

1. 연습문제

A. 연습 문제

i. 기초적인 생성자 함수 사용

다음과 같은 화면이 나오도록 아래 코드를 수정하라

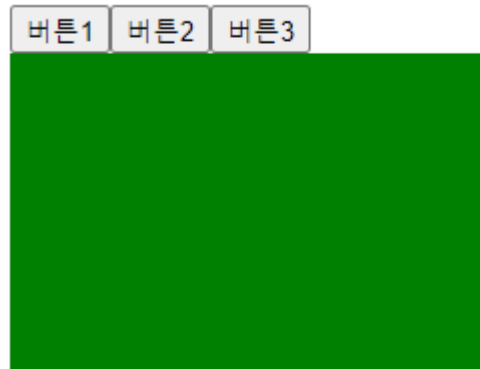
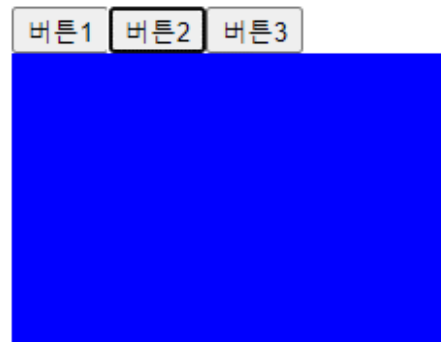
버튼1 버튼2 버튼3

```
<div id="tab-menu"></div>
<script>
  function TabMenu(name){
    const tabMenu = document.getElementById(name);
    
  }

  const tab = new TabMenu("tab-menu");
</script>
```

ii. 생성자 함수 사용 후 기능 정의하기

위의 문제를 참고하여 각 버튼에 아래와 같은 기능을 넣어라



iii. 테이블 작성하기

<table> 태그는 현재 아래와 같다

```
<table id="tb">  
  
</table>
```

생성자 함수를 이용해서 아래와 같은 테이블을 만들어라

순번	제목	내용
1	제목1	내용1
2	제목2	내용2
3	제목3	내용3
4	제목4	내용4
5	제목5	내용5

A. 개념 설명

i. Wysiwig 편집기

1. Editing API에 규정된 함수

메서드	의미
<code>document.execCommand(commandID[, showUI[, value]])</code>	첫 번째 매개변수(commandID)에 지정한 명령을 현재 텍스트 선택 영역에 실행한다. 두 번째 매개변수와 세 번째 매개변수는 첫 번째 매개변수에 지정된 commandID에 의존한다. 일반적으로 두 번째 매개변수는 명령에 대한 UI를 표시할 지 여부를 나타내는 BOOL(true 또는 false)을 지정한다. 세 번째 매개변수는 명령이 필요로 하는 추가 정보를 지정한다.
<code>document.queryCommandSupported(commandID)</code>	매개변수(commandID)에 해당하는 작업을 브라우저가 지원하는 경우 true를, 그렇지 않다면 false를 반환한다.
<code>document.queryCommandEnabled(commandID)</code>	매개변수(commandID)에 해당하는 처리가 이 함수를 호출할 때 실행 가능하다면 true를 그렇지 않다면 false를 반환한다.
<code>document.queryCommandIndeterm(commandID)</code>	매개변수(commandID)에 해당하는 작업의 실행 가능 여부를 결정할 수 없다면 true를 그렇지 않다면 false를 반환한다. 기본적으로 HTML5 명세에 규정되어 있는 명령은 미확정 상태가 되지 않으므로 항상 false를 반환한다. commandID에 독자적인 키워드를 지정하면 다른 값을 반환한다.
<code>document.queryCommandState(commandID)</code>	매개변수(commandID)에 해당 작업을 실행함에 있어 어떠한 상태를 true 또는 false 값으로 반환한다. 이것은 지정된 commandID에 의존한다. 대부분의 명령에 이 함수는 의미가 없고, 항상 false를 반환하게 규정되어 있지만 commandID가 bold, italic, subscript, superscript 일 때 특정 상태에 따라 BOOL(true 또는 false)을 반환하도록 규정되어 있다.
<code>document.queryCommandValue(commandID)</code>	매개변수(commandID)에 해당 작업을 실행함에 있어 어떠한 값을 반환한다. 이것은 commandID에 의존한다. 대부분의 명령에 이 함수는 의미가 없고, 항상 문자열 "false"를 반환하게 되어 있지만 commandID가 bold, italic, subscript, superscript 일 때 queryCommandState() 함수의 값으로 연동한 문자열 "true" 또는 "false"를 반환하게 되어 있다.

2. ExecCommand 명령어 모음

copy	내용 복사	subscript	선택한 글자의 아래첨자를 삽입
cut	내용 자르기	underline	선택한 글자의 밑줄을 지정
paste	내용 붙여 넣기	strikeThrough	선택한 글자의 취소선을 지정
delete	선택영역 지우기	insertHorizontalRule	가로줄을 삽입
undo	실행 취소	insertHTML	HTML 문자열을 삽입
redo	이전에 실행 취소된 명령을 다시 실행	insertText	텍스트 문자열을 삽입
justifyCenter	가운데 정렬	insertImage	이미지를 삽입
justifyFull	양쪽 정렬	insertOrderedList	선택한 요소의 순서가 있는 목록을 삽입
justifyLeft	왼쪽 정렬	insertUnorderedList	선택한 요소의 순서가 없는 목록을 삽입
justifyRight	오른쪽 정렬	insertParagraph	문단 태그를 삽입
backgroundColor	선택한 영역의 배경색을 지정	insertLineBreak	문단 태그를 삽입
foreColor	선택한 글자의 색상을 지정	createLink	선택한 요소에 링크를 삽입
hiliteColor	선택한 영역의 배경색을 지정	unlink	선택한 요소의 링크를 제거
bold	선택한 글자의 글자를 굵게	formatBlock	HTML 요소를 추가하거나 변경. 변수 값에는 블록 요소를 넘겨야 하며, 태그 같은 인라인 요소는 추가 불가 (예 "H1", "P", "DL", "BLOCKQUOTE") Ex.) execCommand("formatBlock", false, "h1");
fontName	선택한 글자의 글꼴을 지정	heading	제목 태그를 추가. 변수 값에는 H1 ~ H6 의 제목 태그 이름을 넣음 Ex.) execCommand("heading", false, "H1");
fontSize	선택한 글자의 크기를 지정	selectAll	인라인 편집 요소의 문서 전체 선택
italic	선택한 글자의 이탤릭체를 지정	removeFormat	인라인 편집 요소의 문서 전체 제거
indent	선택한 글자의 들여 쓰기	contentReadOnly	문서를 읽기 전용으로 true false 중 하나를 변수 값으로 넘겨야 함
outdent	선택한 글자의 내여 쓰기	forwardDelete	커서 위치 앞의 글자를 지움(delete 키를 누른 것과 동일한 효과)
increaseFontSize	선택한 글자를 굵게 (IE 지원불가)	enableInlineTableEditing	표의 행과 열을 추가 삭제하는 명령 도구를 활성화(또는 비활성화)함.(IE 지원 불가)
decreaseFontSize	선택한 글자를 작게	enableObjectResizing	이미지나 조정이 가능한 요소의 크기 조정 도구를 활성화(또는 비활성화)
superscript	선택한 글자의 윗첨자를 삽입	insertBrOnReturn	엔터키를 눌렀을 때 br 태그를 넣을지 두 개를 넣을지 제어(IE 지원 불가)