3D Rudder를 이용한 mecanum wheel mobile base 제어

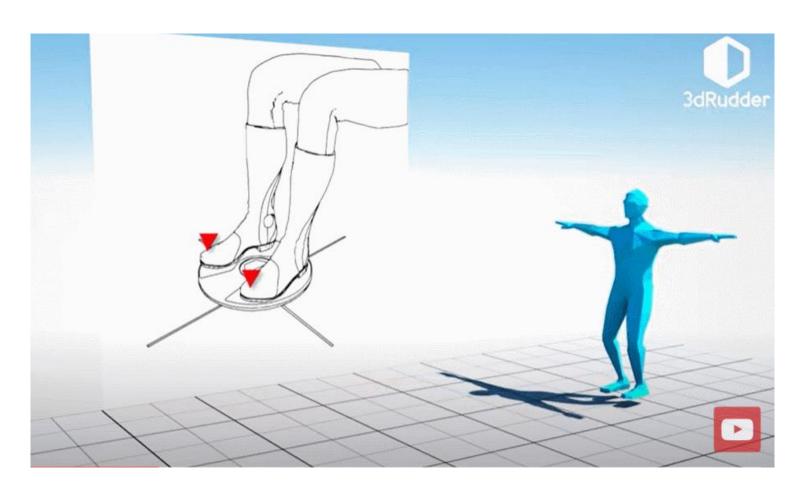
아바타 팀 인턴 공영경

3D Rudder

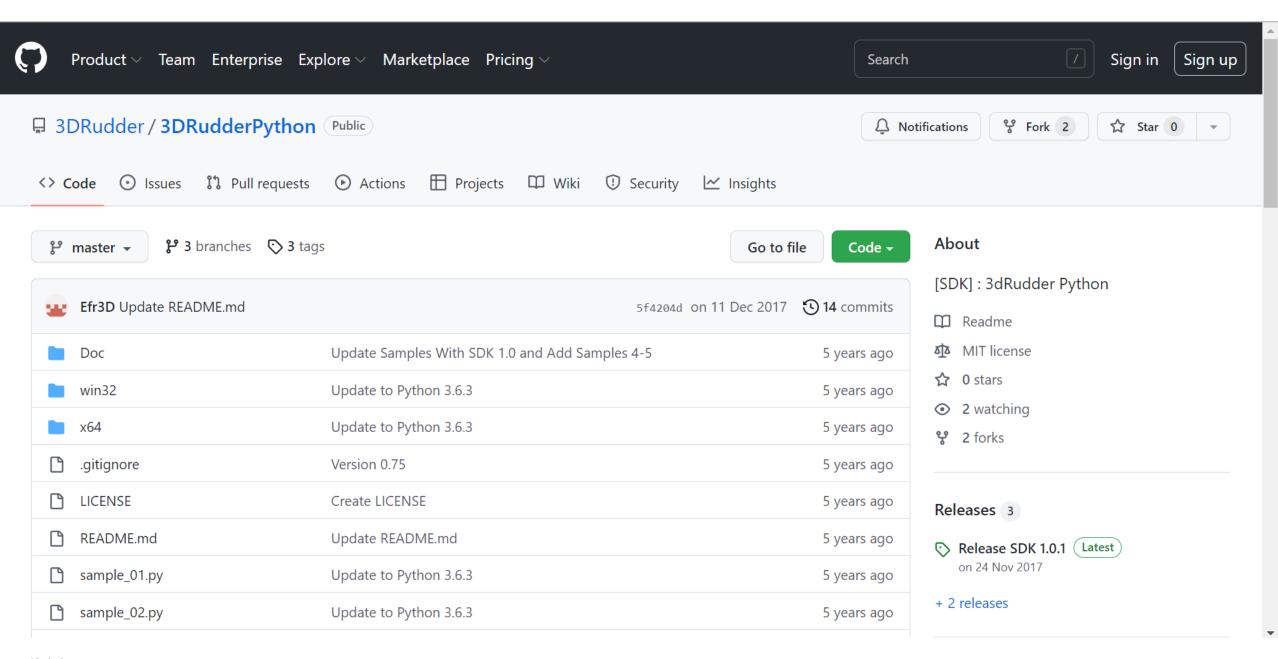




3D Rudder



동영상 출처: 3D Rudder youtube channel https://youtu.be/2-UESms-nFY



웹사이트: GitHub - 3DRudder/3DRudderPython: [SDK]: 3dRudder Python

3D Rudder에서 측정 가능한 값

• 6개의 압력 센서로 측정하는 힘 (단위 : g)

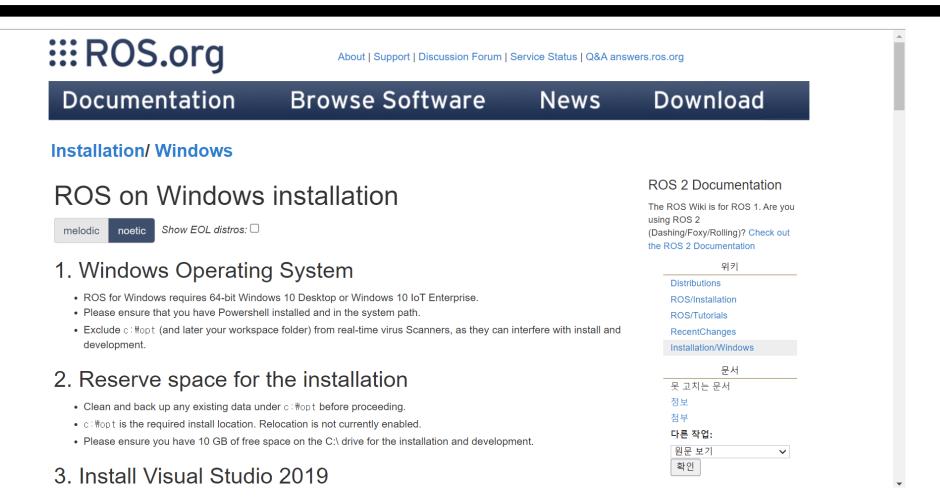
• Initial calibration pose를 기준으로 한 roll, pitch, yaw angle

3D Rudder 실행 제약 조건

• Windows 환경

• Python 3.6.3 버전으로만 실행 가능

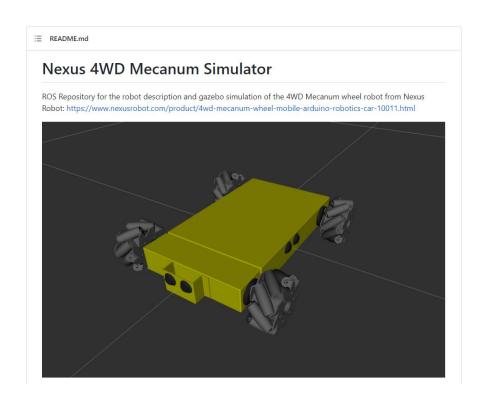
ROS on Windows



웹사이트: Installation/Windows - ROS Wiki

1. Gazebo simulation

Mecanum Simulator



Topic : /cmd_vel

• 실행:

roslaunch nexus_4wd_mecanum_gazebo nexus_4wd_mecanum_world.launch

문제점

• ROS on Windows에서 node를 Python 3.6.3 버전으로 실행하여야 함

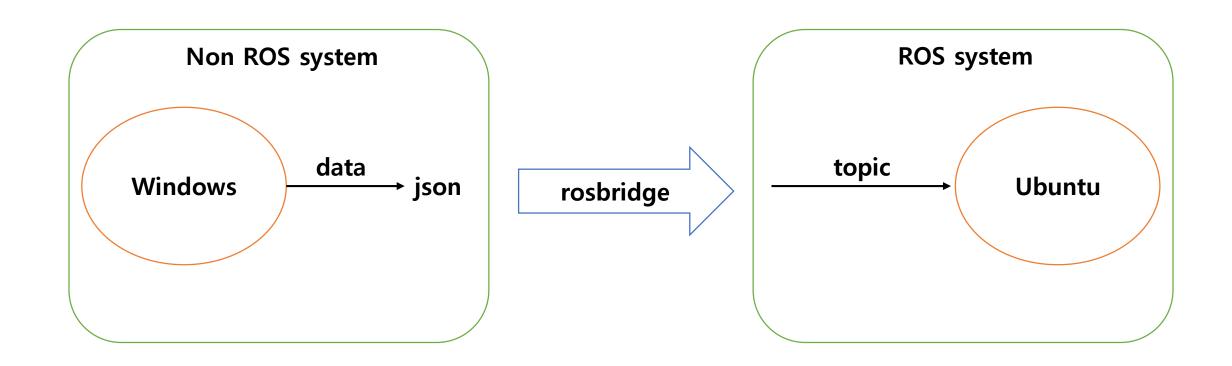
• Simulator가 Ubuntu 환경에서만 동작함

해결방안

• rosbridge, roslibpy 라이브러리를 이용해서 Windows 환경에서의 데이터를 wsl Ubuntu 환경으로 받아옴

다음 슬라이드 넘어가기 전에 roslibpy 간단히 설명

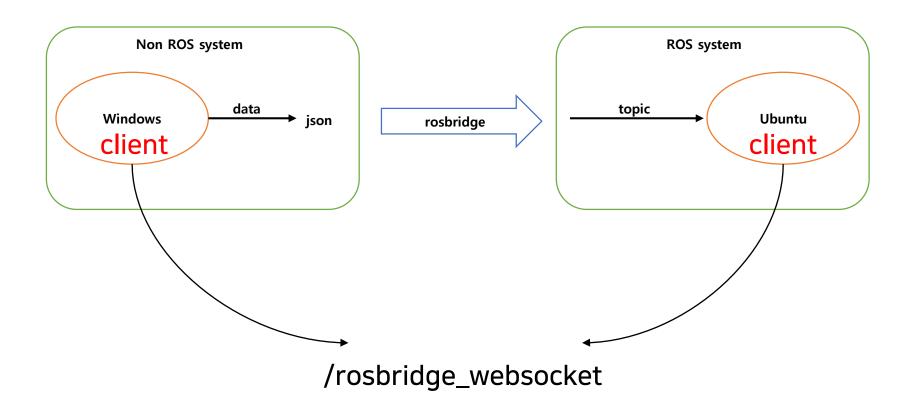
• 비ROS 시스템과 ROS 시스템 사이의 통신



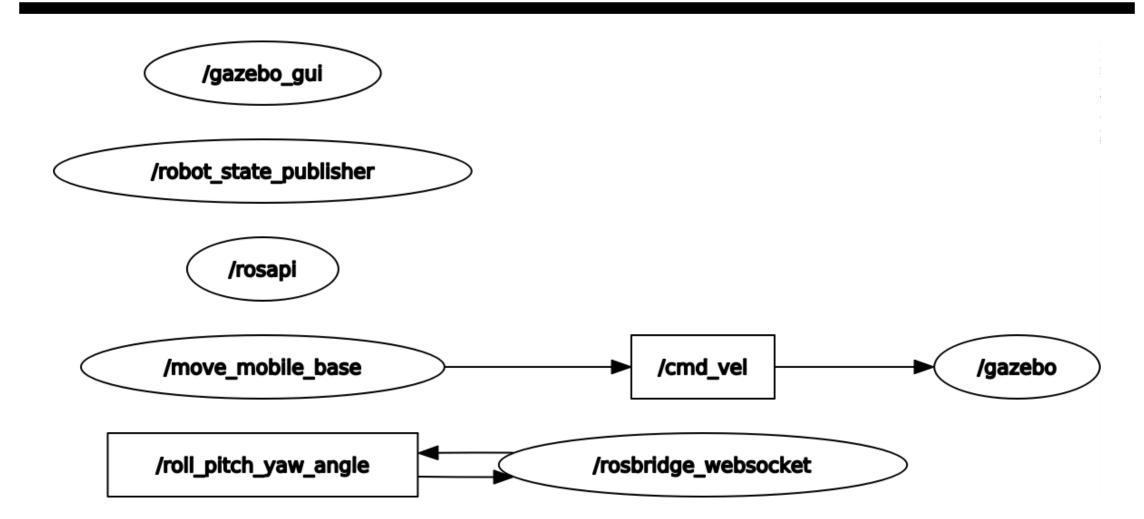


ws://0.0.0.0:9090

웹사이트: 웹 소켓 통신 (Web Socket) :: Joker (tistory.com)

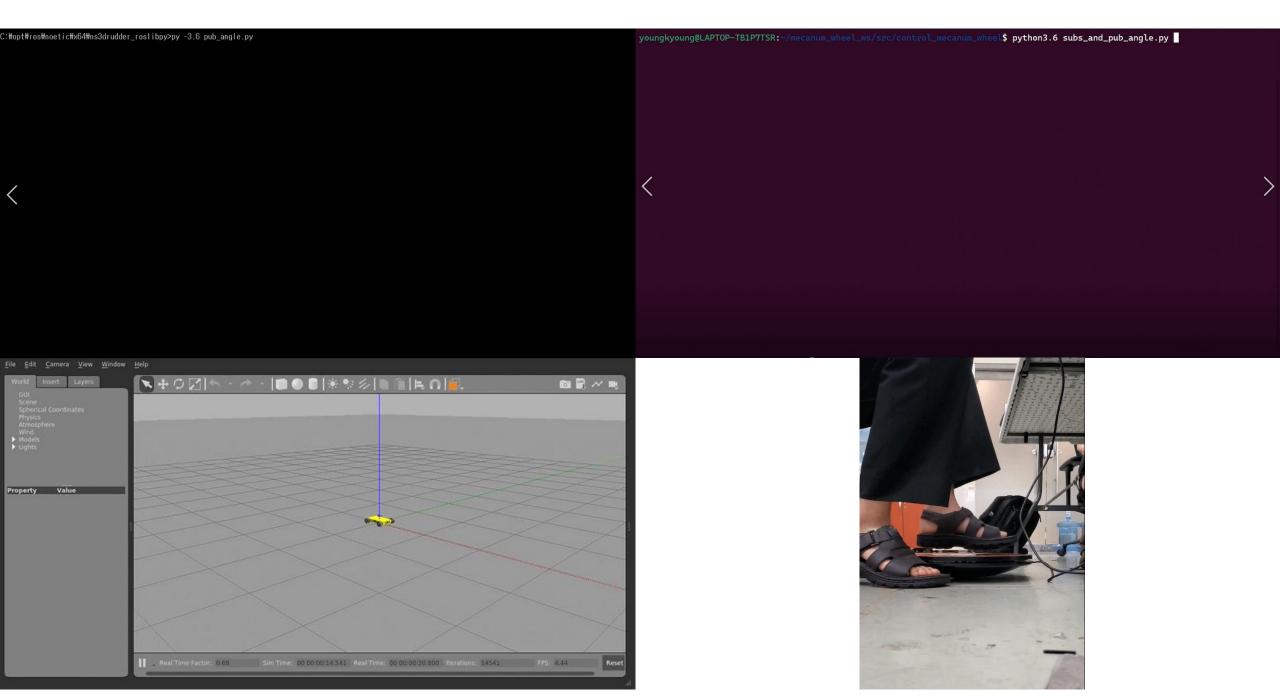


rqt_graph



Settings

- roll, pitch는 ±18도를 넘으면 속력 1m/s, yaw는 ±25도를 넘으면 속력 1rad/s
- Roll, pitch가 ±7도 이하, yaw가 ±12도 이하이면 속력 0 (아바타 로봇을 태워야 하므로 값을 보수 적으로 설정)
- Roll, pitch motion이 있을 때는 yaw값을 0, yaw motion이 있을 때는 roll, pitch값을 0으로 세팅하여 각각 독립적으로 동작하게 함



2. Mobile base control

Kinematics 제어기 설계

• 주어진 속도를 만들기 위한 모터의 각속도 구하기

Forward kinematics

$$V = J \dot{\theta}$$

V : mobile base □ spatial velocity

J : Jacobian matrix

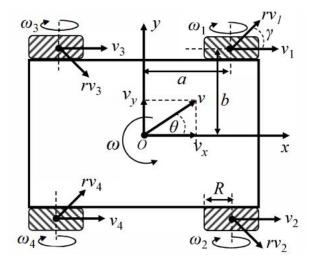
 $\dot{\theta}$: 모터의 각속도

Forward kinematics

$$\begin{bmatrix} v_x \\ v_y \\ w \end{bmatrix} = \frac{R}{4} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 & -1 \\ \frac{-1}{a+b} & \frac{1}{a+b} & \frac{-1}{a+b} & \frac{1}{a+b} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \theta_1 \\ \dot{\theta}_2 \\ \dot{\theta}_3 \\ \dot{\theta}_4 \end{bmatrix}$$

R: wheel의 반지름

a : O와 wheel 중심 사이 x축 방향 거리 b : O와 wheel 중심 사이 y축 방향 거리



Inverse velocity kinematics

여유 자유도 최적화 -> 모터의 각속력 합 최소화

$$\min \frac{1}{2} \dot{\theta}^T \dot{\theta}$$
 subject to $V = J \dot{\theta}$

Inverse velocity kinematics

Use Moore-Penrose pseudoinverse matrix

$$\dot{\theta} = J^T (JJ^T)^{-1} V = J^{\dagger} V$$

Inverse velocity kinematics

$$\begin{bmatrix} \dot{\theta}_1 \\ \dot{\theta}_2 \\ \dot{\theta}_3 \\ \dot{\theta}_4 \end{bmatrix} = \frac{1}{R} \begin{bmatrix} 1 & -1 & -(a+b) \\ 1 & 1 & a+b \\ 1 & 1 & -(a+b) \\ 1 & -1 & a+b \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_x \\ v_y \\ w \end{bmatrix}$$

Connect





감사합니다