JAVA程序设计实验报告

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 学生姓名：杨硕 | 学号：21371220 | 班级：212113 | 实验日期：2022/10/23 |
| 实验名称 | Lab06 | | |
| 实验目的 | * 理解静多态和动多态的概念 * 理解多态的必要性和实现机制 * 理解并灵活使用方法重载和方法覆盖 * 理解并灵活使用抽象类和抽象方法 * 理解接口的必要性（将接口用作API） * 掌握如何定义接口、实现接口 * 将接口用作类型、使用接口回调 * 理解并掌握接口的继承 * 面向接口的编程 * 简单了解Object类 | | |
| 实验中的重点难点及解决方案 | 重点难点：1. 多态的概念与实际应用   1. 接口的定义与实现   解决方案：复习ppt相关内容，并结合课下查找的资料，根据实际遇到的问题，找到合适的解决方法 | | |
| 实验心得及总结 | Java开发中，要善于使用接口。利用接口，可以实现不相关类的相同行为，而不需要了解对象所对应的类；可以同时指明多个类需要的方法。同时，接口的定义与使用也让代码更为简洁规范，维护和扩展时更为方便。 | | |