面向对象程序设计（Java）实验报告

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 学生姓名：杨硕 | 学号：21371220 | 班级：212113 | 实验日期：2022.09.17 |
| 实验名称 | Lab02 | | |
| 实验目的 | **1. 掌握 Java 环境配置**  **2. 使⽤ CMD 编译运⾏ Java 程序**  **3. 使⽤ IDE 编译运⾏ Java 应⽤程序**  **4. 理解 Java 语⾔中的关键字、标识符并能灵活使⽤**  **5. 理解、掌握 Java 语⾔的简单数据类型并能灵活使⽤（重点强制类型转换）**  **6. 理解引⽤数据类型，理解简单数据类型和引⽤数据类型的特点**  **7. 理解、掌握 Java 语⾔中的运算符并能灵活使⽤**  **8. 理解、掌握常量与变量的概念并能灵活使⽤**  **9. 理解、掌握 Java 语⾔的流程控制（重点 `switch` `case` `break` 语句）并能灵活使⽤**  **10. 理解、掌握 Java 语⾔的数组的声明、赋值及使⽤**  **11. 理解掌握面向对象思维方式，确定问题域，使用面向对象思维解决实际问题** | | |
| 实验中的重点难点及解决方案 | 重点难点：1. 数组的声明、赋值及使用   1. 理解Java对象实例是作为引用存在的，以及浅拷贝与深拷贝的区别 2. 可变参数的使用 3. 将具体事物抽象为类和方法   解决方案：1.上网查阅资料   1. 编写代码实际测试，在debug的过程中学习 | | |
| 实验心得及总结 | 编写代码时，应清楚明白使用的参数、语句，调用的方法的本质是什么，对有相似或相同作用的不同写法，应多思考思考有无深层次的区别，不能理所当然地认为可以编译成功就随意混用。  此外，Java是一门面向对象的编程语言，在编写时，要带着面向对象的思维方式去编写，才能解决实际问题 | | |