**시스템 구축 결과보고서**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **구분** | **내용** | **비고** |
| **팀명** | **1조** |  |
| **팀원(역할)** | 김영신 – 로그인 보안 설정, 메인 페이지 및 거래 로직  민윤기 - DB설계, 회원가입 및 유효성설정, 마이페이지 |  |
| **기간** | 2024.06.17. ~ 2024.06.24 |  |
| **시스템 명** | 중고거래시스템 |  |
| **프로젝트 주제  및 내용** | 중고 직거래가 활발한 요즘 중고 직거래 서비스를 편리하고 간단하게 제공할수 있으면 좋겠다라는 취지로 시작하였는데 이미 당근마켓이라는 서비스가 있기도해서 완전하게 똑같지는 않더라도 비슷하게라도 만들어보고 싶었습니다.  이 사이트에 가입한 사용자들이 직접 제품을 등록하고 관리하고 거래도 가능하게 하였고 쉽게 거래 신청만 클릭하면 거래요청이 가면서 거래를 할지 말지 결정할수 있도록 구현헀습니다.  구현한 서비스를 이용하게되면 직접 어디서 거래할지 결정할수 있다는것과 간단한 거래시스템을 사용할수있다는 이점이 있습니다. 이는 서비스를 이용하시는 분들에게 편리성을 제공하는데 도움이 될것입니다. |  |
| **주요기능** | <비회원>  회원가입 : 간단한 폼을 통해 가입가능. DB만 활용  로그인 : security를 활용해 아이디, 비밀번호를 입력해 로그인하면 세션을 유지  기본적으로 비회원은 일반사용자의 모든 기능 및 이후 페이지에 접근불가  <일반사용자>  메인 페이지-중고제품조회 : 기본적으로 메인 페이지는 등록된 각 USER의 제품들을 확인할 수 있다. 각 회원들이 본인의 제품을 관리하기 때문에 시간이 짧은 미니프로젝트의 특성상 관리자의 기능을 제외하고 각 회원의 거래사이클에 집중함.  제품상세페이지-거래신청 : 각 회원은 제품 이미지를 클릭하면 해당 제품의 상세페이지로 이동하여 상세내용, 거래장소(카카오맵API) 등을 확인할 수 있고 하단의 거래신청버튼을 통해 판매자에게 거래신청을 요청할 수 있다.  제품등록페이지 : 상당 navbar에 제품등록버튼을 통해 팔고자 하는 중고제품을 올릴 수 있다.  마이페이지 : 기본적으로 회원정보수정, 본인이 등록한 제품, 본인의 거래신청내역을 확인할 수 있다. 회원정보의 경우 아이디 및 비밀번호, 이름은 변경할 수 없고 그 외의 사항은 유효성체크를 통과하면 변경이 가능하다.  마이페이지-제품판매내역,거래신청내역 : 각 회원은 본인이 등록한 제품을 확인할 수 있으며 신청내역확인 버튼을 통해 어느 회원이 본인에게 거래신청을 했는지 하위 페이지에서 확인할 수 있다. 거래확정버튼을 통해 신청내역을 선택해 거래확정(거래하는 단계)로 상태변경이 가능하고 신청내역에서 구매자는 이를 확인할 수 있다.  만약 두 회원이(판매자와 구매자)가 거래를 완료할 경우, 구매완료 버튼을 통해 거래를 마무리 지을 수 있다. 구매자가 제품을 구매 후, 확인이 필요하므로 구매자의 구매확인이 먼저 이루어진 후에 판매자도 거래완료를 마무리 지을 수 있다. |  |
| **시스템 구성도** |  |  |
| **구축기술** | BE - Spring Boot, MyBatis, JSP, Spring Security |  |
| **소프트웨어** | 1. MySql 2. Workbench 3. SpringToolSuite 4. Git |  |