

Project Name team2Project_SchoolViolence																	
•	이름	기간	시작일	완료일	전제 작업	자원	Custom 1	Custom 2	Custom 3	Custom 4	Custom 5	1월 8 - 1월 14 '23 일 월 화 수 목 금	1월 15 - 1월 21 '23 1월 2 토일월화 보유 모양 보유 보유 보유 <	22 - 1월 28 '23 월 화 수 목 금	1월 29 - 2월 4 '23 토 일 월 화 수 목	2월 5 - 2월 11 '23 금 토 일 월 화 수 목	2월 12 - 2월 18 '23 금 토 일 월 화 수 목 :
1 🗸	□1. 사용자 인증 및 관리 구현	13일	01/19/2023	02/06/2023													
2 🗸 🧟	1.1 RDS 구성	0.33일	01/19/2023	01/19/2023		박예서,류승지,이							나박예서,류송지,이	기복			
3 🗸 🧟	□1.2 사용자 인증 구현	9일	01/25/2023	02/06/2023		류승지										류승지	
4 🗒 🌽 🚨	1.2.1 로그인 / 로그아웃 구현	2일	01/25/2023	01/26/2023 2		류승지								류승	지		
5 📆 🥒 🚨	1.2.2 회원가입	2일	01/26/2023	01/27/2023 2		류승지									류승지		
6 📆 🥒 🚨	1.2.3 이메일 인증	4일	02/01/2023	02/06/2023 2		류승지							L			류승지	
7 🖋	□2. CCTV 폭력 감지 기능	17일	01/19/2023	02/10/2023													
8 🛹 🚨	□2.1 loT 연결	1일	01/19/2023	01/19/2023		김준무							■ 김준무				
9 📇 🗸 🙇	2.1.1 S3 버킷과 CCTV 연결	1일	01/19/2023	01/19/2023		김준무							■ 김준무				
10 🛹 🙇	□2.2 빅데이터 Yolo 모델링	17일	01/19/2023	02/10/2023		박수은,서혁준,유(박수은,서혁준,유영일
11 🥓 🙇	2.2.1 yolo 개발	0.33일	01/19/2023	01/19/2023		박수은,서혁준,유							나박수은,서혁준,유	P영일			
12 📆 🥒 🚨	2.2.2 yolo 정확도 증진	5.67일	02/03/2023	02/10/2023 1	1	박수은,서혁준,유											박수은,서혁준,유영일
13 📆🖋	2.3 인터페이스 개발	3일	01/25/2023	01/27/2023		김준무									김준무		
14 🛹 🚨	□2.4 aws 아키텍처 구성	7일	01/27/2023	02/06/2023		박예서								=		박예서	
15 📆 🥒 🚨	2.4.1 람다 평션을 통해 버킷에 들어온 비데오를 yolo 로 여	측 3일	01/27/2023	01/31/2023 1	1	박예서							L.		박예서		
16 🚆 🥒 🙇	2.4.2 yolo 예측 후 rds 에 폭력 상황 여부 저장	2일	02/01/2023	02/02/2023 1	5	박예서									<u>-</u>	박예서	
7 📆 🥒 🚨	2.4.3 yolo 예측 후 폭력이라 판단한 비데오에 한해 해당 폭	F력·2일	02/03/2023	02/06/2023 10	6	박예서									L	→ 박예서	
18 🥓	□3. 학교폭력 위험 지표 확인 페이지 구현	15일	01/19/2023	02/08/2023													
9 🖋 🚨	⊡3.1 학교폭력 위험 지표 개발	11일	01/19/2023	02/02/2023		박수은										박수은	
0 🗸 🚨	3.1.1 학교 폭력 발생 빈도 크롤링	1일	01/19/2023	01/19/2023		박예서							■□박예서				
21 🖔 🗸	3.1.2 해당 구역의 cctv 개수, 경찰서 개수 등의 정보의 상편	^{만관} 5일	01/20/2023	01/26/2023 2	0	박수은,서혁준,유							L-	박수	은,서혁준,유영일		
22 🗒 🥒 🙇	3.1.3 상관관계를 분석 후 상관 관계에 있는 변수들로 클러	스타5일	01/27/2023	02/02/2023 2	1	박수은,서혁준,유								→	7	박수은,서혁준,유영일	
23 🖔 🗸	3.2 인터페이스	4일	02/03/2023	02/08/2023 2	2	이기복,류승지,김									L	→	복,류승지,김준무
24 🖔 🗸	4. 인터페이스 템플릿 구성	8일	02/01/2023	02/10/2023		류승지											류승지
25 🖔 🗸	5. 사용자 인터페이스단 deploy	1일	02/09/2023	02/09/2023 2	3	류승지,이기복										└-	류승지,이기복
26 📆 🥒	6. 테스트 및 산출물 정리	3일	02/13/2023	02/15/2023 2	5												-

PDF Generated On: 02/15/2023, 08:31:36