杨涛

求职意向:前端工程师

男 | 24岁

13625606990 | 13625606990@163.com

在线简历 | Github | 博客

教育背景

2014.9-2018.6 合肥学院 网络工程 本科

技能描述

• Vue

熟悉 Vue 常用功能,理解如生命周期、组件、虚拟 DOM、数据响应式等概念,能够使用 Vue 全家桶开 发项目,对 React 有一定了解。

• HTML5 & CSS3 & ES6

熟悉 HTML5 及语义化,了解 Canvas 动画制作,掌握 CSS3 动画、过渡效果等常用技术,熟悉原生 JavaScript,会使用 ES6+ 常用规范。

· 小程序制作可以独立进行小程序开发,熟悉 WXML WXSS JS 及相关 API 、组件的使用。

• HTTP 了解 HTTP 相关知识,了解常见的 Web 性能优化方案。

• 移动端页面 会使用 REM、vw/vh、响应式等技术制作适配手机设备的页面。

• 打包工具

熟悉模块化、工程化开发流程,可以熟练使用 webpack parcel 等打包工具。

作品

1. lengzi Ul

• 项目介绍:一款基于Vue框架的 **UI 组件库**。该项目是参照 Element UI、iView 等 UI 库思路,目前已支持Button、Input、Grid、Layout、Toast、Tabs、Popover、Collapse 组件。每个组件均经历从**需求分析**到 Mocha **单元测试**,并用 Travis CI 实现**持续集成**,最终以 VuePress 为基础制作官方文档,并于npmjs.org 发布了 1.1.0 版本,**npm install lengzi** 即可安装使用。

• 技术: Vue.js + VuePress + ES6 + Parcel + SCSS + Mocha + Travis CI

• 项目源码: github.com/Youngto25/leng

• 预览链接: youngto25.github.io/leng/

2. Yweather

• 项目介绍:一款基于 Vue 框架的在线天气查询网站,可查询全国3000+地区的天气状况,并预报未来一周天气情况。利用 element-UI 组件构建页面及动画效果,使用 Echarts.js 开源可视化库来优化数据呈现方式,使用 Vue CLI 进行打包。

• 技术: HTML5 + ES6 + Vue + axios + Vue CLI + SCSS + element-UI + Echarts.js

• 项目源码: github.com/Youngto25/Yweather



• 预览链接: youngto25.github.io/Yweather/

3. Cnode

- 项目介绍:该项目使用 Vue框架 还原 CNode 官方社区,项目调用 CNode 官方社区提供的 API,以 Vue CLI 创建项目模版,使用 axios 获取数据,使用 Vue Router 进行前端路由的切换及传参,使用 watch 监听路由的变化,利用媒体查询完成**移动端适配**,Webpack 打包。
- 技术: HTML5 + ES6 + Vue + axios + Vue CLI + vue-router + SCSS
- 项目源码: github.com/Youngto25/cnode
- 预览链接: youngto25.github.io/cnode/

4. Young Music

- 项目介绍:一款自制的**音乐播放器**,集音乐推荐、音乐排行、音乐搜索及播放于一体。使用 express require require-promise cors 来**伪造请求**获得数据,使用**懒加载**来加载图片,使用**防抖**技术优化搜索框输入,使用 audio API实现播放,使用手势库监测页面的滑动情况,使用webpack对代码进行打包。
- 技术: HTML5 + ES6 + Webpack + SCSS + Express + require + cors
- 项目源码: github.com/Youngto25/Young-Music
- 预览链接: youngto25.github.io/Young-Music/

5. 微信小程序——Love Animation

- 项目介绍:一款图片以自然为主题的可供浏览的微信小程序,若有喜欢的图片可进行在线下载。使用wx.request 来获取图片的相关信息,通过 onPageScroll 监听浏览页的滚动来预加载图片,使用wx.downloadFile 来下载图片。
- 项目源码: github.com/Youngto25/love-animation

6. 画板

- 项目介绍:一个简单的利用 **Canvas** 制作的**画板**。通过检测设备是否有 ontouchstart 对象来判断为何种设备,调用不同的代码以达到**不同设备的适配**。
- 技术: HTML5 + Canvas + ES6 + Webpack + SCSS + 手机端适配
- 项目源码: github.com/Youngto25/blog/tree/master/
- 制作思路: introduce.md
- 预览链接: youngto25.github.io/blog/docs/

链接

Github 博客