

## PREREQUIS :

### Pour un usage sur émulateur :

- Un émulateur capable de gérer le scan de eCards (je conseille mGBA 0.10.5 ou supérieur)
- Une ROM de Pokémon Rubis ou Saphir
- Une ROM de e-Reader (USA)
- Les fichiers .raw (méthode 1) disponibles sur mon Github
- Les fichiers .sav (méthode 2) disponibles sur mon Github
- Une sauvegarde de pokémon Rubis/Saphir suffisamment avancée pour utiliser les fonctionnalités e-Reader (après Algatia) et avec la fonctionnalité d'EVENEMENTS MYSTERE débloquée.

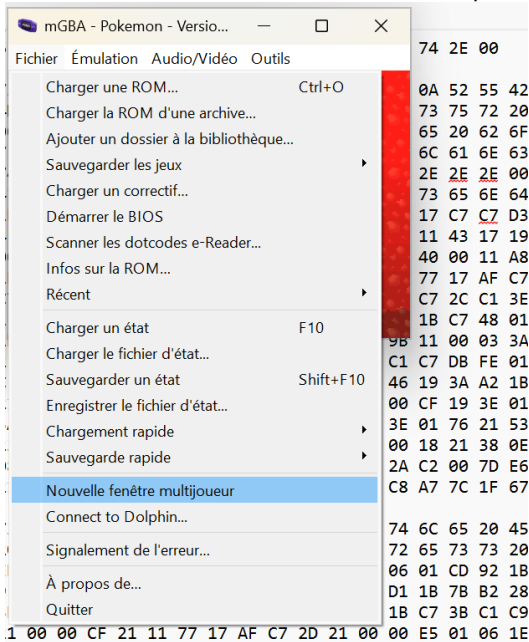
### Pour un usage sur matériel physique :

- Deux Game Boy Advanced
- Un câble link
- Une cartouche de pokémon Rubis/Saphir
- Un e-Reader (USA)
- Une imprimante **photos jets d'encre** (**ne fonctionne pas avec les imprimantes lasers**) avec qualité d'impression **600dpi minimum** + **papier photo Glacé Extra II de Canon PP-201**
- Pour investiguer les erreurs d'impressions, je recommande très vivement l'usage d'une loupe de bijoutier grossissement x30 ou plus.
- Les fichiers .png et .raw disponibles sur mon Github
- Nintendo E-Reader Development kit by CaitSith2 : <https://caitsith2.com/ereader/devtools.htm>

## SUR EMULATEUR :

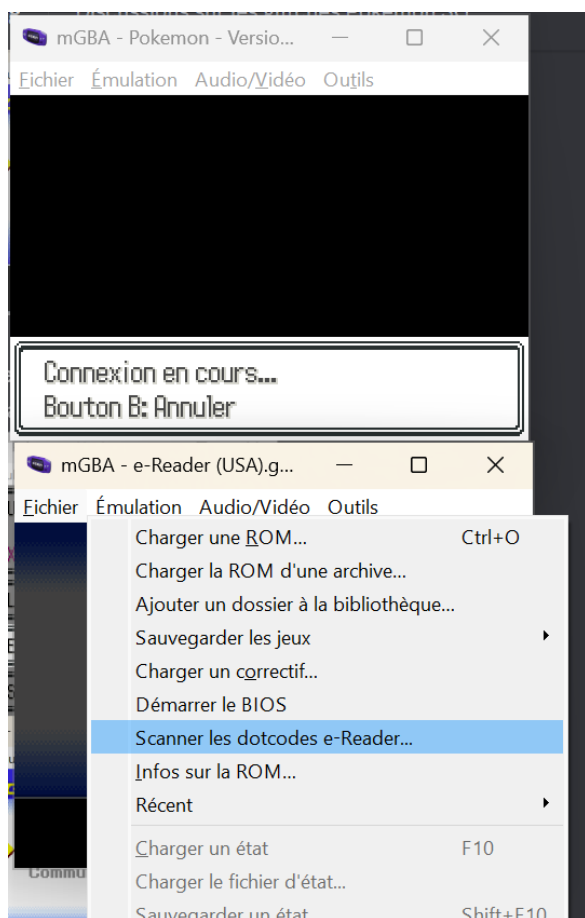
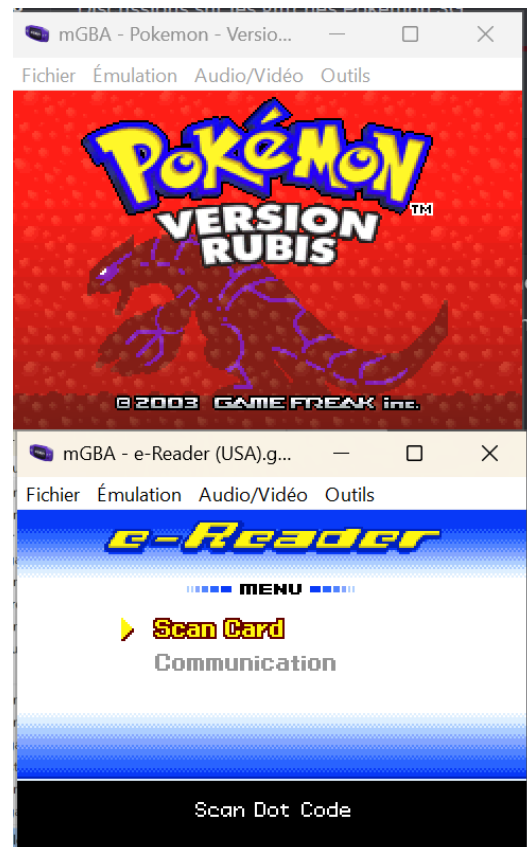
### Méthode 1 : en utilisant un .raw

- Lancez mGBA.
- Ouvrez votre rom de Pokémon Rubis/Saphir et restez sur l'écran de titre.



- Allez dans Fichier-> Nouvelle fenêtre multijoueur
- Une seconde fenêtre de mGBA s'ouvre.
- Ouvrez votre ROM de e-Reader (USA) dans la seconde fenêtre.

- Dans la fenêtre de Pokémon Rubis/Saphir, sélectionnez EVENEMENTS MYSTERE à l'écran titre.
- Dans la fenêtre de e-Reader, sélectionnez Scan Card.



- Immédiatement après avoir sélectionné Scan Card, allez dans Fichier-> Scanner les dotcodes e-Reader...
- Sélectionnez dans votre arborescence Windows le fichier .raw de e-Card à lire

Bravo !

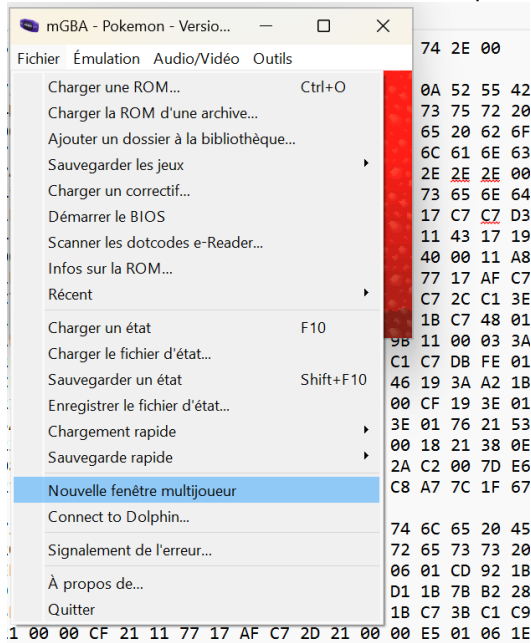
## Méthode 2 : en utilisant un .sav

Il est alternativement possible de charger une sauvegarde de e-Reader contenant les données d'une carte scannée pour les émulateurs ne supportant pas la lecture de dotcodes.

Pour ce faire :

-Lancez mGBA.

-Ouvrez votre rom de Pokémon Rubis/Saphir et restez sur l'écran de titre.



-Dans la fenêtre de e-Reader, allez dans Fichier-> Nouvelle fenêtre multijoueur

-Une seconde fenêtre de mGBA s'ouvre.

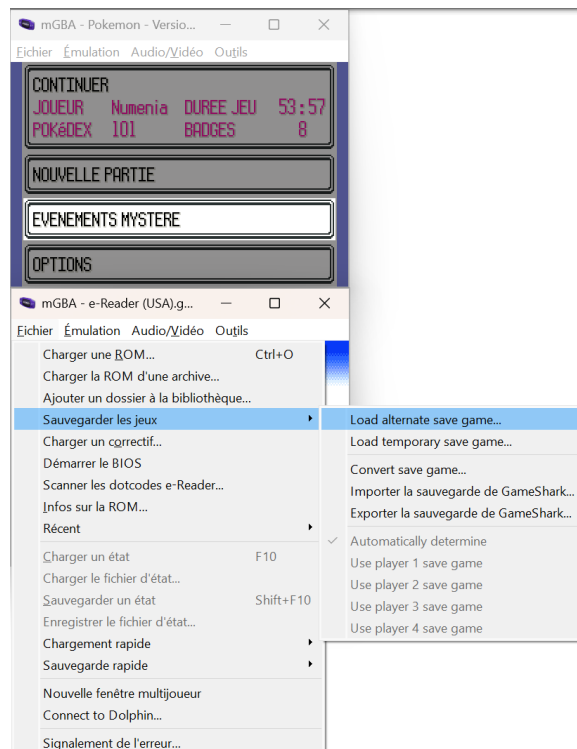
-Ouvrez votre ROM de e-Reader (USA) dans la seconde fenêtre.

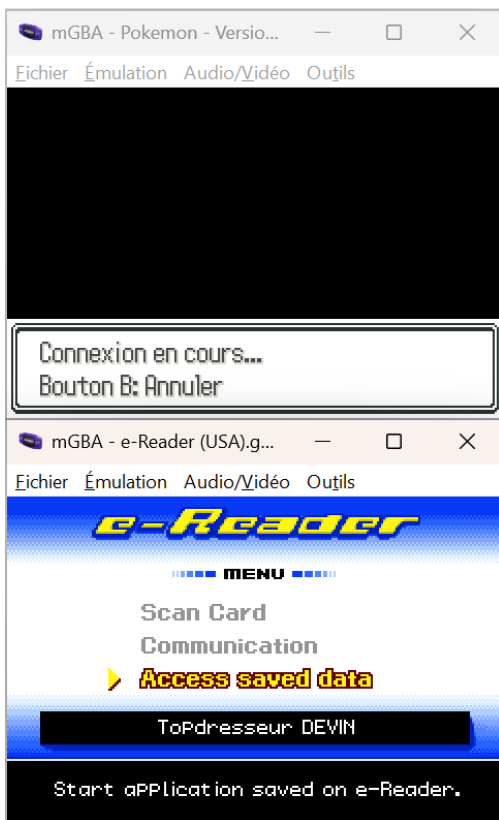
-Dans la fenêtre de Pokémon Rubis/Saphir, sélectionnez EVENEMENTS MYSTERE à l'écran titre.

-Dans la fenêtre de e-Reader, aller dans Fichier -> Load alternate save game...

-Sélectionnez dans votre arborescence Windows le fichier .sav à lire

-Le e-Reader redémarre





-Une nouvelle option est désormais disponible sur le menu principal du e-Reader  
-Sélectionnez Access saved data, le menu s'affiche le nom de la carte pré-sauvegardée dans la mémoire du e-Reader.

Bravo !

## SUR MATERIEL PHYSIQUE :

### Préparatifs

Avant de débiter quoi que ce soit, vous devrez vous armer de patience et d'une bonne dose de résilience. Le chemin de l'impression est tortueux et varie en fonction du matériel. Patience, méthode réflexion vous serons nécessaires.

Cet avertissement étant posé, commençons par une revue des logiciels dont vous aurez besoin.

Le premier logiciel, ou plutôt suite de logiciels, est le Nintendo E-Reader Development kit by CaitSith2. Une fois téléchargé, il vous donnera accès à deux programmes clés :

Nedcprint.exe pour imprimer les dotcodes à partir de fichiers .dcs, .bmp ou .raw

Alternativement pour les plus braves d'entre vous raw2bmp.exe qui vous générera à fichier .bmp à imprimer tel quel avec vos paramètres d'imprimantes.

Les logiciels prêts sur votre pc, il est temps d'aller dans les paramètres d'impression de votre imprimante de choix qui valide toutes les critères cités en introduction du document.

### En avant !

Ici, plutôt que de vous faire un tutoriel, je vais vous lister les liens qui m'ont été particulièrement utiles et quelques conseils suite à toutes mes expérimentations.

A l'aide des sources que je vous mets plus bas, réalisez vos tests, essayez d'observer la qualité des résultats obtenus, notez chaque modification que vous avez fait.

<https://mattgreer.dev/blog/printing-ereader-cards/>

<https://mattgreer.dev/blog/printing-ereader-cards-more-learnings/>

<https://www.youtube.com/watch?v=mBoPNllaL5c>

Mes conseils :

- Ne désespérez pas, mes .raw ont déjà TOUS été imprimés une fois. Les fichiers sont corrects et peuvent fonctionner.
- Ne négligez pas le temps de sèche. Je recommande 5 minutes avant de tenter de scanner la carte, la dernière chose que vous voulez, c'est que le premier scan passe et les suivants pas à cause des bavures.
- Chaque chose à la fois, commencez par faire fonctionner un dotcode nu, sans visuel de carte pour l'accompagner.
- Je conseille, une fois les paramètres du dotcode trouvés, d'imprimer la carte en deux fois : d'abord le visuel au format PNG, ensuite le dotcode.
- nedcprint reprend deux fois les DPI dans son interface
  - en haut en modifiable. Il semble s'agir du paramètre détecté depuis vos paramètres d'impression windows : je n'ai pas l'impression que ce paramètre si modifié soit réellement pris en compte lors de l'impression
  - en bas dans option : ce paramètre peut être modifié et influencera la taille et longueur de votre impression physique.
- Entre chaque modification des paramètres de l'imprimante, relancez nedcprint pour vous assurer qu'il prenne bien en compte vos nouveaux paramètres
- Read Error sur le e-Reader est un bon signe : votre impression est interprétée par le e-Reader comme un dotcode mais ce dernier a trop d'imperfection pour être complètement compris.

Courage !

