|  |  |
| --- | --- |
| 교육 제목 | 파이썬, 판다스 |
| 교육 일시 | 2021-09-28 |
| 교육 장소 | C5 강의실 |
| **교육 내용** | |
| 오전 | 객체 지향 프로그래밍 언어 - 객체를 기반으로 프로그램을 만드는 언어  클래스 - 객체를 수비고 편리하게 생성하기 위해 만들어진 구문  인스턴스 - 클래스를 기반으로 생성한 객체  생성자 - 클래스의 이름과 같은 인스턴스를 생성할때 사용하는 함수  메소드 - 클래스가 가진 함수  isinstance() - 어떤 클래스의 인스턴스인지 확인할때 사용  상속 - 클래스를 기반으로 그 속성과 기능을 물려받아 새로운 클래스를 만듦  pandas  딕셔너리 -> 시리즈 변환 : pandas.Series(딕셔너리)  인덱스 배열: Series객체.index  데이터 값 배열: Series객체.values |
| 오후 | 행 인덱스/열 이름 설정: pandas.DataFrame(2차원 배열, index, colums)  행 인덱스 변경: DataFrame객체.index = 새로운 인덱스 배열  열 이름 변경: DataFrame객체.columns = 새로운 열 이름 배열  행 인덱스 변경: DataFrame객체.rename(index = {기존 : 변경})  열 이름 변경: DataFrame객체.rename(columns = {기존 : 변경})  행 선택: loc(인덱스 이름을 기준), iloc(정수형 위치 인덱스)  열 1개 선택: DataFrame객체["열이름"] 또는 DataFrame객체.열 이름  열 n개 선택: DataFrame객체[[열1, 열2...열n]]  범위 슬라이싱: DataFrame객체.iloc[시작:끝:간격]  원소선택: 인덱스 이름 - DataFrame객체.loc[행인덱스, 열이름] or iloc[행번호, 열번호]  열 추가:ㅣDataFrame객체['추가하려는 열 이름'] = 데이터 값  행 추가: DataFrame.loc['새로운 행 이름'] = 데이터 값 또는 배열  원소 값 변경: DataFrame객체의 일부분 또는 원소 = 새로운 값 |