Hollis

18700000000 | hollis6666 @hollis.com

25岁 | 男 | 杭州

在职 | 高级Java开发工程师

**教育经历**



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 哈尔滨理工大学 | 软件工程 | 本科 | 2016.09-2020.06 |

**专业技能**



* 有扎实的 java 基础，对面向对象编程理解深刻，熟练掌握集合，多线程，反射，泛型，动态代理等基础开发技术。
* 对Java 的并发机制有一定了解，熟悉Java 内存模型、 AQS，CAS，线程池，ThreadLocal等。
* 对 JVM 底层原理有一定了解，如垃圾回收机制、类加载机制、常见的 JVM 参数以及调优等。
* 熟悉Spring、SpringMVC、SpringBoot、Mybatis、Netty等开源框架；
* 熟悉MySQL底层原理，不限于基础架构、日志、事务、索引，具备一定的SQL调优能力；
* 熟悉Redis线程模型及持久化机制，掌握缓存、分布式锁、限流等使用场景；
* 熟悉RocketMQ，了解其基本原理，对于事务消息保证一致性有落地经验；
* 熟悉CAP、BASE 等分布式理论，对于常见的分布式事务方案（如 TCC、AP）有所了解
* 理解SpringCloudAlibaba微服务架构，使用过 Nacos、Dubbo、Sentinel、LoadBalancer 等组件
* 熟悉Linux操作系统及常用命令、Docker常用命令；
* 了解DDD方法论的基本思想，以及常用的基本概念和分层架构。

**工作经历**



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 南京八股文通信发展有限公司 | 大连市 | 2020.07-2021.02 |
| 八股云计算公司 | 成都市 | 2021.03-至今 |

**项目经验**

* **emi数字客户端（2020.12-2022.7）**

**项目介绍：emi**数字藏品平台，是一款虚拟数字藏品交易 App ，基于第三方区块链服务来完成数字财产的链上转移。主要包含客户端为手机 APP ，主要功能有数字藏品链上铸造，藏品发售、空投、秒杀、转售等功能。主要发售生肖、星座、新年等系列作品，用户量10万+，抢购峰值 QPS 在400左右，日峰值单量5万。

**使用技术：**SpringBoot、Redis、SpringCloud、RocketMQ、ElasticSearch、Canal、Dubbo

**责任描述：**1、从0到1 参与了数藏平台的开发，负责了藏品、订单、区块链等核心模块的开发

1. 作为订单模块的核心开发，主要设计了订单防重复提交、订单超时关单等功能
2. 基ElasticSearch实现藏品的搜索，解决了藏品模糊查询的性能问题。
3. 修改 Canal 源码，解决藏品同步过程时间转换异常问题
4. 优化订单超时关单任务，引入基于 XXL-JOB +线程池，将关单性能从10单/s 优化到50单/秒
5. 引入雪花算法+Redis 自增 ID，实现唯一订单号的生成
6. 完成系统频繁FullGC、数据库死锁等问题定位排查及解决
7. 对接联盟链（文昌链），实现藏品的铸造、上链等操作
8. 针对热点藏品，引入缓存机制，提升查询效率，接口 RT 从700ms 提升到50ms
9. 基于AOP+自定义注解+Redisson实现一套分布式锁注解，减少重复代码，降低出错。

* **emi数字管理端（2020.12-2021.12）**

**项目介绍：**为 emi 数字藏品平台提供后台管理功能，主要包含了藏品上架、价格修改、库存修改、用户管理等功能

**使用技术：**SpringBoot、Mybatis、MySQL、Redis、SpringMVC

**责任描述：**1、作为主要负责人，完成了 emi 数字管理端的搭建，并负责后期运维

1. 主要负责藏品管理、用户管理的核心模块的开发，并定期组织团队人员进行 CodeReview

3、采用数据脱敏及加密技术处理用户的敏感数据，防止数据泄露

1. 针对黄牛用户的冻结，采用了延迟双删的方案保证数据一致性

* **emi数字接入网关（2021.12-2022.5）**

**项目介绍：**针对公司内部的数藏服务，提供了一个统一的网关，提供单点登录、请求转发、安全校验等公共功能以及灰度发布、限流降级等能力

**使用技术：**SpringBoot、SpringCloud、LoadBalancer、SA-Token、Redis、Nacos

**责任描述：**1、接入 Sa-Token+Redis，实现轻量级统一注册、登录及鉴权。

2、采用 Nacos 作为服务注册中心，实现多个微服务之间的服务路由及负载均衡

3、基于Guava RateLimiter和Redis+lua脚本分别实现单机、集群模式限流