|  |  |
| --- | --- |
| 교육 제목 | 행렬과 벡터 |
| 교육 일시 | 2021-10-07 |
| 교육 장소 | 집(비대면) |
| **교육 내용** | |
| 오전 | 역행렬과 연립방정식의 해    크래머 법칙    벡터 - 크기와 방향이 주어진 물리량  벡터를 나타내는 기호로는 화살표를 사용하며 화살의 길이가 벡터의 크기, 화살표의 방향이 벡터의 방향이다. 벡터를 논하는 환경에서는 실수를 스칼라라 칭한다.  크기가 1인 벡터를 단위벡터, 크기가 0인벡터를 영벡터라 칭한다.  벡터의 상등  벡터의 위치와는 관계없이 크기와 방향이 같으면 같은 벡터이다. 즉 평행 이동하여 시점과 종점이 일치 될 수 있는 벡터는 모두 같은 벡터이다.  벡터의 스칼라의 곱      벡터의 합    벡터의 차    벡터의 연산정리    3차원 공간벡터 |
| 오후 | 위치 벡터    3차원 공간벡터 정리      벡터의 내적    벡터내적의 성질    내적의 기하학적 의미            벡터의 분해    벡터의 외적    외적의 대수적 성질    외적의 기하학적 의미 |