

RÉCAPITULATIF COMPLET - AMBIANCE+ INTERFACES & LOGIQUE

🎯 VISION GÉNÉRALE

- **Web App PWA** : Accessible via QR code, aucun téléchargement
 - **Design "Neon Verde"** : Vert néon (█ #00FF41) sur fond noir (█ #000000)
 - **Police Monospace** : Monaco, SF Mono, Courier New
 - **Philosophie** : "Beautiful in Simplicity" - Zero fioriture, 100% efficacité
-

🚀 PARCOURS CLIENT COMPLET & LOGIQUE WEB APP

🎬 SCÉNARIO 1 : CLIENT AVEC TABLE

Étape 1 : Arrivée & Scan

Client arrive au club → S'installe à TABLE 12 →
Scanne QR code sur la table → Web app s'ouvre instantanément

Étape 2 : Interface d'Accueil

Affichage : "TABLE 12 - Connexion établie"
3 boutons disponibles : COMMANDER | FAST PASS | CLASSEMENTS

Étape 3 : Commande (parcours principal)

Click COMMANDER → Menu boissons → Sélection produits →
Apple Pay (2 sec) → Confirmation "Commande #B47" →
Barman reçoit commande → Prépare → Client récupère au bar

Étape 4 : Gamification (optionnel)

Click CLASSEMENTS → Voit Top Tables VIP →
Peut configurer profil Instagram → Compétition prestige bouteilles

🎬 SCÉNARIO 2 : CLIENT ZONE LIBRE (DEBOUT)

Étape 1 : Arrivée & Scan

Client arrive → Scanne QR code libre affiché dans le club →
Système attribue automatiquement numéro disponible du pool

Étape 2 : Interface d'Accueil

Affichage : "ZONE BAR #347 - 📱 Numéro sauvegardé"
Même 3 boutons : COMMANDER | FAST PASS | CLASSEMENTS

Étape 3 : Logique Conservation Numéro

Numéro #347 sauvegardé dans navigateur pour 6h
Client ferme app → Revient 2h après → Même numéro #347
Si inactivité 3h → Numéro recyclé vers pool disponible

Étape 4 : Récupération Commande

Commande avec numéro #347 → Barman prépare →
Client montre "#347" → Récupère sa commande

🎬 SCÉNARIO 3 : RÉSEAU DÉFAILLANT (FALLBACK SMS)

Déclenchement Fallback

Réseau WiFi/4G saturé → App rame →
Client click "App qui rame ? Commander hors ligne"

Parcours SMS

1. Client saisit son numéro téléphone
2. Reçoit menu complet par SMS avec prix majorés
3. Envoie "BIERE T12" au 36123
4. Confirmation SMS immédiate
5. SMS "Prêt" avec code à montrer au bar
6. Facturation automatique sur facture téléphone

🎬 SCÉNARIO 4 : FAST PASS MUSICAL

Parcours Fast Pass

Client click FAST PASS → Propose morceau →
Tarification dynamique affichée → Apple Pay express →
DJ reçoit notification → Accepte/Refuse →
Client notifié → Si accepté : morceau joué rapidement

⌚ LOGIQUES MÉTIER TRANSVERSALES

Gestion Pool Numéros (3000 numéros)

javascript

```

// Attribution au scan QR libre

function attribuerNumero() {
    numero = pool.getNextAvailable(); // 001, 002, 003...
    localStorage.setItem('ambiance_numero', numero);
    localStorage.setItem('ambiance_timestamp', Date.now());
    return numero;
}

// Vérification conservation

function verifierNumero() {
    const timestamp = localStorage.getItem('ambiance_timestamp');
    if (Date.now() - timestamp < 6*60*60*1000) {
        return localStorage.getItem('ambiance_numero'); // Même numéro
    } else {
        return attribuerNumero(); // Nouveau numéro
    }
}

// Recyclage serveur (background)

setInterval(() => {
    numeros.forEach(n => {
        if (n.lastActivity < Date.now() - 3*60*60*1000) {
            pool.release(n.numero); // Remis disponible
        }
    });
}, 300000); // Check toutes les 5min

```

Gestion Commandes Temps Réel

javascript

```
// WebSocket pour updates live
socket.on('commande_status', (data) => {
  if (data.numero === clientNumero) {
    updateInterface(data.status); // "en_cours" | "prete"
    if (data.status === 'prete') {
      showNotification("Commande prête ! Code: " + data.code);
    }
  }
});
```

Système Classements Dynamiques

javascript

```
// Calcul automatique classements
function updateClassements() {
  // Top Tables VIP (basé sur valeur bouteilles)
  const topTables = calculateTableRanking('bottle_value');

  // Top Consommateurs (basé sur volume total, montants cachés)
  const topConsumers = calculateConsumerRanking('total_orders');

  // Broadcast WebSocket vers tous clients connectés
  broadcast('classements_updated', { topTables, topConsumers });
}
```

Logique Profil Instagram

javascript

```
// Configuration profil persistante
const profil = {
  client_id: 'CLIENT_4567',
  display_type: 'instagram', // ou 'anonyme'
  instagram_handle: '@mon_instagram',
  table_id: 12, // si applicable
  created_at: timestamp
};

// Affichage dans classements
function getDisplayName(profil) {
  if (profil.display_type === 'instagram' && profil.instagram_handle) {
    return profil.instagram_handle;
  } else {
    return profil.client_id; // CLIENT_4567
  }
}
```

SÉCURITÉ & VALIDATION

Prévention Fraude

javascript

```
// Rate limiting par client
const rateLimit = {
    commandes: 5, // max par 10min
    fastpass: 3, // max par heure
    votes: 10 // max par 30min
};

// Validation âge (alcool)
function validateAge(clientId) {
    // Vérification lors du premier scan QR
    // Blocage menu alcool si mineur
}
```

Gestion Pannes

Stripe down → Fallback paiement différé
WebSocket down → Polling HTTP fallback
Base données down → Mode lecture seule avec cache Redis
Serveur principal down → Load balancer vers serveur backup

EXPÉRIENCE MULTI-DEVICE

Continuité Session

Même compte → Multiples devices → Sync automatique
Commande sur téléphone → Status visible sur tablette amis
Fermeture app → Réouverture → État préservé

Optimisations Réseau

Cache intelligent : Menu en localStorage

Compression : Requêtes < 1KB

Batch processing : Commandes groupées toutes les 10sec

Mode offline : Préparation commande hors ligne

PAGE D'ACCUEIL - LOGIQUE & AFFICHAGE

Détection Type de Client

Au scan QR code :

Client Table

QR code table → Affichage: "TABLE 12"

Sous-titre: "Connexion établie"

Client Zone Libre

QR code libre → Attribution numéro → Affichage: "ZONE BAR #347"

Sous-titre: "  Numéro sauvégarde"

Interface Accueil



Système de Numéros

Pool de Numéros

- **Format** : 001, 002, 003... jusqu'à 2999
- **Total** : 3000 numéros disponibles
- **Attribution** : Immédiate au scan QR libre

Conservation & Recyclage

javascript

```
// Logique de conservation
localStorage.setItem('ambiance_numero', '347');
localStorage.setItem('ambiance_timestamp', Date.now());

// Vérification au retour
if (Date.now() - timestamp < 6*60*60*1000) { // 6h
    // Même numéro récupéré
} else {
    // Nouveau numéro attribué
}

// Recyclage serveur
if (inactif_depuis > 3*60*60*1000) { // 3h
    // Numéro remis dans le pool
}
```

Fallback SMS

Accès discret via lien "App qui rame ?"

- Demande numéro téléphone
- Envoie menu par SMS
- Commande via SMS avec surcoût
- Prix majorés pour égalité revenue club

PAGE CLASSEMENTS - LOGIQUE & AFFICHAGE

Interface Classements

← RETOUR CLASSEMENTS

TABLE 12

(ou ZONE BAR #347)

👑 TOP TABLES VIP

#1 @luxury_squad - Dom x3 🎉

#2 TABLE 15 - Magnum 🎉

#3 TABLE 12 - VOUS 🎉 ← Surlignage user

#4 @vip_night - Whisky 🥃

🔥 TOP CONSOMMATEURS

#1 @alex_luxe 🎉

#2 @marie_vip 💎

#3 CLIENT_4567 🌟

#7 VOUS 🍸 ← Surlignage user

#8 @tom_night 🔥

⚙ MODIFIER PROFIL

← Bouton discret

🎭 Système Profil Instagram

Configuration Profil

← RETOUR PARAMÈTRES PROFIL

Comment apparaître dans
les classements

 MODE ANONYME

Numéro client aléatoire

CLIENT_7892

← Sélectionné par défaut

 PROFIL INSTAGRAM

@votre_compte_insta

[@nouveau_username_____] ← Input si Instagram choisi

Aperçu: #2 @nouveau_username

[SAUVEGARDER]

Logique Profil

javascript

```
// Sauvegarde profil
const profil = {
  type: 'Instagram', // ou 'anonyme'
  username: '@mon_insta',
  client_id: 'CLIENT_4567'
};
```

```
// Affichage dans classements
if (profil.type === 'Instagram') {
  display = profil.username;
} else {
  display = profil.client_id;
}
```

🏅 Classements - Règles Business

Top Tables VIP

- **Critère** : Valeur des bouteilles commandées
- **Affichage** : Mix Instagram (@luxury_squad) + anonymes (TABLE 15)
- **Symboles** : 🎉🍾🍾 selon prestige
- **Objectif** : Compétition entre tables sur grosses commandes

Top Consommateurs

- **Critère** : Volume total consommé (masqué)
- **Affichage** : Mix Instagram (@alex_luxe) + anonymes (CLIENT_4567)
- **Symboles** : 🤴💎⭐️🏆🔥 selon rang
- **Objectif** : Reconnaissance individuelle sans montrer les montants

🛠️ ARCHITECTURE TECHNIQUE

Frontend (PWA)

- Next.js 14 (ultra-light)
- PWA avec Service Workers
- CSS vanilla (< 10KB)
- Zustand pour state management

Backend

- Node.js + Fastify
- PostgreSQL + Redis
- BullMQ pour queues
- Stripe (paiements)
- Twilio (SMS fallback)

Base de Données

sql

-- *Tables principales*

clients (id, numero, **type**, table_id, profil_type, instagram, created_at)

commandes (id, client_id, produits, prix_total, statut, methode_paiement)

classements_tables (table_id, score_vip, position)

classements_clients (client_id, score_total, position)

Paiements

Via App : Stripe (Apple Pay, Google Pay, CB)

Commission Ambiance+ : 10%

Commission Stripe : 3%

Via SMS : Opérateur télécom (20% commission)

Prix majorés : +30% pour égalité revenue club

PROCHAINES PAGES À DÉVELOPPER

PAGE COMMANDER

Fonctionnalités à définir :

- Menu produits en temps réel
- Gestion stock/ruptures
- Panier + quantités
- Paiement Apple Pay prioritaire
- Confirmation + numéro commande
- Suivi statut commande

PAGE FAST PASS

Fonctionnalités à définir :

- Sélection morceau
- Tarification dynamique
- Paiement express
- Notification DJ
- Feedback acceptation/refus

GESTION ADMIN

Interface barman :

- Liste commandes temps réel
- Statuts : Nouvelle → En cours → Prête
- Gestion ruptures stock
- Réception commandes SMS

Interface DJ :

- Demandes Fast Pass payantes
 - Validation/Refus avec remboursement auto
 - Vue d'ensemble des demandes
-

MÉTRIQUES DE SUCCÈS

- **Temps scan QR → commande payée** : < 30 secondes
 - **Taille page** : < 50KB
 - **Temps chargement 3G** : < 2 secondes
 - **Uptime samedi soir** : 99.9%
 - **Taux conversion** : > 20%
-

BUSINESS MODEL

- **Abonnement club** : 300€/mois
 - **Commission transactions app** : 10%
 - **Commission transactions SMS** : 10% (sur prix majoré)
 - **Coût infrastructure** : 250€/mois
 - **Marge nette** : 550€/mois par club
-

Ce récapitulatif servira de base pour développer les pages COMMANDER, FAST PASS et finaliser l'architecture complète.