

Haute École Bruxelles-Brabant École Supérieure d'Informatique

Rue Royale, 67. 1000 Bruxelles 02/219.15.46 – esi@he2b.be

Algorithmique (Solutions des exercices)

2019

Bachelor en Informatique DEV2

Document produit avec \LaTeX . Version du 12 février 2019.

Table des matières

1	Les tableaux à 2 dimensions	3
2	L'orienté objet	9
3	La liste	11
4	Les traitements de rupture	13
5	Représentation des données	15

1

Les tableaux à 2 dimensions

Solution de l'exercice 1.

```
algorithm estNul(tab: array of n \times m integers, lg, col: integers) \rightarrow boolean | return tab[lg][col]=0 end
```

Solution de l'exercice 2.

Solution de l'exercice 3.

Solution de l'exercice 4.

Solution de l'exercice 5.

Solution de l'exercice 6.

Solution de l'exercice 7.

Solution de l'exercice 8.

```
algorithm sommeLigne(tab: array of n \times m \ entiers, lg: entier) \rightarrow r\'eel
   somme: entier
   \mathsf{somme} = 0
   for j from 0 to m-1
   | somme = somme + tab[lg,j]
   end
  return somme;
end
algorithm moyenneLigne(tab: array of n \times m \ entiers, lg: entier) \rightarrow r\'eel
  return sommeLigne(tab)
end
algorithm pourcentageR\'{e}ussites(notes: array of n \times m \ entiers) \rightarrow r\'{e}el
   nbRéussites: entier
   nbRéussites = 0
   for i from 0 to n-1
      if moyenneLigne(notes,i)>=10
         nbRéussites++;
      end
   end
   return \frac{nbR\'eussites}{n} \times 100
end
```

Solution de l'exercice 9.

```
algorithm pinceauZebre(tab \updownarrow : tableau de n x n entiers)
   colDepart = 0
   for lg from 0 to n-1
       for col from colDepart to n-1 by 3
         tab= NOIR
       end
       \quad \text{if } \mathsf{colDepart} > 0
         colDepart = colDepart - 1
       else
          colDepart= 2
       end
   end
algorithm pinceauSpirale(tab \updownarrow : tableau de n x n entiers)
   Ig= 0
   col = 0
   dirLg = 0
   dirCol = 1
   fini= faux
   while NON fini
      tab = NOIR
       if bord(lg,col,dirLg, dirCol) OU noircieDansDeuxCase(tab, lg,col,dirLg,dirCol)
       tournerADroite(dirLg, dirCol)
       else
       avancer(lg, col, dirLg, dirCol)
       if caseNoireADroite(tab,lg,col,dirLg, dirCol)
       fini= vrai
       else
       end
   end
\textbf{algorithm} \ bord(lg, \ col, \ dirLg, \ dirCol: \ entiers) \rightarrow bool\acute{e}en
   tmpLg= lg
   tmpCol = col
   avancer(tmpLg, tmpCol, dirLg, dirCol)
   \textbf{return} \ 0 <= tmpCol \ ET \ tmpCol < n \ ET \ 0 <= tmpLg \ ET \ tmpLg < n
\textbf{algorithm} \ \ noircieDansDeuxCase(tab, \ lg, \ col, \ dirLg, \ dirCol: \ entiers) \rightarrow \ bool\acute{e}en
   tmpLg = Ig
   tmpCol = col
   avancer(tmpLg, tmpCol, dirLg, dirCol)
   \textbf{return} \ \mathsf{tab}[\mathsf{tmpLg}, \ \mathsf{tmpCol}] = \mathsf{NOIR}
end
```

```
algorithm tournerADroite(dirLg \updownarrow : entier, dirCol \updownarrow : entier)
   dirLg= dirCol
   dirCol= -dirLg
end
// Tests : tournerADroite(0, 1) = (1, 0)
// tournerADroite(1, 0) = (0, -1)
// tournerADroite(0, -1)= (-1, 0)
// tournerADroite(-1, 0)= (0, 1)
algorithm avancer(lg \updownarrow : entier, col \updownarrow : entier, dirLg, dirCol: entiers)
   lg = lg + dirLg
   col = col + dirCol
\textbf{algorithm} \ \ caseNoireADroite(tab, \ lg, \ col, \ dirLg, \ dirCol: \ entiers) \rightarrow bool\acute{e}en
   tmpLg= lg
   tmpCol = col
   tmpDirLg = dirLg
   tmpDirCol = dirCol
   tournerADroite(tmpDirLg, tmpDirCol)
   if NON bord(lg,col, tmpDirLg, tmpDirCol)
       avancer(tmpLg, tmpCol, dirLg, dirCol)
      \textbf{return} \ \mathsf{tab}[\mathsf{tmpLg}, \ \mathsf{tmpCol}] = \mathsf{NOIR}
   else
   return faux
   end
end
```

L'orienté objet

3 La liste

Les traitements de rupture

Représentation des données