




# 2DGP 프로젝트 2차 발표

2021182026\_윤재형

“SeconTh”



# 게임 개발 진행 상황

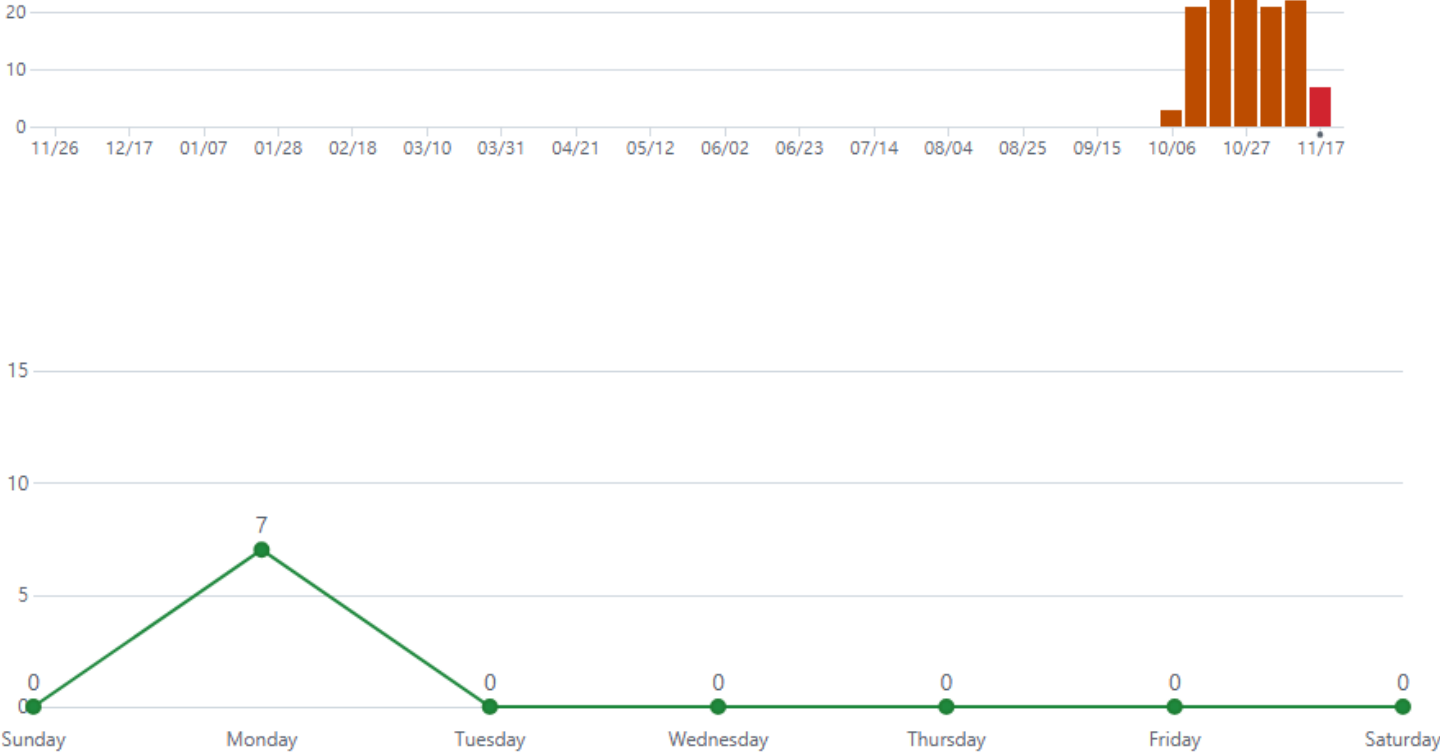
---

주차	주 구현 내용		진행률
1주차	계획	리소스 제작 및 수집	100%
	결과	리소스 제작 및 수집	
2주차	계획	리소스 제작 및 수집	100%
	결과	리소스 제작 및 수집	
3주차	계획	프레임 워크 제작/ 플레이어 컨트롤 구현, 플레이어 세대 구현	100%
	결과	플레이어 컨트롤, 세대 프레임워크 제작	
4주차	계획	맵, 카메라, 게임 메인 로직 구현	100%
	결과	맵 이동, 메인로직 구현	
5주차	계획	적(몬스터) 기믹 구현 충돌 구현	90%
	결과	적의 완벽한 이동 패턴 구현 불가, 나머지는 구현	
총 결과	98%		



# 커밋 통계

- Pulse
- Contributors
- Community
- Community Standards
- Traffic
- Commits
- Code frequency
- Dependency graph
- Network
- Forks
- Actions Usage Metrics
- Actions Performance Metrics



주차	커밋수
1 주차	21
2 주차	27
3 주차	25
4 주차	21
5 주차	22





# 게임 데모 버전

---