## OnlineAuctionSystem

- auctions : auction[ ]
- bidders : bidder[ ]
- lots : lot[ ]

+ createAuction(String,int,int,int,String) : Auction
+ createBidder(String, String) : Bidder
+ auctionStatus() : String
+ placeBid(int, int, int) : int
+ feesOwed() : String

## Auction

- NewAuction : int
- OpenAuction : int
- ClosedAuction : int
- auctionName : String
- lotStart : int
- lotEnd : int
- minIncrement : int
- state : int
- region : String
- lotSet : Map<Integer, Lot>
- bidderSet : List<Bidder>
- naming : Map<Integer, String>

+ openAuction() : boolean
+ closeAuction() : boolean
+ winningBIds() : String
+ getMinIncrement() : int
+ getStatus() : String
+ auctionBIdTotal() : int
+ auctionIsOpen() : Boolean
+ auctionIsClosed() : Boolean
+ getAuctionName() : String
+ getRegionName() : String
+ getMinLot() : int
+ getMaxLot() : int
+ getLot() : Map<Integer, Lot>

## Lot

+ regularLot : int
+ reservedLot : int
+ duelLot : int
+ LotNotAccepting : int
+ BidNotAcceptable : int
+ BidAcceptableNotWinning : int
+ BidWinning : int
- lotNumber : int
- winningBidder : int
- topBid : int
- reserveBid : int
- maxBidCount : int
- firstMinIncrement : int
- secondMinIncrement : int
- state : int
- theAuction : Auction
- allBidders : List<Bidder>

+ regularLot() : Boolean
+ reserveLot(int) : Boolean
+ dualMinLot(int, int , int) : Boolean
+ currentBid() : int
+ winningBIdder() : int
+ winningBidString() : String
+ placeBid(int, int) : int
+ isClosed() : boolean

## Bidder

- bidderNumber : int
- bidderName : String
- region : String
- lotSet : HashMap<Integer, Lot>

+ getBidderId() : int
+ getRegion() : String
+ feesOwed() : String
+ openAuction(ArrayList<Auction> : ArrayLost<Auction>