普通的队列是一种先进先出的数据结构,元素在队列尾追加,而从队列头删除。在优先队列中,元素被赋予优先级。当访问元素时,具有最高优先级的元素最先删除。优先队列具有最高级先出(first in, largest out)的行为特征。

```
//升序队列,小顶堆
priority_queue<int, vector<int>, greater<int> > q;
//降序队列,大顶堆
priority_queue<int, vector<int>, less<int> >q;
```

## 和队列基本操作相同:

- q. top()访问队头元素
- q.empty()队列是否为空
- q. size()返回队列内元素个数
- g. push()插入元素到队尾(并排序)
- q. emplace()原地构造一个元素并插入队列
- g. pop()弹出队头元素
- q. swap()交换内容