JAVA程序设计实验报告

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 学生姓名： 杨硕 | 学号：21371220 | 班级：212113 | 实验日期：2022.10.01 |
| 实验名称 | Lab04 | | |
| 实验目的 | * 理解封装含义 * 理解信息隐藏的必要性 * 掌握访问控制修饰符的使用 * 1. 私有成员（变量和方法）的理解和使用 * 2. 共有成员的理解和使用 * 3. 保护成员的理解和使用 * 4. 使用不加任何权限修饰符的成员 * 加深对“类和对象”的理解 | | |
| 实验中的重点难点及解决方案 | 重点难点：1. Java初始化的顺序   1. 单例模式的实现   解决方案：上网查阅资料 | | |
| 实验心得及总结 | JVM的类加载是懒加载，即只有在程序第一次使用到某个类时才去读取其.class文件。因此，对于一些使用频率低但初始化开销大的资源，使用懒加载的方法可减少程序负担。与懒加载相对的是预加载，即提前加载好所有资源等待使用，对于使用频率高且初始化开销不大的资源可考虑使用预加载。实际应用中，应根据实际情况，选择是懒加载还是预加载，以达到最优效果 | | |