



Traitement d'images

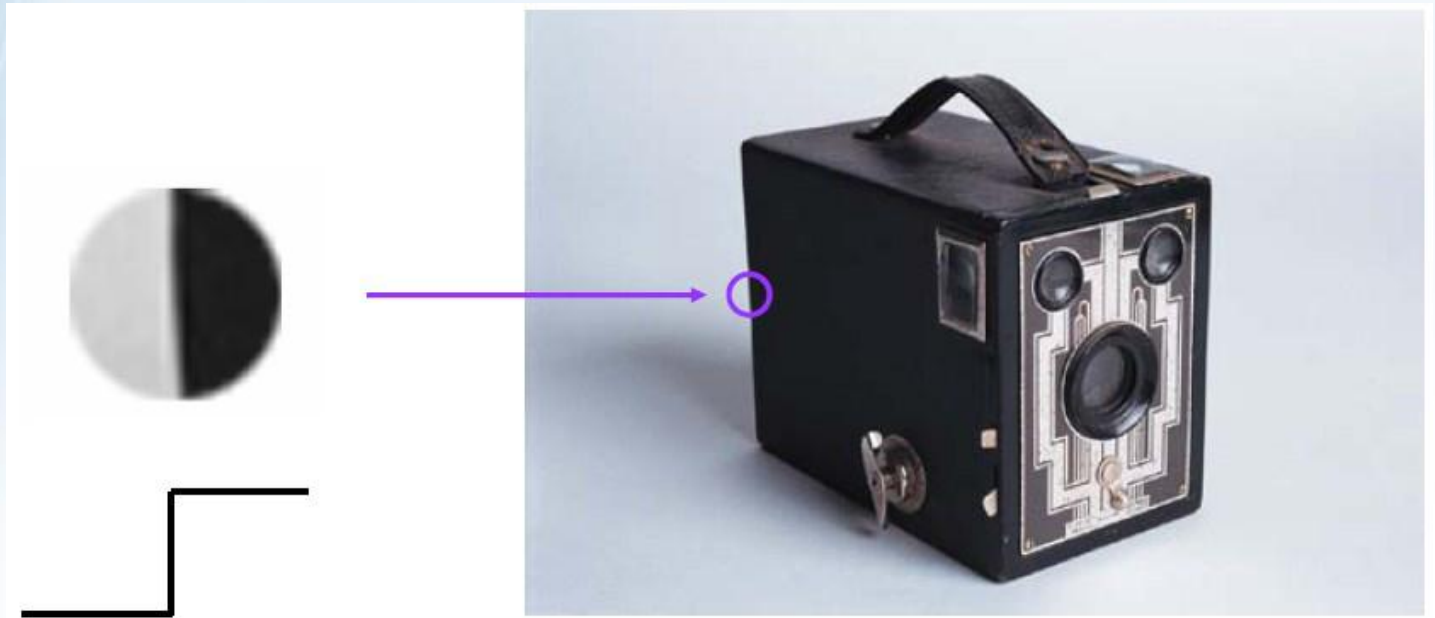
Ch. 4 : Détection de contours

s.idbraim@uiz.ac.ma

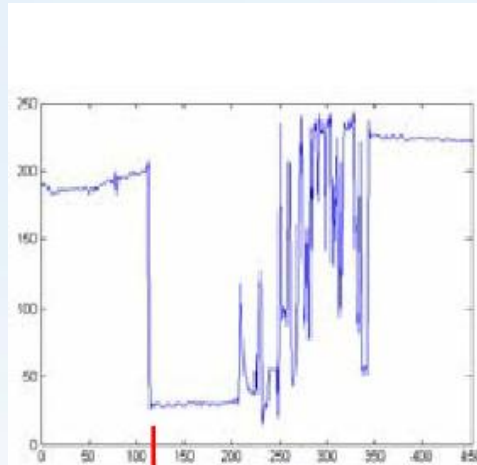
Master Spécialisé Offshoring des Technologies de l'Information
A.U. 2017 - 2018

Qu'est-ce qu'un contour ?

- Un contour est une variation brusque d'intensité



Qu'est-ce qu'un contour ?



Définition du contour

- Par définition, un **contour** est la **frontière** qui sépare deux objets dans une image.
 - Une **discontinuité** de l'image
- Dans notre cas, nous détecterons toutes les lignes marquant des **changements d'intensité**
 - Pas seulement les contours !
 - Abus de langage sur la notion de contours !

Lignes/contours dans une image

- Exemples de détection des discontinuités

de profondeur

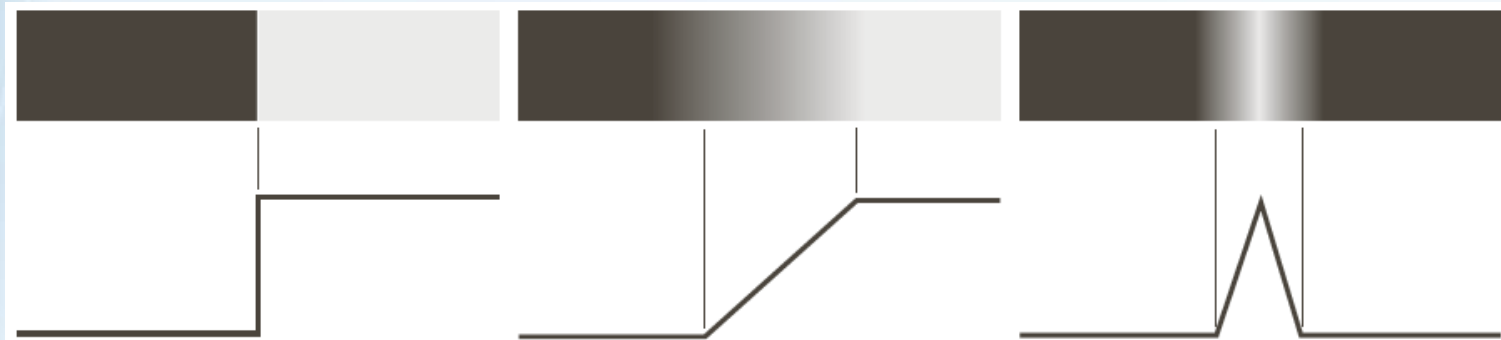
d'orientation
de surface



de réflectance

d'illumination

Différents types de contours

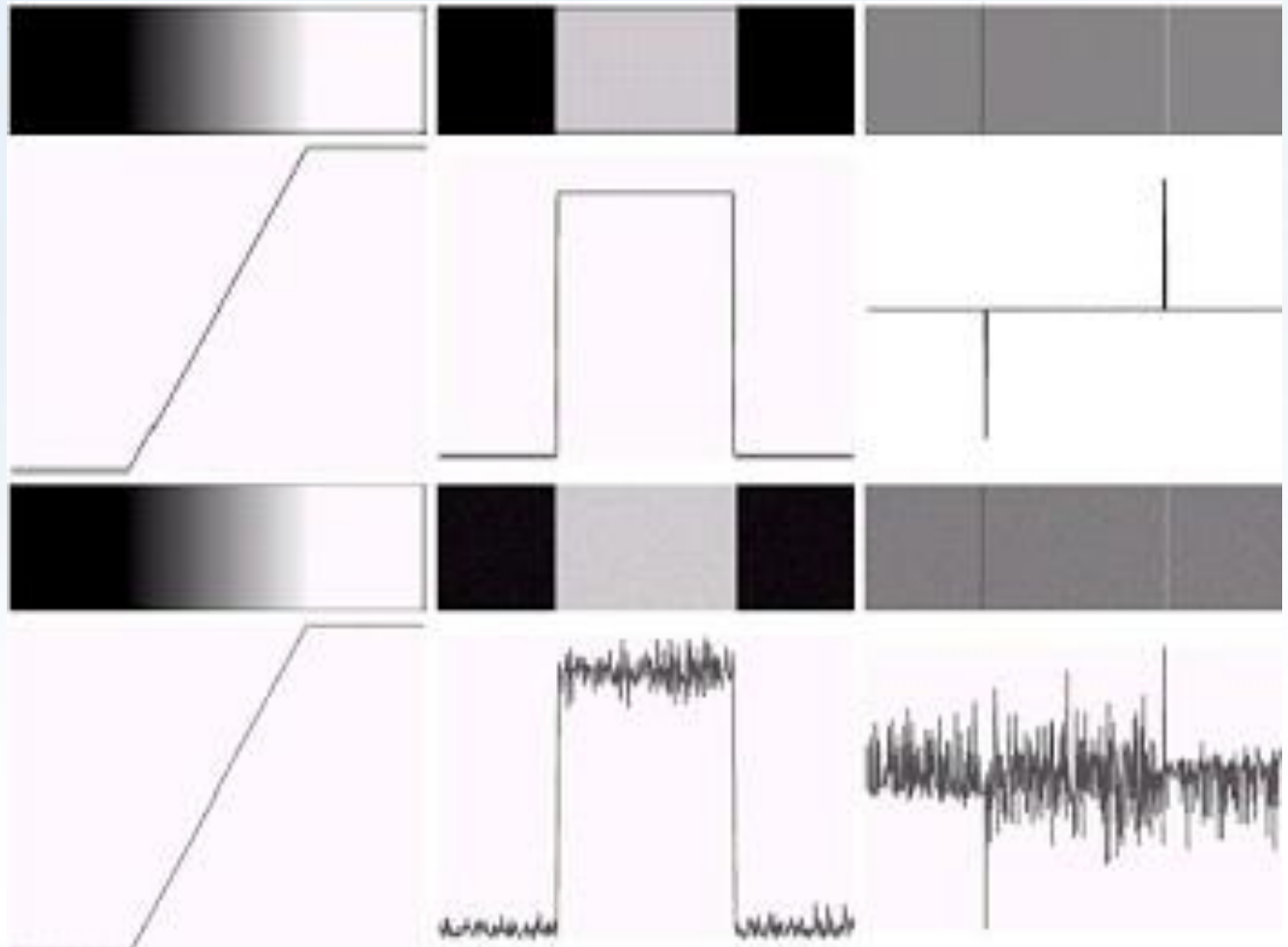


Marche d'escalier

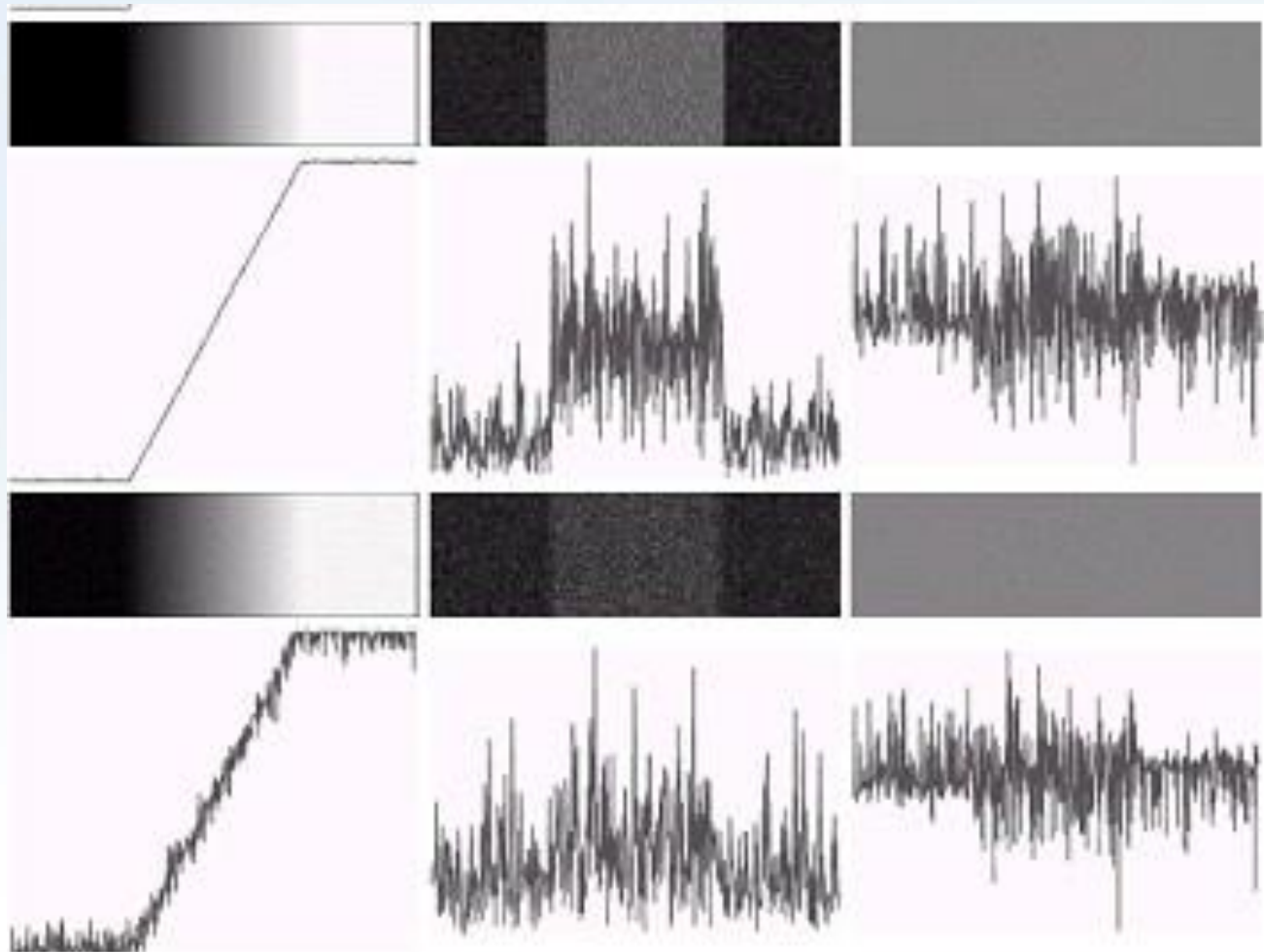
Rampe

Toit

Contour avec un peu de bruit



Contour avec beaucoup de bruit



Dérivation

- Comportement des dérivés
 - Régions de tons de gris constants
 - Avant et après les discontinuités
 - Rampes croissantes et décroissantes de tons de gris
- Ce qu'elles décrivent
 - Bruits, points, contours (edges)

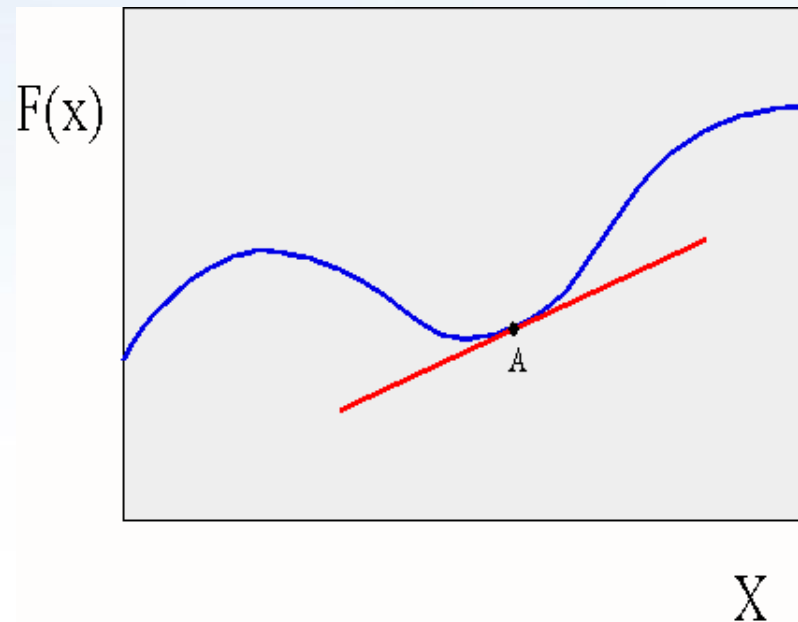
Dérivée première

- Taux de changement d'une fonction
- Approximation:
Pente de la tangente à un point
- Réaliste ?

Dérivée première

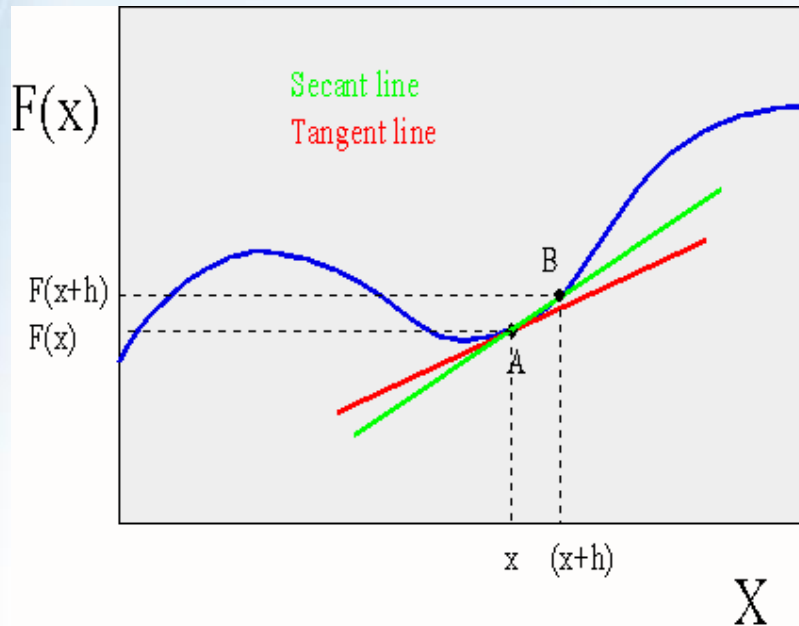
- Pente d'une tangente ?
- Un seul point de contact ?
 - $y_2 = y_1$ & $x_2 = x_1$

$$pente = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$



Dérivée première

- Dérivé première
- Pente d'une sécante ?



$$\frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

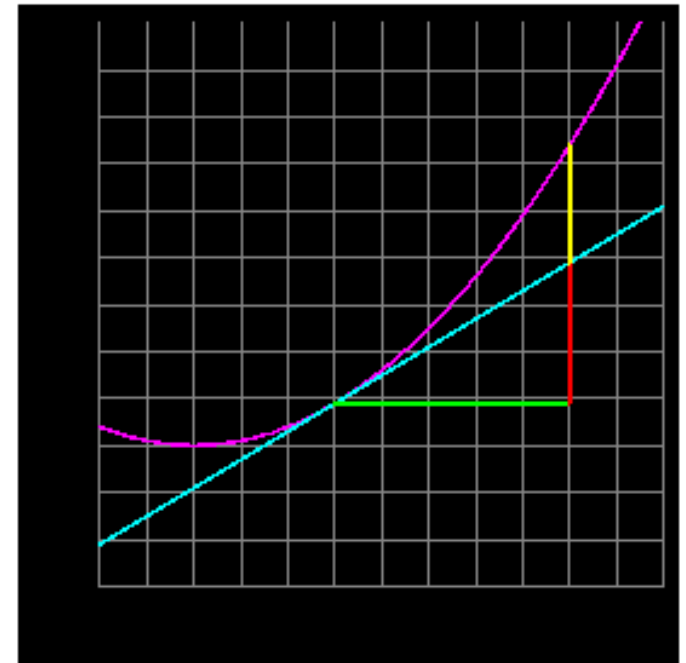
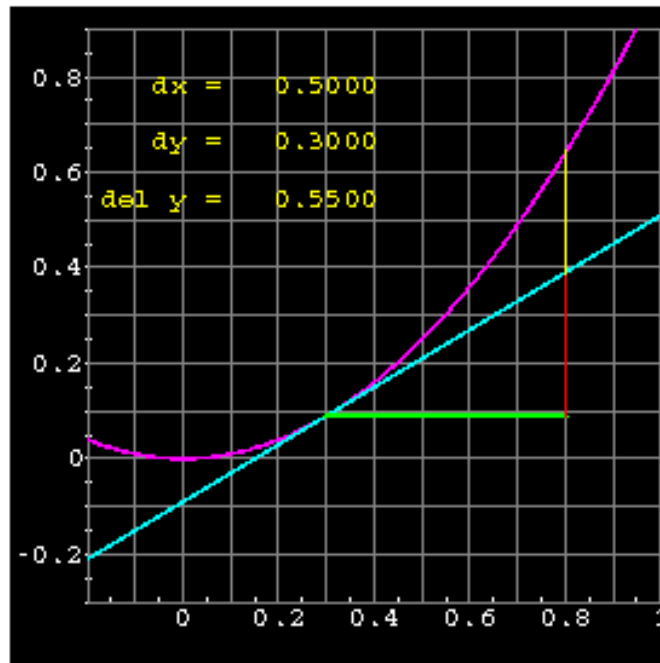
$$\frac{f(x) - f(x-h)}{h}$$

$$\frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h}$$

Dérivée première

- Pour une valeur infinitésimale de "h"

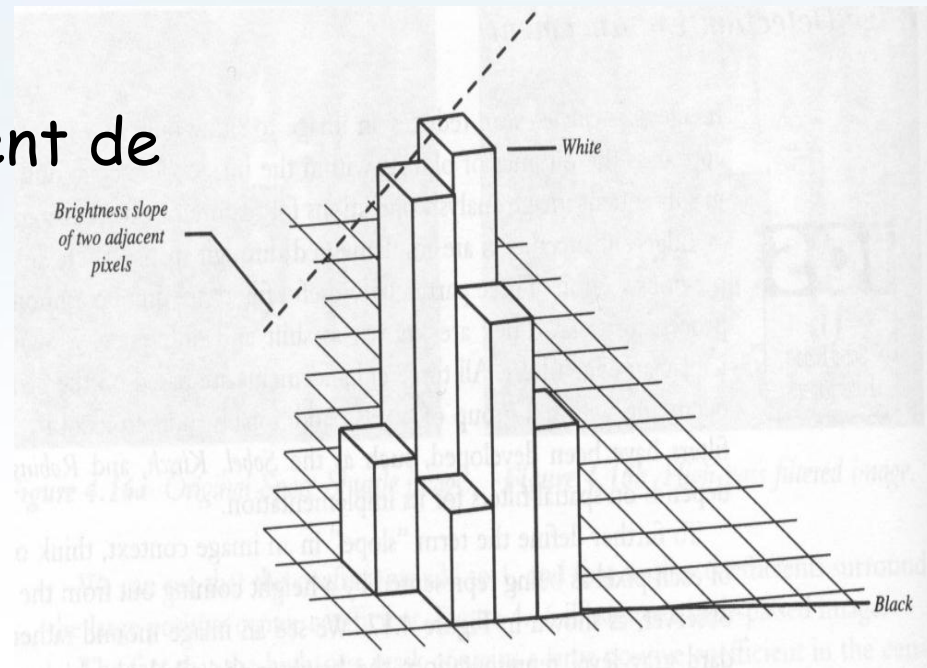
$$\text{pente} = f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \left[\frac{f(x+h) - f(x)}{h} \right]$$



Dérivée première

- Version discrète
= 0 si aucun
changement de
tons
≠ 0 si changement de
tons
- Compare deux
pixels

$$\frac{\partial f}{\partial x} = f(x+1) - f(x)$$



Dérivée première

Image 1D $f(x)$



1^{ère} dérivée $f'(x)$



$|f'(x)|$



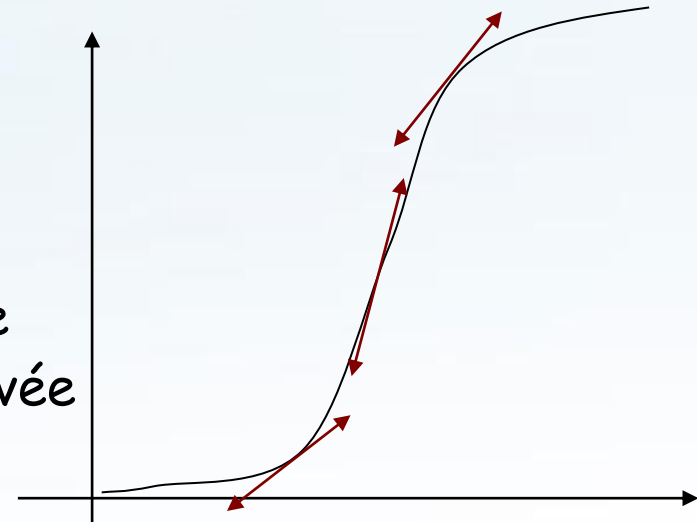
Pixels contours:
 $|f'(x)| > \text{Seuil}$



Dérivée seconde

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x^2} = f(x+1) + f(x-1) - 2f(x)$$

- Compare trois pixels
- Nulle
 - Dérivée première maximale
 - Point d'inflexion de la dérivée première
- Maximale
 - Passage par zéro de la dérivée seconde
= *Points d'inflexion de la dérivée première*

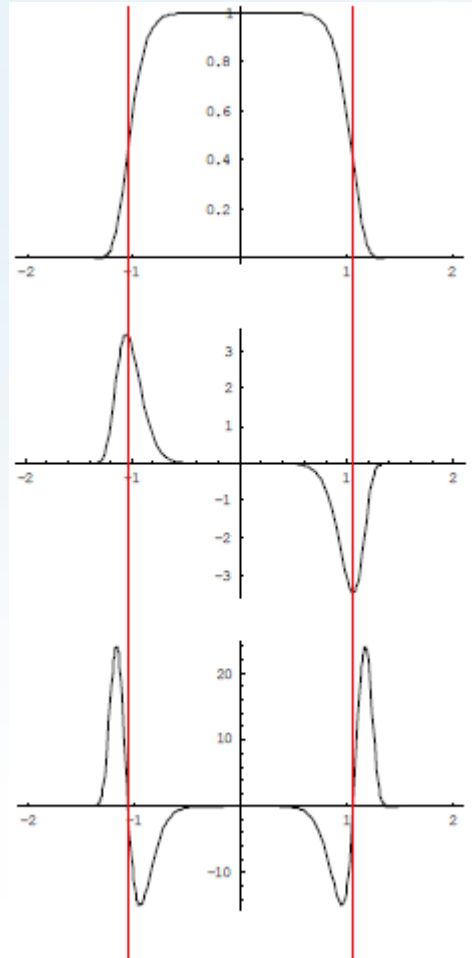


Dérivée seconde

Profile de
l'image

$$\frac{\partial f}{\partial x}$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x^2}$$



Dérivée
première



Dérivée
seconde



Le Gradient

- Le gradient de f au point (x,y) est un vecteur à deux dimensions

$$\nabla F = \begin{bmatrix} G_x \\ G_y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f}{\partial x} \\ \frac{\partial f}{\partial y} \end{bmatrix}$$

Le Gradient

- En imagerie, on s'intéresse à la *norme* (*magnitude*) du gradient et à son *orientation*

$$\begin{aligned}\|\nabla f\| &= \sqrt{G_x^2 + G_y^2} \\ &= \sqrt{\left(\frac{\partial f}{\partial x}\right)^2 + \left(\frac{\partial f}{\partial y}\right)^2}\end{aligned}$$

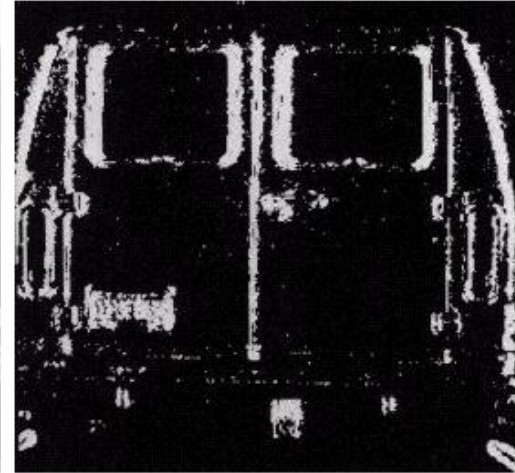
$$\phi(G) = \arctan\left(\frac{G_y}{G_x}\right)$$

Le Gradient

- La norme du Gradient est souvent appelé *le Gradient*
 - Pour simplifier l'opération:

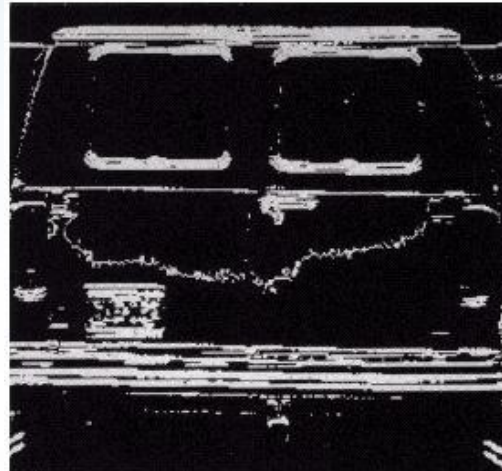
$$\nabla f \approx |G_x| + |G_y|$$

Le Gradient



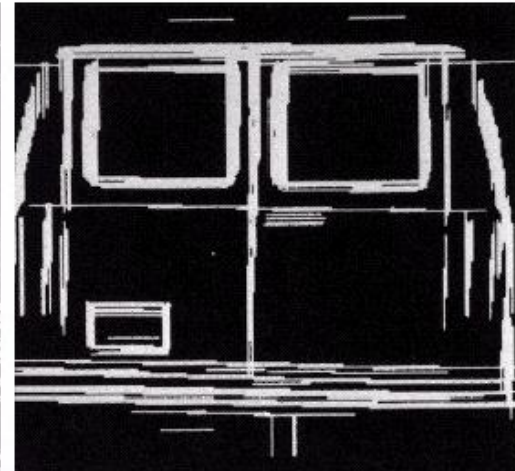
$$\frac{\partial f}{\partial x}$$

*Contours
verticaux*



$$\frac{\partial f}{\partial y}$$

*Contours
horizontaux*



$$\frac{\partial f}{\partial x} + \frac{\partial f}{\partial y}$$

Norme

Le Gradient

- Approximation de la dérivé première

$$G_x = (Z_6 - Z_5) \text{ et } G_y = (Z_8 - Z_5)$$

- Selon **Roberts(1965)**

$$G_{-45} = (Z_9 - Z_5) \text{ et } G_{45} = (Z_8 - Z_6)$$

- Le Gradient:

$$\nabla f = \left[(Z_9 - Z_5)^2 + (Z_8 - Z_6)^2 \right]^{1/2}$$

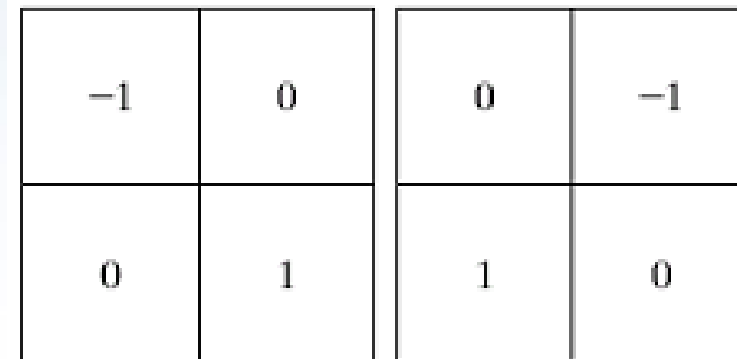
$$\nabla f \approx |Z_9 - Z_5| + |Z_8 - Z_6|$$

z_1	z_2	z_3
z_4	z_5	z_6
z_7	z_8	z_9

Le Gradient

- L'opérateur **Roberts** (*cross-gradient*)

$$\nabla f \approx |Z_9 - Z_5| + |Z_8 - Z_6|$$



-1	0
0	1

0	-1
1	0

z_1	z_2	z_3
z_4	z_5	z_6
z_7	z_8	z_9

Le Gradient

- Masque de 3x3 → Opérateur **Sobel**

$$\nabla f \approx \left| (Z_7 + 2z_8 + Z_9) - (z_1 + 2z_2 + z_3) \right| + \left| (Z_3 + 2z_6 + Z_9) - (z_1 + 2z_4 + z_7) \right|$$

<i>-1</i>	<i>-2</i>	<i>-1</i>
<i>0</i>	<i>0</i>	<i>0</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>1</i>

<i>-1</i>	<i>0</i>	<i>1</i>
<i>-2</i>	<i>0</i>	<i>2</i>
<i>-1</i>	<i>0</i>	<i>1</i>

z_1	z_2	z_3
z_4	z_5	z_6
z_7	z_8	z_9

Le Gradient

- Masque de 3x3 → Opérateur Prewitt

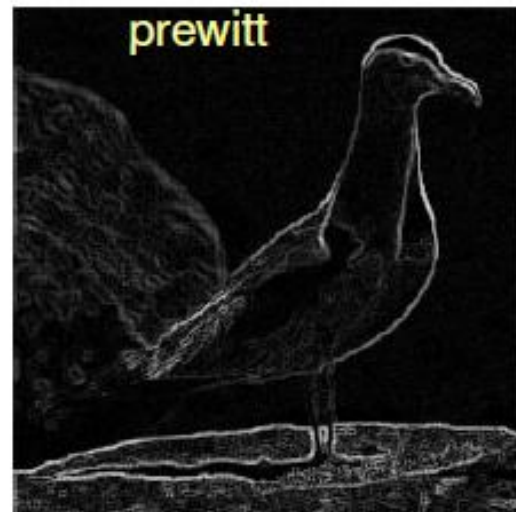
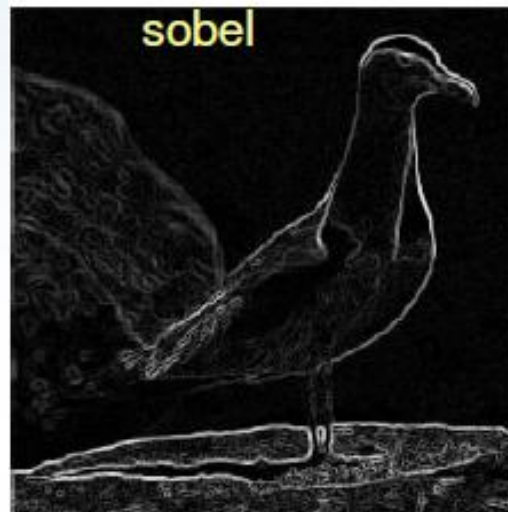
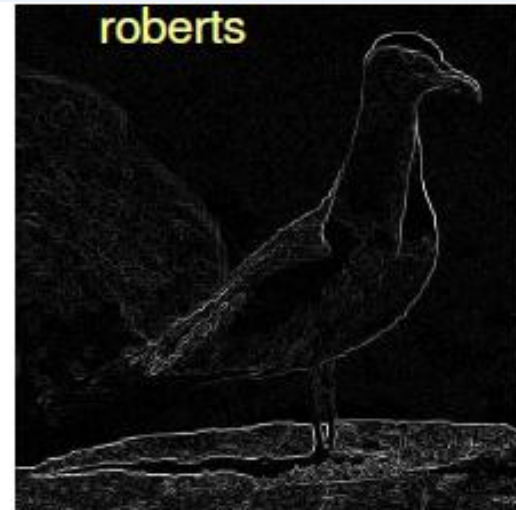
$$\nabla f \approx \left| (z_7 + z_8 + z_9) - (z_1 + z_2 + z_3) \right| + \left| (z_3 + z_6 + z_9) - (z_1 + z_4 + z_7) \right|$$

<i>-1</i>	<i>-1</i>	<i>-1</i>
<i>0</i>	<i>0</i>	<i>0</i>
<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>

<i>-1</i>	<i>0</i>	<i>1</i>
<i>-1</i>	<i>0</i>	<i>1</i>
<i>-1</i>	<i>0</i>	<i>1</i>

z_1	z_2	z_3
z_4	z_5	z_6
z_7	z_8	z_9

Le Gradient



Le Gradient : seuillage



Détection
avec Sobel
sans seuillage



Seuillage
avec $S=25$



Seuillage
avec $S=60$

Le Gradient

Filtre de Prewitt : Moyenneur + Dérivée

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} * (-1 \quad 0 \quad 1) \qquad \begin{pmatrix} -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} * (1 \quad 1 \quad 1)$$

Filtre de Sobel : Gaussienne + Dérivée

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ -2 & 0 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} * (-1 \quad 0 \quad 1) \qquad \begin{pmatrix} -1 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} * (1 \quad 2 \quad 1)$$

Détection des contours moins sensible au bruit

Le Laplacien

- Améliorer l'image
 - Formulation d'une version discrète
 - Création d'un masque basé sur cette formulation
 - Invariance à la rotation (*isotropie*)

Le Laplacien

- Le Laplacien est le plus simple opérateur dérivatif isotropique
 - C est un scalaire

$$\nabla^2 f = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2}$$

- Le Laplacien est un opérateur linéaire

Le Laplacien

- Dérivé partielle seconde de $f(x,y)$ dans la direction de x
 - version discrète

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x^2} = f(x+1, y) + f(x-1, y) - 2f(x, y)$$

- Dérivé partielle seconde de $f(x,y)$ dans la direction de y
 - version discrète

$$\frac{\partial^2 f}{\partial y^2} = f(x, y+1) + f(x, y-1) - 2f(x, y)$$

Le Laplacien

- Le Laplacien à deux dimension

$$\nabla^2 f = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2}$$

- Version discrète

$$\begin{aligned} \nabla^2 f = & [f(x+1, y) + f(x-1, y) \\ & + f(x, y+1) + f(x, y-1)] - 4f(x, y) \end{aligned}$$

Le Laplacien

- Masque

0	1	0
1	-4	1
0	1	0

- Isotropique pour rotation de 90°

Le Laplacien

- Si on ajoute des termes pour les éléments diagonaux
- Masque

1	1	1
1	-8	1
1	1	1

- Isotropique pour rotation de 45°

Le Laplacien

- Intensifie les discontinuité de tons
- Amenuise les changements lents
- Résulte en des images avec des arêtes et des discontinuités grises sur fond noir sans détails

Le Laplacien





Fin