北京市东城区 | 1989年10月 | plearner@foxmail.com | 15110296798

工作经历

某建筑设计公司

工作内容涉及到与美学相关的建筑立面形式感的推敲与设计,包括使用PhotoShop表现设计意图,用Adobe illustrator进行分析图的绘制等。这项工作开启了我对计算机绘图技术的迷恋,它们与前端开发的共同点在于它们都是技术与艺术的完美融合,我因此逐渐走向自学编程之路。

教育经历

华北理工大学

本科 | 建筑学

项目经验

• 基于React的Todolist

开发环境: GitHub、Chrome、VSCode、LeanCloud

项目简述: 通过组件式开发的形式,实现单页面应用程序开发

- 1. 主要运用React框架实现代码逻辑,包括从用户注册、登录到创建数据、操作数据、数据获取等;
- 2. 运用Ajax实现前后台数据交互,包括前台向后台传递数据时数据封装、及前台向后台获取数据时数据解析
- 3. 后台主要使用LeanCloud进行数据的存储,通过调用LeanCloud API进行数据的增删改查;
- 4. 整个应用的架构通过React脚手架create-react-app生成,包括使用webpack构建前端代码,使用GitHub进行代码托管

· 基于Vue的简历编辑器

开发环境: GitHub、Chrome、VSCode、LeanCloud

项目简述: 通过组件式开发的逻辑,实现单页面应用程序开发

- 1. 主要使用Vue框架组织代码逻辑,包括从用户注册、登录到创建数据、操作数据、数据实时存储等;
- 2. 运用Ajax实现前后台数据交互,包括前台向后台传递数据时数据封装、及前台向后台获取数据时数据解析
- 3. 后台主要使用LeanCloud进行数据的存储,调用其相应的API进行数据的增删改查等操作;
- 4. 整个应用的架构通过Vue-cli脚手架生成,包括使用webpack构建前端代码,使用SASS预编译器书写样式
- 5. 使用Vue-router进行页面的跳转

• <u>京东PC端</u> <u>京东手机端</u>

项目简述:通过SASS预编译器书写样式,实时编译样式,通过Chrome来Debug样式错误,PC端响应990px以及1190px两种宽度,主要通过Flex布局实现,css主要通过calc属性控制元素的宽度变化,通过媒体查询控制页面宽度、切换部分元素的显隐属性,最末尾通过元素的位置检测实现瀑布流布局。移动端主要通过rem属性控制页面的宽度,实现不同的手机设备具有相同的页面布局。

· 基于Express的在线便签编辑器

开发环境: Node.js、Chrome、VSCode、Express

项目简述: 通过组件化的编码方式组织代码

- 1. 使用Express框架实现后台的代码组织,使用express-generator生成后台架构
- 2. 使用 jQuery 实现代码逻辑,使用Ajax处理用户创建、编辑与删除等操作
- 3. 后台使用splite3和sequelize进行数据的交互
- 4. 采用GitHub的第三方登录认证来获取用户的头像、用户名等信息

· 基于canvas的爆炸反弹动画

开发环境: GitHub、Chrome、VSCode

项目简述:通过调用canvas API绘制图形,通过requestAnimationFrame方法实现动画效果,通过面向对象的方式组织代码逻辑。实时监测鼠标指针位置,判断球与坐标的距离来改变球的半径。

技能概况

• 静态页面开发

熟悉 W3C 规范, 能使用 HTML5、CSS3 做出像素级还原的静态页面。能够 正确以语义化标签完成页面输出; 能够实现CSS常见布局、如FLEX布局与栅格系统等; 掌握CSS3最 新特性, 能够钻研实现各种CSS3动画效果; 熟悉 CSS预处理器SASS等。熟悉Bootstrap。熟练使用Adobe PhotoShop, Adobe Illustrator等二维绘图软件, 掌握 切图技能。

• 动态页面开发

熟悉JavaScript,能够实现包括轮播、标签切换等常见效果;了解设计模式,注重代码的可读性;会封装AJAX;熟练使用jQuery,实现懒加载、瀑布流等常见效果;理解闭包、原型链、面向对象、跨域等核心概念;熟悉ES6的常用特性。熟悉React,可使用 React 框架实现 Todolist 单页面应用。了解Vue,可使用Vue框架实现在线简历编辑器。

• 工作流构建工具

熟悉Nodejs,可使用Express框架搭建一个在线便签编辑器的网站。使用RequireJS、Webpack等工具进行模块管理;使用git进行代码管理;熟悉使用npm工具进行上传、下载与发布;熟悉LeanCloud云平台的常用功能。