12주차 예비보고서

전공: 컴퓨터공학과 학년: 4학년 학번: 20192135 이름: 윤영인

**1.**

**1.1 readFile()**

1) buffer의 line을 한 줄씩 읽으면서 미로의 너비와 높이를 측정한다.

2) 미로의 사이즈만큼 미로의 정보를 담을 input 배열과 map 배열을 동적 할당한다.

3) 미로의 방의 개수만큼 인접리스트 배열과 visit 배열을 동적할당한다.

4) buffer의 line을 한 줄씩 읽으면서 input 배열에 미로의 정보를 넣고, 미로의 방이면 map에는 1, 벽이면 0을 넣는다.

5) map의 요소가 1이면, 현재 위치의 위쪽 정점과 왼쪽 정점을 인접 리스트에 현재 위치의 노드와 연결한다.

(왼쪽 정점과 위쪽 정점을 연결하는 이유는 경로를 역방향으로 추적할 수 있어 경로 탐색 구현이 쉬워지기 때문이다.)

**1.2 freeMemory()**

1) 미로의 칸 수만큼 각 정점 별 인접리스트를 생성하였으므로, 각 정점 별로 인접리스트를 돌면서 할당을 해제한다.

2) input과 map, 그리고 visited를 할당해제한다.

**1.3 draw()**

1) 미로 선의 두께는 20으로 한다.

2) ofDrawLine 함수로 전체 테두리를 먼저 그린다.

3) input값이 세로 벽이면 ofDrawLine 함수로 row의 좌표 값만 변화를 주어 그린다.

4) input 값이 가로 벽이면 ofDrawLine 함수로 col의 좌표 값만 변화를 주어 그린다.

**2.**

CreateMenu, SetMenu 등의 함수로 메뉴를 생성하고, 추가할 수 있으며, 버튼은 CreateWindow 함수로 추가할 수 있다. 하나의 메뉴를 생성하고 버튼을 만들기 위한 예시를 들어보자. HMENU newMenu = menu->CreateMenu(); 코드로 메뉴를 생성하고, HWND newButton = CreateWindow(L”Button”, L”Click Me”, …) 코드로 Button 윈도우 클래스의 “Click Me” 텍스트 버튼을 생성할 수 있다.