JAVA程序设计实验报告

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 学生姓名： 杨硕 | 学号：21371220 | 班级：212113 | 实验日期：2022/11/24 |
| 实验名称 | Lab11 | | |
| 实验目的 | * 理解程序、进程和多线程概念及特点 * 理解线程的状态、生命周期及调度策略 * 理解并掌握线程类 Thread 和Runnable接口，并能够进行相关应用的程序设计，实现多线程编程 | | |
| 实验中的重点难点及解决方案 | 实验重点难点：1. 多线程的实现和运用   1. 线程的状态、生命周期及调度策略   解决方案： 1. 上网查找资料   1. 请教同学，与同学讨论 | | |
| 实验心得及总结 | 多线程可以提高CPU的利用率。在多线程程序中，一个线程必须等待的时候，CPU可以运行其它的线程而不是等待，大大提高程序的效率。用尽可能少的时间来对用户的要求做出响应，使得进程的整体运行效率得到较大提高，同时增强了应用程序的灵活性。由于同一进程的所有线程是共享同一内存，所以不需要特殊的数据传送机制，不需要建立共享存储区或共享文件，从而使得不同任务之间的协调操作与运行、数据的交互、资源的分配等问题更加易于解决。 | | |