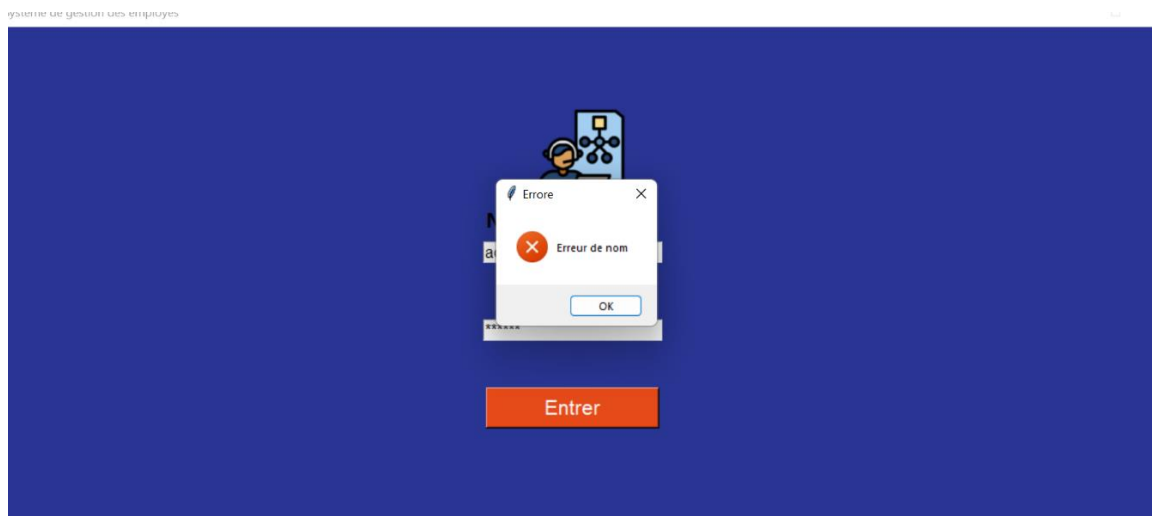


Figure 7 :erreur de nom

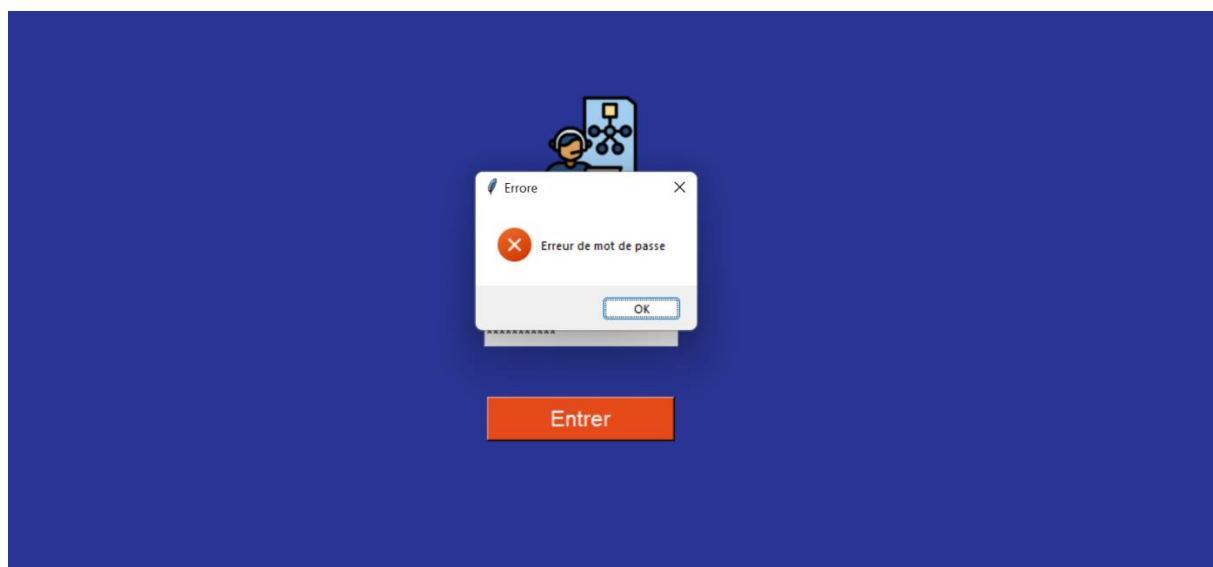


Figure 8:erreur de mot de pass

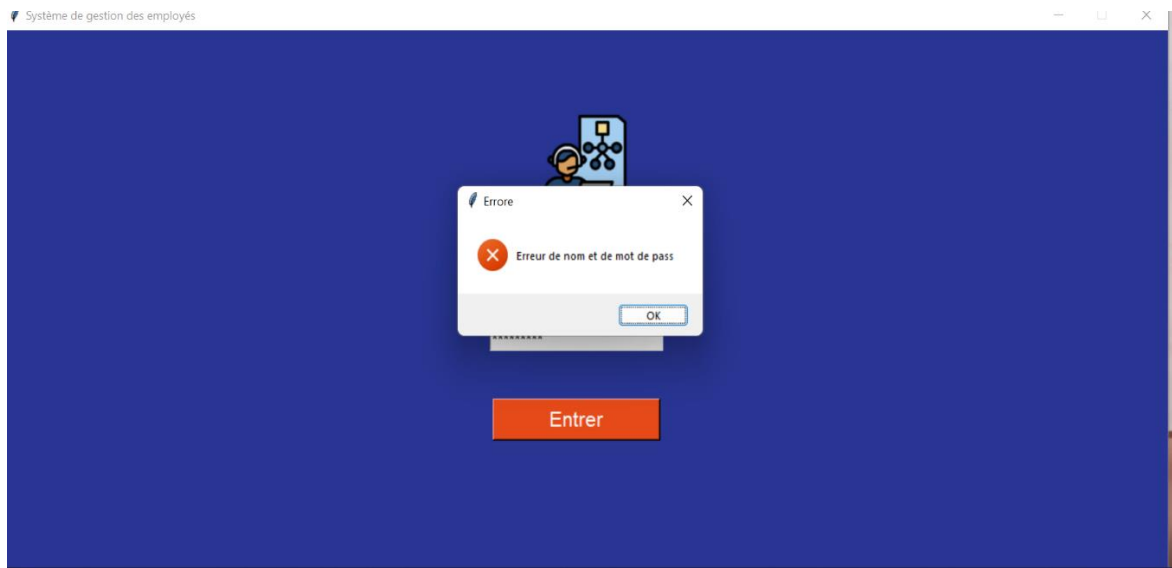


Figure 9 :erreur de nom et mot de pass

après l'entrée correcte du nom et de mot de passe d'admin la page de l'admin sera ouvrir
ici on a des champs à remplir ses sont les informations des employés on a le nom le rôle le sexe
âge email salaire et adresse et on a 6 boutons (ajouter supprimer modifier effacer masquer
afficher)qui on va les détaillers , et aussi on a une table qui affiche les information qui
nous donner une vue sur les information des notre employés

Système de gestion des employés

les informations des employés

Nom :

Role :

Sex :

Age :

Email :

Salaire (DH) :

Address :

Ajouter Supprimer

Modifier Effacer

Masquer Afficher

ID	NOM	AGE	ROLE	EMAIL	SEX	SALAIRE(DH)	ADDRESS
----	-----	-----	------	-------	-----	-------------	---------

Figure 10 : interface admin

dans le saisir des données il y a une tâche important qu'il permet aux admin d'enregistrer un employé comme un technicien ou bien un ingénieur ou bien secrétaire

les informations des employés

Nom :

Role :

Sex :

Age :

Email :

Salaire (DH) :

Address :

Ajouter Supprimer

Modifier Effacer

Masquer Afficher

ID	NOM	AGE	ROLE	EMAIL	SEX	SALAIRE(DH)	ADDRESS
----	-----	-----	------	-------	-----	-------------	---------

Figure 11: saisie des donnees

dans le saisir l'admin il est obligé d'entrer tous les informations d'un employé alors dans le cas où l'admin n'a pas entré un champ le système va lui envoyer un message d'erreur

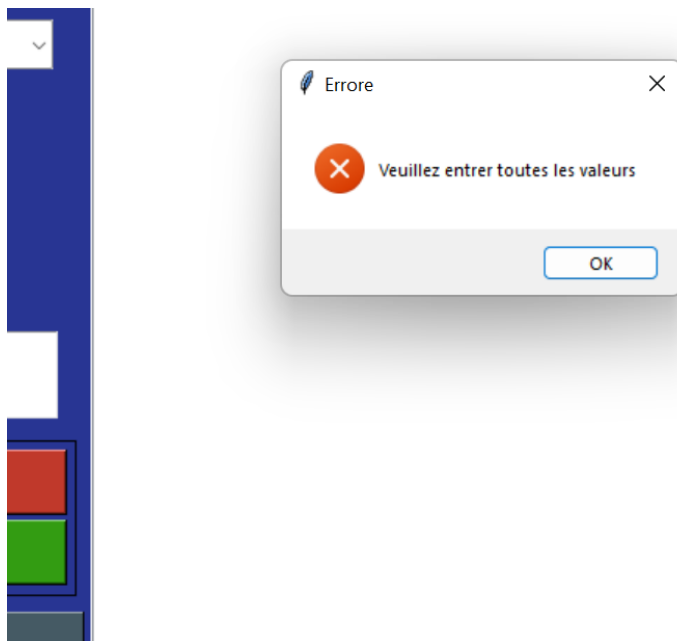


Figure 12: erreur
dans l'entrée des valeurs

Système de gestion des employés

les informations des employés

Nom :
 Role :
 Sex :
 Age :
 Emaille :
 Salaire (DH) :
 Address :

ID	NOM	AGE	ROLE	EMAILLE	SEX	SALAIRE(DH)	ADDRESS
----	-----	-----	------	---------	-----	-------------	---------

Figure 13:

l'entrée correct des valeurs

pour ajouter un employé on ai besoin de remplir tous les champs correctement

et l'admin il vas appuyé sur le bouton ajouter alors le système il va vérifier tous

les champs et envoyer un message au admin que un nouvel employé a été rajouté

les informations des employés

Nom :
 Role :
 Sex :
 Age :
 Emaille :
 Salaire (DH) :
 Address :

ID	NOM	AGE	ROLE	EMAILLE	SEX	SALAIRE(DH)	ADDRESS
----	-----	-----	------	---------	-----	-------------	---------

Success

un nouvel employé a été ajouter

OK

Figure 14: bouton

ajouter

les informations des employés

Nom :

Role :

Sex :

Age :

Email :

Salaire (DH)

Adress :

Ajouter

Supprimer

Modifier

Effacer

Masquer

Afficher

ID	NOM	AGE	ROLE	EMAIL	SEX	SALAIRE(DH)	ADDRESS
1	younes ouajil	20	Technicien	younes@gmail.com	Masculin	6000	Marrakech Gueliz1

Figure 15: l'ajout d'un employé

les informations des employés

Nom :

Role :

Sex :

Age :

Email :

Salaire (DH)

Adress :

Ajouter

Supprimer

Modifier

Effacer

Masquer

Afficher

ID	NOM	AGE	ROLE	EMAIL	SEX	SALAIRE(DH)	ADDRESS
1	younes ouajil	20	Technicien	younes@gmail.com	Masculin	6000	Marrakech Gueliz1
2	reda nahid	23	Ingénieur	reda@gmail.com	Masculin	7000	Marrakech Gueliz2
3	hanane ouajil	23	secrétaire	hanane@gmail.com	Féminin	5000	Marrakech Gueliz3
4	nawar ouajil	23	Ingénieur	nawar@gmail.com	Féminin	8000	Marrakech Gueliz4

Figure 16: l'ajout des différents employés

Figure 17: la

sélection d'un employé

quand on select un employé les informations de set employé il va se importer dans les champs des informations

les informations des employés

Nom :

Role :

Sex :

Age :

Emaille :

Salaire (DH)

Adress :

Ajouter Supprimer

Modifier Effacer

Masquer Afficher

ID	NOM	AGE	ROLE	EMAILLE	SEX	SALAIRE(DH)	ADRESS
1	younes ouajil	20	Technicien	younes@gmail.com	Masculin	6000	Marrakech Gueliz1
2	reda nahid	23	Ingénieur	reda@gmail.com	Masculin	7000	Marrakech Gueliz2
3	hanane ouajil	23	secrétaire	hanane@gmail.com	Féminin	5000	Marrakech Gueliz3
4	nawar ouajil	23	Ingénieur	nawar@gmail.com	Féminin	8000	Marrakech Gueliz4

Figure 18: le bouton

Effacer

le bouton effacer il permettre de vider les champs après la sélection d'un employe et l'importe ses informations

les informations des employés

Nom :

Role :

Sex :

Age :

Emaille :

Salaire (DH)

Adress :

Ajouter Supprimer

Modifier Effacer

Masquer Afficher

ID	NOM	AGE	ROLE	EMAILLE	SEX	SALAIRE(DH)	ADRESS
1	younes ouajil	20	Technicien	younes@gmail.com	Masculin	6000	Marrakech Gueliz1
2	reda nahid	23	Ingénieur	reda@gmail.com	Masculin	7000	Marrakech Gueliz2
3	hanane ouajil	23	secrétaire	hanane@gmail.com	Féminin	5000	Marrakech Gueliz3
4	nawar ouajil	23	Ingénieur	nawar@gmail.com	Féminin	8000	Marrakech Gueliz4

Figure 19:bouton

supprimer

après la sélection d'un employé l'admin appuyer sur le bouton Supprimer pour supprimer

l'employé selecter par exemple dans ce cas on a supprimé l'employé qui a le ID 4

The screenshot shows a web application for managing employees. On the left, there is a form titled 'les informations des employés' with fields for Nom, Role, Sex, Age, Email, Salaire (DH), and Address. Below the form are buttons: 'Ajouter' (green), 'Supprimer' (red), 'Modifier' (blue), 'Effacer' (green), 'Masquer' (grey), and 'Afficher' (grey). On the right, there is a table with columns: ID, NOM, AGE, ROLE, EMAIL, SEX, SALAIRE(DH), and ADDRESS. The table contains three rows of data. The 'Supprimer' button is highlighted in red.

ID	NOM	AGE	ROLE	EMAIL	SEX	SALAIRE(DH)	ADDRESS
1	younes ouajil	20	Technicien	younes@gmail.com	Masculin	6000	Marrakech Gueliz1
2	reda nahid	23	Ingénieur	reda@gmail.com	Masculin	7000	Marrakech Gueliz2
3	hanane ouajil	23	secrétaire	hanane@gmail.com	Féminin	10000	Marrakech Gueliz3

Figure 20:bouton

modifier

Pour modifier un employé, je dois importer ses informations de la table, puis ces informations sont affichées dans (la zone d'informations sur l'employé), et après que nous puissions modifier les informations requises, puis en appuyant sur le bouton Modifier, cela nous donne un message qui les données ont été modifiées avec succès

The screenshot shows the same web application as Figure 19, but with the 'Modifier' button highlighted in blue. The form on the left now contains the data for the employee with ID 3 (hanane ouajil). A small dialog box with the title 'success' and the message 'Les données ont été modifier avec succès' is displayed in the center of the screen.

ID	NOM	AGE	ROLE	EMAIL	SEX	SALAIRE(DH)	ADDRESS
1	younes ouajil	20	Technicien	younes@gmail.com	Masculin	6000	Marrakech Gueliz1
2	reda nahid	23	Ingénieur	reda@gmail.com	Masculin	7000	Marrakech Gueliz2
3	hanane ouajil	23	secrétaire	hanane@gmail.com	Féminin	5000	Marrakech Gueliz3

Figure 21: avant la

modification

les informations des employés

Nom :

Role :

Sex :

Age :

Email :

Salaire (DH) :

Address :

Ajouter Supprimer

Modifier Effacer

Masquer Afficher

ID	NOM	AGE	ROLE	EMAIL	SEX	SALAIRE(DH)	ADDRESS
1	younes ouajil	20	Technicien	younes@gmail.com	Masculin	6000	Marrakech Gueliz1
2	reda nahid	23	Ingénieur	reda@gmail.com	Masculin	7000	Marrakech Gueliz2
3	hanane ouajil	23	secrétaire	hanane@gmail.com	Féminin	10000	Marrakech Gueliz3

Figure 22: après

la modification

salaire à modifier de 5000 à 10000

les informations des employés

Nom :

Role :

Sex :

Age :

Email :

Salaire (DH) :

Address :

Ajouter Supprimer

Modifier Effacer

Masquer Afficher

ID	NOM	AGE	ROLE	EMAIL	SEX	SALAIRE(DH)	ADDRESS
1	younes ouajil	20	Technicien	younes@gmail.com	Masculin	6000	Marrakech Gueliz1
2	reda nahid	23	Ingénieur	reda@gmail.com	Masculin	7000	Marrakech Gueliz2
3	hanane ouajil	23	secrétaire	hanane@gmail.com	Féminin	10000	Marrakech Gueliz3

Figure 23:bouton

masquer

le bouton masqué il nous permet de masquer le tableau des informations des employés et reste concentré sur Le saisir des informations



The screenshot shows a web application window titled "Système de gestion des employés". The main heading is "les informations des employés". The form contains the following fields:

- Nom :
- Role :
- Sex :
- Age :
- Email :
- Salaire (DH) :
- Address :

Below the form, there are four buttons arranged in a 2x2 grid:

- Ajouter (green button)
- Supprimer (red button)
- Modifier (blue button)
- Effacer (green button)

At the bottom, there are two more buttons:

- Masquer (grey button)
- Afficher (grey button)

Figure 24: bouton

afficher

par contre le bouton Afficher il nous permettre d'afficher les informations des employés pour les traiter

les informations des employés

Nom :

Role :

Sex :

Age :

Email :

Salaire (DH) :

Address :

ID	NOM	AGE	ROLE	EMAIL	SEX	SALAIRE(DH)	ADDRESS
1	younes ouajil	20	Technicien	younes@gmail.com	Masculin	6000	Marrakech Gueliz1
2	reda nahid	23	Ingénieur	reda@gmail.com	Masculin	7000	Marrakech Gueliz2
3	hanane ouajil	23	secrétaire	hanane@gmail.com	Féminin	5000	Marrakech Gueliz3

Figure 25: interface

employé

Pour ouvrir l'interface des employés, je dois entrer dans la page de connexion le nom correct de l'employé et le mot de passe correct maintenant, nous avons l'interface des employés dans cette interface, chaque employé peut rechercher, vérifier et afficher ses informations

Entrez votre ID pour rechercher

Figure 26: bouton

retour

d'après le ID qui a été entré le système affiche l'employé convenable. Après l'affichage

il y a la possibilité de retourner par le bouton retour aux interfaces précédentes



ID	NOM	AGE	ROLE	EMAIL	SEX	SALAIRE(DH)	ADDRESS
1	younes ouajil	20	Technicien	younes@gmail.c	Masculi	6000	Marrakech Gueliz1

CONCLUSION :

La gestion est très importante non seulement dans la vie courante mais encore plus dans

le cadre d'une société service de plusieurs personnes. Cette application est alors le fruit d'un

travail acharné en vue de faciliter la gestion des employés, La réalisation des missions

qui nous ont été attribuées n'a pas été tâche aisée. Mais avec l'aide et l'assistance que

nous avons reçues de notre encadreur, nous avons pu mener à bien ce projet.

Dans un premier temps il a été question d'une présentation de notre établissement, ensuite

de la description de l'analyse et de conception de notre système d'information et enfin

la réalisation de l'application en tant que telle Le développement de notre application s'est fait

en deux étapes à savoir la conception d'une base de données (SQLITE) et à la mise en place

d'une application desktop Ce travail nous a permis de renforcer

nos compétences déjà dans des langages de programmation notamment python.... de se

familiariser à certains Framework que TKINTER Aussi nous avons appris une nouvelle méthode de travail, le travail en équipe qui est un grand pas vers la vie professionnelle.

Ce projet de stage d'initiation est très important pour nous il représente le bilan reconnaissances que nous avons acqui