

哈尔滨工业大学计算机科学与技术学院

实验报告

课程名称：数据结构与算法

课程类型：必修

实验项目：树形结构及其应用

实验题目：哈夫曼编码与译码方法

实验日期：2020 年 11 月 3 日

班级：

学号：

姓名： Youngsc

设计成绩	报告成绩	指导老师
		张岩

一、 实验目的

1. 掌握树的链式存储方式及其操作实现（创建、遍历、查找等）。
2. 掌握二叉树用不同方法表示所对应的不同输入形式。
3. 掌握二叉树中各种重要性质在解决实际问题中的应用。
4. 掌握哈夫曼树的构造方法及其编码方法。
5. 掌握二叉排序树的特性及其构造方法。

二、实验要求及实验环境

（一）实验要求

1. 从文件中读入任意一篇英文文本文件，分别统计英文文本文件中各字符（包括标点符号和空格）的使用频率；
2. 根据已统计的字符使用频率构造哈夫曼编码树，并给出每个字符的哈夫曼编码（字符集的哈夫曼编码表）；能够计算一元多项式的 k 阶导函数。
3. 将文本文件利用哈夫曼树进行编码，存储成压缩文件（哈夫曼编码文件）；
4. 计算哈夫曼编码文件的压缩率；
5. 将哈夫曼编码文件译码为文本文件，并与原文件进行比较。
6. 能否利用堆结构，优化的哈夫曼编码算法。
7. 上述 1-5 的编码和译码是基于字符的压缩，考虑基于单词的压缩，完成上述工作，讨论并比较压缩效果。
8. 上述 1-5 的编码是二进制的编码，可以采用 K 叉的哈夫曼树完成上述工作，实现“ K 进制”的编码和译码，并与二进制的编码和译码进行比较。

（二）实验环境

1. 硬件环境
 - a) Legion Y7000P 2019 PG0
 - b) CPU: Intel(R)_Core(TM)_i7-9750H_CPU_@_2.60GHz 2.59GHz
 - c) 内存(RAM): 16GB DDR4
2. 系统环境
 - a) Windows10 家庭中文版
3. 开发工具
 - a) Dev C++5.11
 - b) gcc (GCC) 9.2.0

（三）

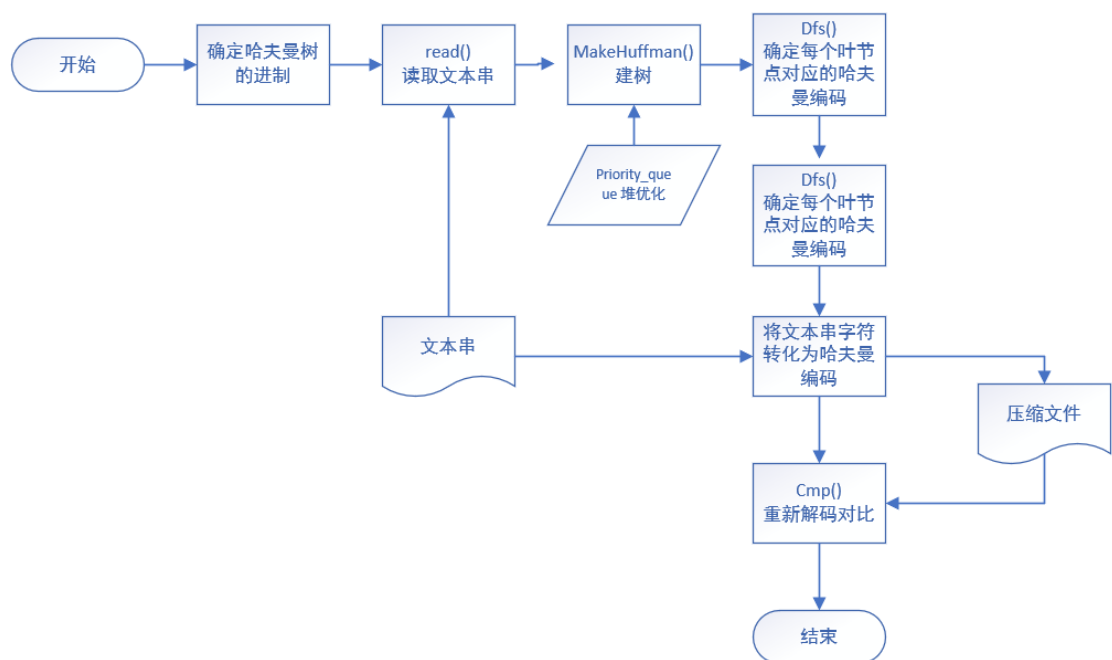
三、设计思想（本程序中的用到的所有数据类型的定义，主程序的流程图及各程序模块之间的调用关系）

1. 逻辑设计

首先在读入英文文本后，我们将所有的出现的字符进行计数并排序，然后将它们分别作为最终哈夫曼树的各个叶节点，且节点的权值为对应字符出现次数，随后采用贪心的思想，贪心得选取两个权值最小的节点合并为一个节点，该节点权值为两节点权值之和，原先两个节点作为新节点的两个子节点，用新节点来取代原先的两个节点，然后再在所有现存的节点中进行相同的操作，直到最终只剩下一个节点，该节点即为哈夫曼树的根节点。对于这棵哈夫曼树，我们将所有节点与其左儿子（如果存在）之间的连边看作 0，所有节点与其右儿子（如果存在）之间的连边看作 1，那么从根节点到每个叶节点的最短路径上经过的边所代表的 01 序列即为该叶节点所代表的字符的哈夫曼编码。在实现 K 叉哈夫曼树压缩时，我们如果直接每次取 K 个压缩，会造成最终剩下若干个不到 K 个节点使得此时情况并不是最优，为了避免这样的状况，我们首先计算出最终会省下几个节点，然后再第一次合并时先将这么多的节点合并，随后再依次取 K 个节点合并，最终会剩下一个根节点吗。这样可以保证哈夫曼编码最优。

2. 物理设计

读取的过程中，我们采用 C++STL 中的 string 字符串来储存英语文章以及压缩后的编码，来增强灵活性和便捷性，由于输入的英文文章中出现的英文字符的不确定性，我们采用一个 C++ 的 STL 中的 map 映射来保存各个字符出现的次数，随后通过遍历该容器中的元素来对应添加叶节点。在构建哈夫曼树的过程中，我们需要每次取出两个权值最小的节点元素来进行合并，这个过程我们采用 C++ STL 中的 priority_queue 优先队列（堆）来进行取权值最小节点时的优化。生成哈夫曼编码时，我们对哈夫曼树进行遍历，遍历的过程中，我们同样来使用 C++STL 中的 string 来储存当前串以及每个字符的哈夫曼编码，同时我们采用 C++STL 中的 map 映射来保存不同字符以及哈夫曼编码之间的对应关系。此外，实现 K 叉树哈夫曼压缩时，将每个节点的子节点指针增加。



四、测试结果

输入样例 1	输出样例 1
2 aaaaaaaaabbbbbbbbaaaabbbaaccccccccaaaaaa	1111111110000000000000000111100001110101010101 0101010101011111111
输入样例 2	输出样例 2
2 zxcvbnzxcvbnzxcvbzxcvbzxcvbzxcvbzxcvb	11011100011011001101110001101100110111000110111 01110001101110111000110111011100011011101110001 101

五、经验体会与不足

通过本次实验我学到了哈夫曼编码的压缩原理和机制，以及二叉树的一些基本操作与功能，学会了用堆进行过程优化，学到了二叉树的哈夫曼编码强于多叉树的哈夫曼编码。

六、附录：源代码（带注释）

```
# include <bits/stdc++.h>
```

```
# define MAXN 10
```

```
using namespace std;
```

```

int K;

map <char, int> t;

map <char, string> s;

string TXT, Hufcode;

void read() {

    getline(cin, TXT);

    int len = TXT.length();

    for (int i=0; i<len; ++i) t[TXT[i]]++;

}

namespace KthHuffman{

    struct Knode{

        char c;

        int weight;

        Knode* Child[MAXN];

        clear(){for (int i=0; i<K; ++i) Child[i]=NULL;}

        Knode(){clear(); c = 0; weight = 0;}

        Knode(char _c, int _weight){c = _c, weight = _weight, clear();}

        Knode(int _weight){weight = _weight; clear(); c = 0;}

        bool operator < (const Knode& p) const {

            return weight > p.weight;

        }

    } *root;

    priority_queue <Knode> q;

    Knode* MakeHuffman() {

```

```

map<char, int>::iterator iter;

printf("各字母出现频率为: \n");

for (iter=t.begin(); iter != t.end(); iter++) q.push(*new
Knode(iter->first, iter->second)), printf("%c: %d\n", iter->first, iter->second);

int sum = (q.size()-1)%(K-1)+1;

if (sum > 1)
{
    Knode* now = new Knode;

    for (int i=0; i<sum; ++i)
    {
        Knode* x = new Knode; *x = q.top(); q.pop();

        now->Child[i] = x;

        now->weight += x->weight;
    }

    q.push(*now);
}

while (1)
{
    if (q.size() == 1)
    {
        Knode* ret = new Knode;

        *ret = q.top();

        return ret;
    }

    Knode* now = new Knode;

    for (int i=0; i<K; ++i)
    {
        Knode* x = new Knode; *x = q.top(); q.pop();

        now->Child[i] = x;
    }
}

```

```

        now->weight += x->weight;

    }

    q.push(*now);

}

}

void dfs(Knode* now, string S) {

    if (now->c)

    {

        s[now->c] = S;

        return;

    }

    for (int i=0; now->Child[i]!=NULL; ++i) dfs(now->Child[i], S+(char) (i+'0'));

}

bool cmp() {

    freopen("textans.out", "w", stdout);

    int Hufflen = Hufcode.length(), TXTlen = TXT.length();

    int t=0, i;

    for (i=0; i<TXTlen; ++i)

    {

        Knode *now = root;

        do

        {

            now = now->Child[Hufcode[t]-'0'];

            t++;

        } while (now->c == 0);

        if (now->c != TXT[i])

        {

```

```

        fclose(stdout);

        freopen("CON", "w", stdout);

        return 0;

    }

    printf("%c", now->c);

}

fclose(stdout);

freopen("CON", "w", stdout);

return i == TXTlen;

}

Main() {

    root = MakeHuffman();

    dfs(root, "");

    map<char, string>::iterator iter;

    printf("各字母哈夫曼编码为: \n");

    for (iter=s.begin(); iter != s.end(); iter++) cout << iter->first << ": " <<
iter->second << endl;

    int len = TXT.length(), sum=0;

    freopen("text.out", "w", stdout);

    for (int i=0; i<len; ++i) {

        cout << s[TXT[i]];

        sum += s[TXT[i]].length();

        Hufcode += s[TXT[i]];

    }

    fclose(stdout);

    freopen("CON", "w", stdout);

    printf(" 文 件 压 缩 完 成 ！ \n  该 文 件 的 压 缩 率
为: %.8lf\n", ((int)log2(K-1)+1)*sum*1.0/len/8*100);

```



```

        if (cmp()) printf("经比较, 解压正确\n");

        else printf("经比较, 解压错误\n");

    }

}

namespace Huffman{

    struct node{

        char c;

        int weight;

        node* LeftChild;

        node* RightChild;

        node() {LeftChild = RightChild = NULL; c = 0;}

        node(char _c, int _weight) {c = _c, weight = _weight, LeftChild = RightChild = NULL;}

        node(int _weight, node *_Left, node* _Right) {weight = _weight, LeftChild = _Left;

RightChild = _Right; c = 0;}

        bool operator < (const node& p) const {

            return weight > p.weight;

        }

    } *root;

    priority_queue <node> q; // 定义一个堆进行堆优化

    node* MakeHuffman() {

        map<char, int>::iterator iter; // 用 map 来存字符

        printf("各字母出现频率为: \n");

        for (iter=t.begin(); iter != t.end(); iter++) q.push(*new

node(iter->first, iter->second)), printf("%c: %d\n", iter->first, iter->second);

        while (!q.empty())

        {

```

```

        if (q.size() == 1)
        {
            node* ret = new node;

            *ret = q.top();

            return ret;

        } // 合并到只剩一个节点时候该节点为根节点

        node* x = new node; *x = q.top(); q.pop();

        node* y = new node; *y = q.top(); q.pop();

        q.push(*new node(x->weight+y->weight, x, y));

    }

}

```

```

void dfs(node* now, string S) { // 对哈夫曼树进行深搜得到每个字符对应的哈夫曼编码

    if (now->LeftChild == NULL)

    {

        s[now->c] = S;

        return;

    }

    dfs(now->LeftChild, S+"0");

    dfs(now->RightChild, S+"1");

}

```

```

bool cmp() {

    freopen("textans.out", "w", stdout);

    int Hufflen = Hufcode.length(), TXTlen = TXT.length();

    int t=0, i;

    for (i=0; i<TXTlen; ++i)

    {

        node *now = root;

```

```

do
{
    if (Hufcode[t] == '1') now = now->RightChild;

    else now = now->LeftChild;

    t++;

} while (now->c == 0);

if (now->c != TXT[i])
{
    fclose(stdout);

    freopen("CON", "w", stdout);

    return 0;

}

printf("%c", now->c);

}

fclose(stdout);

freopen("CON", "w", stdout);

return i == TXTlen;

}

Main() {

    root = MakeHuffman();

    dfs(root, "");

    map<char, string>::iterator iter;

    printf("各字母哈夫曼编码为: \n");

    for (iter=s.begin(); iter != s.end(); iter++) cout << iter->first << ": " <<

iter->second << endl;

    int len = TXT.length(), sum=0;

    freopen("text.out", "w", stdout);

    for (int i=0; i<len; ++i) {

```

```

        cout << s[TXT[i]];

        sum += s[TXT[i]].length();

        Hufcode += s[TXT[i]];

    }

    fclose(stdout);

    freopen("CON", "w", stdout);

    printf("文件压缩完成! \n 该文件的压缩率为: %.8lf%\n", sum*1.0/len/8*100);

    if (cmp()) printf("经比较, 解压正确\n");

    else printf("经比较, 解压错误\n");

}

}

using namespace Huffman;

using namespace KthHuffman;

int main() {

    printf("输入哈夫曼编码进制: ");

    scanf("%d", &K);

    freopen("text.in", "r", stdin);

    read();//读取文本

    fclose(stdin);//关闭读入文件

    if (K==2) Huffman::Main();

    else if (K>2) KthHuffman::Main();//确定进制

    else printf("输入有误");

    return 0;

}

```