

2020학년도 전공 교과과정표

(소프트웨어융합)대학 (소프트웨어)학부(과)

학년	1학기			2학기		
	이수구분	과 목 명	학점 (시간)	이수구분	과 목 명	학점 (시간)
1	교양필수	문제해결을위한글쓰기와발표	3	교양필수	English Listening Practice 1	2
	교양필수	대학생활과진로설계	1	교양필수	서양철학:쟁점과토론	3
	교양필수	세종사회봉사1	1	교양필수	신입생세미나	1
	교양선택(1)	고급프로그래밍입문-P	3	학문기초교양	공업수학1	3
	학문기초교양	기초미적분학	3	전공필수	고급C프로그래밍및실습	4
	전공필수	C프로그래밍 및 실습	4	전공선택	창의SW융합노마드	3
2	전공필수	자료구조및실습	4	교양필수	English Reading Practice 1	2
	전공필수	문제해결및실습:C++	3	학문기초교양	통계학개론	3
	전공선택	일반물리및시뮬레이션	3	전공필수	SW설계기초(산학프로젝트입문)	3
	전공선택	이산수학및프로그래밍	3	전공필수	컴퓨터구조	3
	전공선택	멀티미디어프로그래밍	3	전공필수	알고리즘및실습	4
	전공선택	멀티미디어	3	전공선택	문제해결및실습: JAVA	3
				전공선택	선형대수및프로그래밍	3
3	교양선택(1)	Technical Writing기초	3	전공필수	Captstone디자인(산학협력프로젝트)	6
	전공필수	데이터베이스	3	전공선택	오픈소스SW공학	3
	전공필수	운영체제	3	전공선택	컴퓨터네트워크	3
	전공필수	오픈소스SW개론	3	전공선택	고급실시간그래픽스	3
	전공선택	수치해석	3	전공선택	디지털사운드	3
	전공선택	컴퓨터그래픽스	3	전공선택	웹서버프로그래밍	3
	전공선택	모바일프로그래밍	3	전공선택	데이터베이스프로그래밍	3
4	전공선택	게임프로그래밍	3	전공선택	데이터분석	3
	전공선택	소프트웨어 교육1	3	전공선택	소프트웨어교육2	3
4	전공선택	졸업연구및진로1	1	전공선택	졸업연구및진로2	1
	전공선택	인턴쉽1	3	전공선택	인턴쉽2	3
	전공선택	가상현실	3	전공선택	HCI개론	3
	전공선택	컴퓨터애니메이션	3	전공선택	지능형시스템	3
	전공선택	인공지능	3	전공선택	컴퓨터비전시스템	3
	전공선택	패턴인식	3	전공선택	기계학습	3
	전공선택	영상처리	3	전공선택	증강현실	3
4	전공선택	소프트웨어특강1	3	전공선택	음성처리SW	3
				전공선택	소프트웨어특강2	3
4				전공선택	특허와창업	3
학년	이수구분	과 목 명	학점	비 고		
1-4	교양필수	창업과기업가정신1	1	세계사:인간과문명, 고급프로그래밍입문-P 수강 포함 필수		
3-4	교양필수	취업역량개발론	1			
1-4	교양선택(1)	3개영역 21학점	21			