# 梁 小楽(ryou shouraku)

# ▲ 個人情報

#### 現在状態

仕事あり

### ブログ

https://www.yugue.com/lexiao-1kmgg

#### 経験年数

3年(2019-現在)

# ● 言語

#### 英語

Toeic:820

### 日本語

日本語一級:121 日本語二級:137

### 中国語

母語

# ● スキル

### プログラミング言語

Java, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, SQL

### フレームワーク

Spring, Spring Boot, MyBatis, Vue, React

### ソフトウェア

Git, SVN, Linux, Vim, Node.js

### データベース

MySQL, Oracle, PostgreSQL, SQL Server, HIRDB

# ·II 就職履歴

### 株式会社Q&F (2021/4 - 現在) フルスタックソフトウェアエンジニア

- 受注管理システム開発
- ファイル保管システム開発
- フロントエンドのソースを再構築
- ORMフレームワークをカスタマイズ化

### 株式会社GSD (2020/4 - 2021/3) バックエンドエンジニア

- 海外ホテル予約システムバージョンーアップ
- 銀行取引監視システム開発
- 受注管理システム開発

### 株式会社CPS (2019/2 - 2020/3) バックエンドエンジニア

- ログフォマット化システム開発
- 食品販売システムバージョンアップ
- ゲーム審査システム開発

# 自教育

**専攻**: 財務管理

期間: 2013 - 2017

大学名: 運城学院

# フィル管理システム

プロジェクト概要:本システムはAWS上のS3に保存した業務関連のファイルを直接扱えます。主な機能はアップロード、ダウンロード、フィル削除、ファイル編集などです。

期間: 2021/6 - 現在

#### 私の役割:

- 設計書作成と実装
- Reactのコンポーネントの実装
- バグ修正とQAの回答
- ソースと設計書のレビュー
- リリース作業

技術: Java11, PostgreSQL, Spring Boot, Spring Data JPA, Git/Github, React, TypeScript, AWS, CI/CD, Gradle, Node.js

### オンラインショップオーダー管理システム

プロジェクト概要:本システムはオーダー管理、マスタ管理、在庫管理、顧客情報管理、取り寄せ管理によって構成されています。私は取り寄せ管理機能を担当しています。取り寄せのワークフローは、オーダー情報を別のサーバーから取得して、取り寄せ必要チェックとオーダー有効チェックを行なってから、残ってたオーダー情報を別のサーバーに送って、AWSのS3にアップロードします。

期間: 2020/12 - 現在

#### 私の役割:

- 設計書作成と実装
- Vue.jsコンポーネントの実装
- Junit単体テスト作成
- バグ修正とQA回答
- ソースと設計書のレビュー
- リリース作業

**技術:**Java11, PostgreSQL, Spring Boot, Spring Data JPA, Git/Github, Vue, TypeScript, AWS, CI/CD, Flyway, Gradle

### 銀行取引監視システム

**プロジェクト概要:**Spring Batchで銀行の取引をチェックして、もしあるユーザーは疑わしい取引があったら、該当取引IDを抽出して、別のテーブルに登録する。

期間:2020/10-2020/11

### 私の役割:

- 設計書作成とコーディング
- バグ修正とQA回答
- ソースと設計書のレビュー

技術: Java8, SQL Server, Spring Boot, Spring Batch, Git/Github

### 海外旅行ホテル予約システム

**プロジェクト概要:**旅行会社が本システムを利用して、飛行機チケットを購入、海外のホテルを 予約、旅行コースをカスタマイズすることができます。

期間:2020/7 - 2020/9

#### 私の役割:

- 新規画面とサーバーサイドロジック作成
- 単体テスト仕様書作成とテストの実施
- グーグルマップを本システムに導入

技術: Java8, Oracle, JSP, SVN, JavaScript, Struts1, Google Maps

# ゲーム暗号化審査システム

**プロジェクト概要:**ゲームメーカーさん向けのシステムです。ゲームが正式に発表するまで、 色々な暗号化審査を行い、審査が全部通る場合は、ゲームが販売されることが可能です。

期間:2019/10 - 2020/3

#### 私の役割:

- RESTful APIの開発
- Junit単体テストの作成
- 設計書を作成
- ソースレビュー
- 勉強会で知識や経験の共有

技術: Java8, MySQL, Git/Github, AWS, Neuron, Ubuntu, Docker, Jira

### B2B食品売買システム

プロジェクト概要:2019年に消費税が10%になったと伴う、本システムに対して、画面表示内容、DBの更新方法とサーバ側のロジックを修正が必要でした。

期間:2019/5-2019/9

### 私の役割:

- 既存画面の表示修正とサーバー側のロジック修正
- 単体テスト設計書作成と単体テスト作業
- バグ修正とQA回答

**技術:**Java, VB.NET, Tomcat, Linux, HiRDB, SVN, FTP

### Windowバッチシステム

プロジェクト概要:本システムはログ処理システムです。別のサーバから送ってきたログファイルを必要がない情報を削除し、残した部分を整形して、別のサーバに送ります

期間:2019/2 - 2019/4

### 私の役割:

- 詳細設計書、単体テスト設計書と結合テスト設計書を作成すること
- 製造チームに仕様説明とお客様にプレゼンテーションすること

**技術:** Window バッチ, イクセル, 千手