

제4회 KB국민은행 소프트웨어 경진대회(KBSC 2021)

발표 영상 제작 컨설팅

1. 발표 영상발표 영상 제작 컨설팅 개요

본선 진출팀이 스스로 소프트웨어 구현 영상을 제작할 수 있도록 전문가가 제작 컨설팅을 진행한다.

팀별로 세상을 바꾸는 소프트웨어의 개성과 다양성을 담아낼 수 있도록 컨설팅한다.

제작한 5분 소프트웨어 구현 영상은 홈페이지에 전시하여 사전 투표를 진행하고, 본선 심사 발표 자료로 사용한다.

2. 진행세부 내용

1) 대상: 본선 진출팀 15팀

2) 영상 분량: 3분~5분

3) 방법: 비대면 ZOOM으로 진행 / 1회(30분)

4) 목표: 메타버스 사전 전시 및 본선 심사 발표 자료 활용에 적합한 영상이 되도록 컨설팅 진행

5) 제작 스케줄 제출 : 10월18일- 10월30일 까지의 제작 스케줄을 작성하여 10월 18일에 이메일로 제출
storymakeroffice@gmail.com.

3. 줌 컨설팅 시 준비 사항

1) 3~5분 분량의 전체 컷편집 완료 하여 컨설팅 1일전 제출. storymakeroffice@gmail.com.

2) 음악/ 나레이션/ 자막 /키워드 / 모션 그래픽 등은 컨설팅 이후에도 작업 가능

3. 발표 영상 - 내용 구성 및 순서

No.	구분	예시 분량	내용 구성	비고
1	오프닝 타이틀 페이지	10초	2021 KB국민은행 소프트웨어 경진 대회 타이틀과 영상으로 시작한다.	타이틀 페이지 통일
2	작품 소개	20초	작품의 제목과 작품의 컨셉을 정리한 내용을 두 줄의 요약문장으로 설명한다.	팀별 제작
3	팀 소개	30초	작품명과 팀명, 참가자 소개를 간단히 한다. 필요하다면 참가자들의 역할분담을 설명한다.	
4	작품 시연	20초	작품 시연을 키워드 자막과 함께 스케치 영상으로 제작한다.	
5	작품 개발과정	1분	개발 배경과 원리, 소재와 소프트웨어 개발에 사용된 기본 정보와 이용기술을 설명한다. 어떤 문제의식을 반영하여 어떤 방식으로 해결하고자 했는지 설명한다.	
6	문제해결 과정	1분 30초	구동상태를 중심으로 작품 시연 영상에서 스케치로 짧게 보여준 내용을 작품의 장점과 사용방법과 함께 자세히 설명하며 개발과정에서 직면한 문제와 해결방법을 설명한다.	
7	참여 소감	30초	간단한 참여 소감과 앞으로의 계획, 단체 구호나 주변인의 감상을 이야기한다.	
8	최종 어필	30초	우리팀이 개발한 소프트웨어의 강점과 차별점을 요약하며, 세상에 어떤 도움을 줄 수 있는지 대한 어필로 마무리한다.	
9	클로징 타이틀 페이지	10초	2021 KB국민은행 소프트웨어 경진 대회 타이틀과 영상으로 마무리한다.	타이틀 페이지 통일

발표 영상제작 참고영상 #1



발표 영상제작 참고영상 #2



발표 영상제작 참고영상 #3



발표 영상제작 도움 링크

[세부/소프트웨어 구동 설명]

Ppt 를 활용한 구동설명

<https://www.youtube.com/watch?v=fpjQjhg6dC0>

영상 촬영과 함께 대본을 읽으면서 구동하면서 설명

https://www.youtube.com/watch?v=3Bf1bq5_Kco

[PPT로 영상 만들기]

https://www.youtube.com/watch?v=wgYaFN_1x-Y

[영상 디자인 참고 영상]

<https://www.youtube.com/channel/UCo3gACz3jEBfm193iajUNLw>

[영상편집 튜토리얼]

[편집녀]

https://www.youtube.com/channel/UCa9OXODEH6azPrc_OEBM-Ew

[비도클래스]

<https://www.youtube.com/channel/UCJCqV1PsakBbjD0DI6KJIgQ>

[영상어플 추천]

-키네마스터

-필모라

<https://www.youtube.com/channel/UC4yiCKV3qxbt2h0tBSvPtww>

4. 발표 영상 - 내용 예시

1) 오프닝&클로징 타이틀 페이지

구분	분량	내용 구성	비고
오프닝& 클로징 타이틀 페이지	5초	2021 KB국민은행 소프트웨어 경진 대회 타이틀과 영상으로 시작한다.	타이틀 페이지 통일



타이틀 페이지 예시 이미지

4. 발표 영상 - 내용 예시

2) 작품 제목

구분	예시 분량	내용 구성	비고
작품 제목	20초	작품의 제목과 작품의 컨셉을 정리한 내용을 두 줄의 요약문장으로 설명한다.	팀별 제작



4. 발표 영상 – 내용 예시

3) 팀 소개

구분	예시 분량	내용 구성	비고
팀 소개	30초	작품명과 팀명, 참가자 소개를 간단히 한다. 필요하다면 참가자들의 역할분담을 설명한다.으로 설명한다.	팀별 제작



4. 발표 영상 - 내용 예시

4) 작품 시연

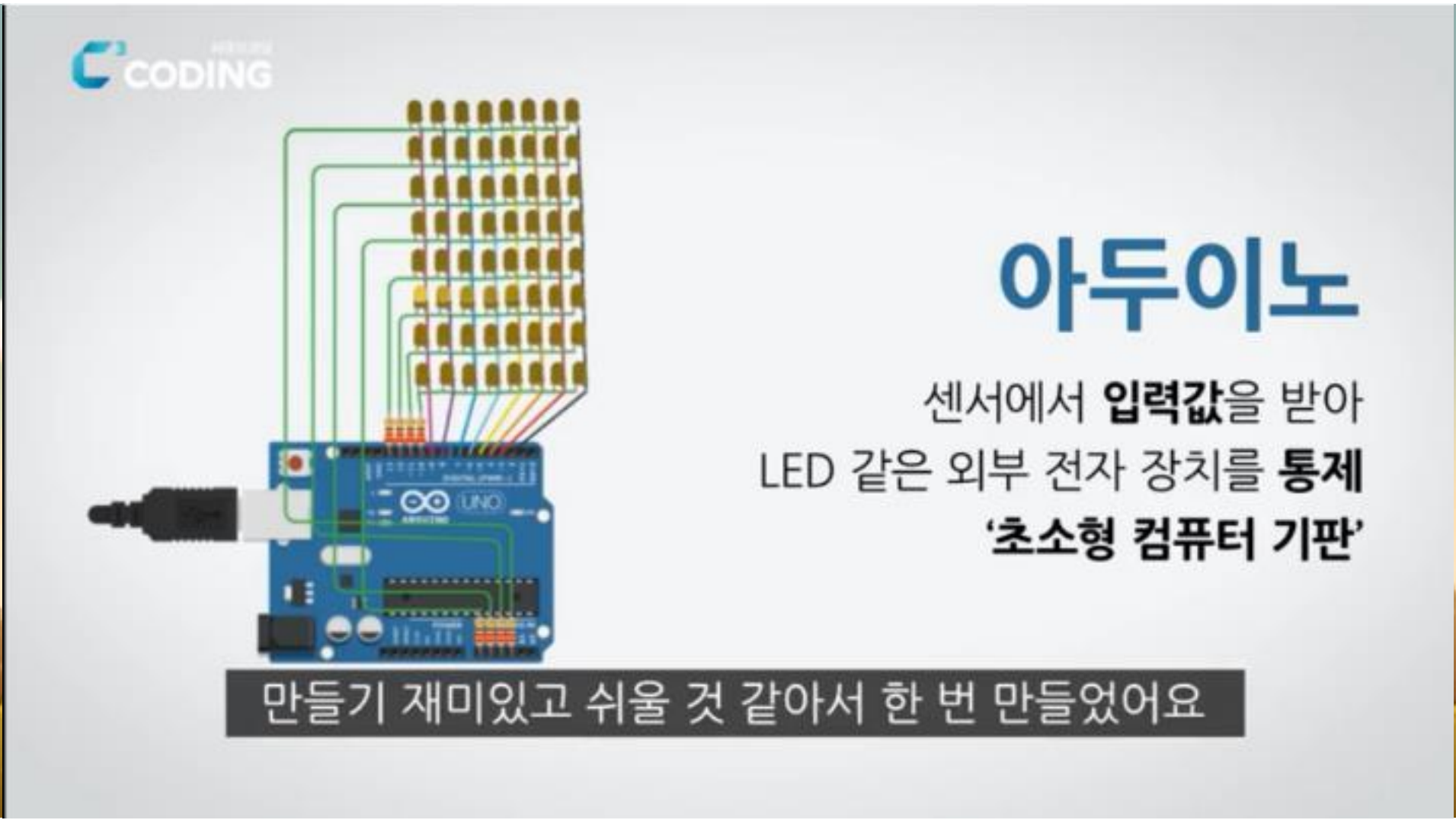
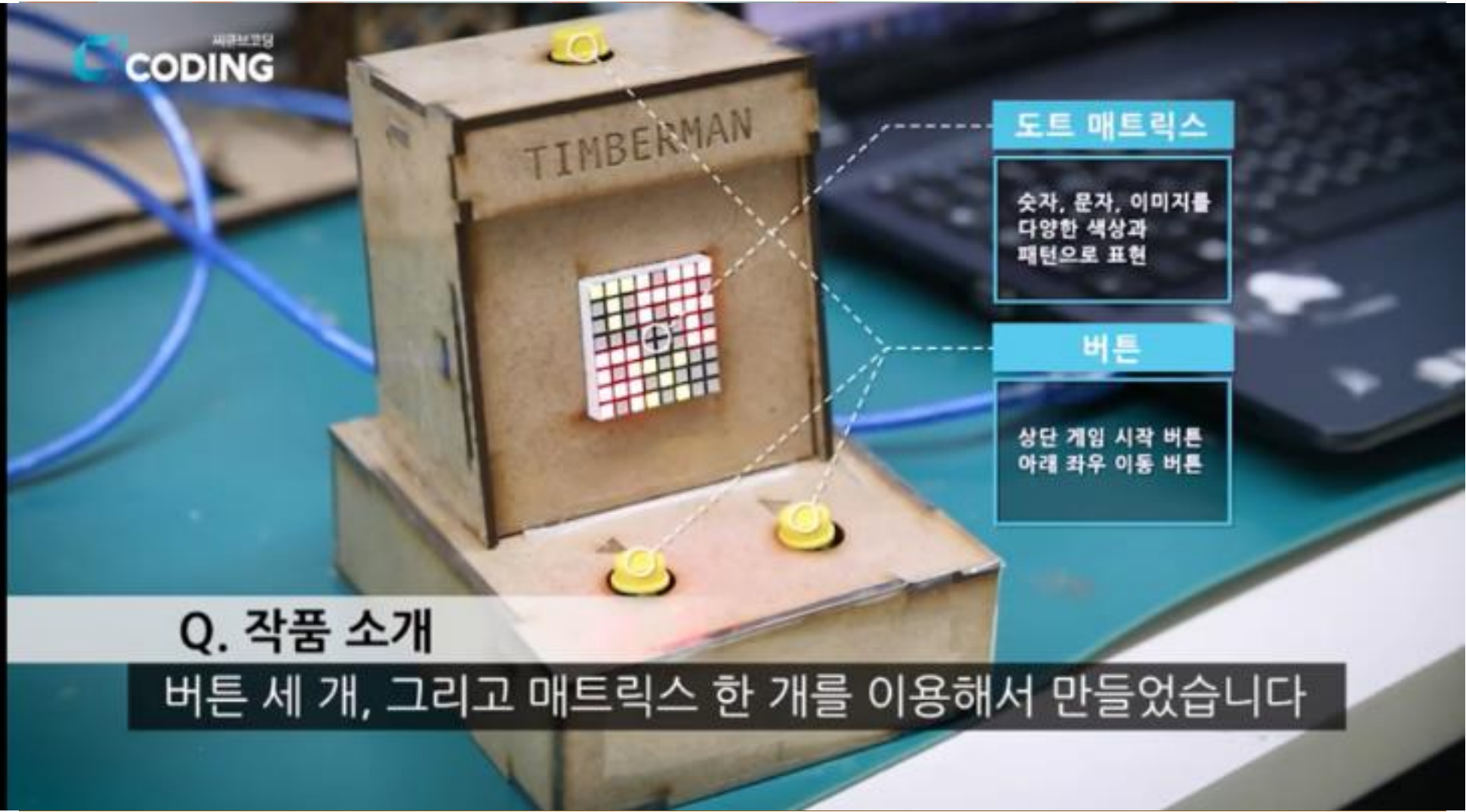
구분	예시 분량	내용 구성	비고
작품 시연	25초	작품 시연을 키워드 자막과 함께 스케치 영상으로 제작한다.	팀별 제작



4. 발표 영상 - 내용 예시

5) 작품 개발과정

구분	예시 분량	내용 구성	비고
작품 개발과정	1분	개발 배경과 원리, 소재와 소프트웨어 개발에 사용된 기본 정보와 이용기술을 설명한다. 어떤 문제의식을 반영하여 어떤 방식으로 해결하고자 했는지 설명한다.	팀별 제작



4. 발표 영상 - 내용 예시

6) 문제해결 과정

구분	예시 분량	내용 구성	비고
문제 해결 과정	1분 30	구동상태를 중심으로 작품 시연 영상에서 스케치로 짧게 보여준 내용을 작품의 장점과 사용방법과 함께 자세히 설명하며 개발과정에서 직면한 문제와 해결방법을 설명한다.	팀별 제작



If문 작동 원리

조건 영역의 값이 참이면

명령어 영역에 있는 명령을 실행해라

```
if( 조건영역 ) {  
    명령어 1;  
    명령어 2;  
    ...  
}  
명령어 7;  
명령어 8;  
...
```

	참	거짓
논리	TRUE	FALSE
스위치	ON	OFF

Q. 해결 방법

조건문을 통해 다양한 변수를 한 번에 제어하는 기능이 있는데

4. 발표 영상 - 내용 예시

7) 참여 소감

구분	예시 분량	내용 구성	비고
참여 소감	30초	단한 참여 소감과 앞으로의 계획, 단체 구호나 주변인의 감상 등을 이야기한다.	팀별 제작



4. 발표 영상 - 내용 예시

8) 최종 어필

구분	예시 분량	내용 구성	비고
최종 어필	30초	우리팀이 개발한 소프트웨어의 강점과 차별점을 요약하며, 세상에 어떤 도움을 줄 수 있는지 대한 어필로 마무리한다.	팀별 제작

