

杨翌 YANG Yi

✉ youngyee620@qq.com · ☎ (+86) 188-1057-7566 · 🌐 <https://github.com/YoungY620>

🎓 教育背景

东北大学, 沈阳, 辽宁 2018.9 – 2022.6

本科 软件工程

清华大学, 北京 2023.9 – 2026.6

硕士 软件工程 (可信网络与系统研究所, 课题组方向: 区块链、密码学、隐私计算等)

学术工作: 2 篇关于高性能区块链的工作发表在 ICPADS2024

🛠️ 主要实践经历

LibDL: 深度学习框架 2020.3 – 2020.12

C++, *Deep Learning Framework* Developer

LibDL 是郭贵冰教授指导开发的深度学习框架, 其中我负责的工作有:

- 参与底层 (C++) 张量计算开发, 包括梯度和数学函数等, 实现常用的文本分词、清洗、过滤算法
- 针对多种 NLP 训练和推理任务, 抽象统一接口, 帮助用户搭建文本数据处理流水线

rCore – Rust 实现的 Unix-like 操作系统 2021.1 – 2021.6

Rust, RISC-V 开发

rCore 清华计算机学院操作系统课程设计, 使用 Rust 实现一个简单但功能齐全的 Unix-like 操作系统, 包括进程管理、内存管理、文件系统等核心功能

BachLedger: 高性能区块链细粒度并行执行调度算法设计 (ICPADS 2024) 2023.10 – 2024.10

Golang 研究, 开发

以实验测量为依据, 分析现有联盟链系统的性能瓶颈, 并提出一种交易级细粒度并行调度算法。

- 分析现有联盟链系统的性能瓶颈, 发现块内交易同步导致的碎片化空闲时间成为主要瓶颈。
- 打破块间界限, 提出交易级细粒度并行调度算法, 相比 SOTA 系统实现 **119.3%** 的性能提升。

基于 Linux 的多人游戏设计与开发 2020.10

C, Linux 开发

利用 C 语言和 Epoll 系统调用实现高效的异步 I/O 和网络通信, 支持多人实时对战, 展现了对 Linux 系统开发的深厚理解和熟练操作, 最终凭借此项目在 Linux 系统课程中获得**满分成绩**。

腾讯 TEG 网络平台部网络 OS 组实习 2025.4 – 2023.8

SONiC, C++, Python, Linux Developer

在零基础的情况下, 参与了自研交换机系统的开发, 并完成了以下两项主要工作:

- 为了解决二层交换冲突流量导致的 MAC 地址漂移这一现网问题, 实现了 FDB 静态配置功能
- 为实现 NOS 测试提效, 基于相关科研现状, 研发基于 LLM 的测试代码生成和评估的全流程框架

⚙️ 技能

- 编程技能:** Golang(GMP 模型、并发编程), C, C++(所有权、智能指针等), Rust(可变性、并发), CUDA
- 零知识证明 (SNARK、STARK 及相关生态)、密码学、隐私计算
- 参与 ETHSeoul(AI 自动交易助手), 获得 Finalist 和 1st prize, 以及 the Graph 和 NEAR 赛道冠军。
- 自学课程:
 - Stanford CS144 计算机网络 (TCP 的 C++ 实现), CS143 编译器实现, CS149 并行计算 (CUDA)
 - UCB CS161 计算机安全 (内存/网络), CS61C 计算机体系结构 (RISC-V), 深度强化学习
 - 机器学习编译 (陈天奇主讲, 主页: <https://mlc.ai/summer22>)