杨涛

男 | 24岁 | 求职意向: 前端工程师 | 13625606990 | 13625606990@163.com | 在线简历

教育背景

2014.9-2018.6

合肥学院

网络工程

本科

技能描述

Vue

熟悉Vue常用功能,如组件、生命周期、双向绑定、Vue-router、Vuex ,熟练使用脚手架工具 Vue CLI。

• 小程序制作

可以独立进行小程序开发,熟悉 WXML WXSS JS 相关 API 及组件的使用。

HTML5 & CSS3 & ES6

熟悉 HTML5 及语义化,了解 Canvas 动画制作,掌握 CSS3 动画、过渡效果等常用技术,熟悉原生 JavaScript,会使用 ES6+ 常用规范。

HTTP

了解 HTTP 相关知识,了解常见的 Web 性能优化方案。

• 移动端页面

会使用 REM、vw/vh、响应式等技术制作适配手机设备的页面。

• 打包工具

熟悉模块化、工程化开发流程,可以熟练使用 webpack parcel 等打包工具。

作品

1. lengzi Ul



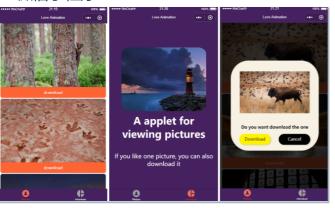
- 项目介绍:一款基于Vue框架的UI组件库。该项目是参照 Element UI、iView 等 UI 库思路,目前已支持Button、Input、Grid、Layout、Toast、Tabs、Popover、Collapse 组件。每个组件均经历从需求分析到 Mocha 单元测试,并用 Travis CI 实现持续集成,最终以 VuePress 为基础制作官方文档,并于npmjs.org 发布了 1.1.0 版本,npm install lengzi 即可安装使用。
 - 技术: Vue.js + VuePress + ES6 + Parcel + SCSS + Mocha + Travis CI
 - 项目源码: github.com/Youngto25/leng
 - 预览链接: youngto25.github.io/leng/

2. Cnode



- 项目介绍:该项目使用 Vue框架 还原 CNode 官方社区,项目调用 CNode 官方社区提供的 API,以 Vue CLI 创建项目模版,使用 axios 获取数据,使用 Vue Router 进行前端路由的切换及传参,使用 watch 监听路由的变化,利用媒体查询完成移动端适配,Webpack 打包。
- 技术: HTML5 + ES6 + Vue + axios + Vue-cli + vue-router + SCSS
- 项目源码: github.com/Youngto25/cnode
- 预览链接: youngto25.github.io/cnode/dist/index.html

3. 微信小程序——Love Animation



- 项目介绍:一款图片以自然为主题的可供浏览的微信小程序,若有喜欢的图片可进行在线下载。使用 wx.request 来获取图片的相关信息,通过 onPageScroll 监听浏览页的滚动来预加载图片,使用 wx.downloadFile 来下载图片。
- 项目源码: github.com/Youngto25/love-animation

4. Young Music



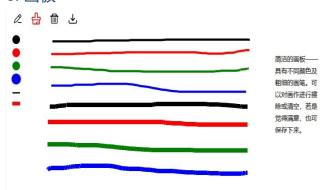
- •项目介绍:一款自制的音乐播放器,集音乐推荐、音乐排行、音乐搜索及播放于一体。使用 express require require-promise cors 来伪造请求获得数据,使用懒加载来加载图片,使用防抖技术优化搜索框输入,使用 audio API实现播放,使用手势库监测页面的滑动情况,使用webpack对代码进行打包。
- 技术: HTML5 + ES6 + Webpack + SCSS + Express + require + cors
- 项目源码: github.com/Youngto25/QQ-Music
- 预览链接: youngto25.github.io/QQ-Music/dist/

5. 导航



- 项目介绍:一款极简的导航网页,支持搜索功能。26个字母对应26个网站,可以自行编辑每个字母所对应的网站,按下字母即可跳转到相应网站。使用 localStorage 本地保存相关网站信息,可切换搜索接口 Bing Google 进行搜索。
- 技术: HTML5 + ES6 + Webpack + SCSS
- 项目源码: github.com/Youngto25/nav-demo
- 制作思路: README.md
- 预览链接: youngto25.github.io/nav-demo/dist/

6. 画板



- 项目介绍: 一个简单的利用 Canvas 制作的画板。通过检测设备是否有 ontouchstart 对象来判断为何种设备,调用不同的代码以达到不同设备的适配。
- 技术: HTML5 + Canvas + ES6 + Webpack + SCSS + 手机端 适配
- 项目源码: github.com/Youngto25/blog/tree/master/
- 制作思路: introduce.md
- 预览链接: youngto25.github.io/blog/docs/dist/

链接

Github

博客