

```
1 #include <stack>
2
3 //栈容器常用接口
4 void test01()
5 {
6     //创建栈容器 栈容器必须符合先进后出
7     stack<int> s;
8
9     //向栈中添加元素, 叫做 压栈 入栈
10    s.push(10);
11    s.push(20);
12    s.push(30);
13
14    while (!s.empty()) {
15        //输出栈顶元素
16        cout << "栈顶元素为: " << s.top() << endl;
17        //弹出栈顶元素
18        s.pop();
19    }
20    cout << "栈的大小为: " << s.size() << endl;
21
22 }
```