

# 2025-1학기 학습플러스 코칭 동아리 보고서

## 동아리 정보

동아리 명	너의 수강은	활동 차시	6주차
이번 차시 활동 요약 (학습목표, 달성도 등)	1차 완성본을 발표하고 사용자 테스트를 통해 주요 기능을 점검하였다. 수집된 피드백을 바탕으로 개선 과제를 도출하고 개발 일정을 재조정하였다. 전체적으로 목표한 활동을 원활히 달성하였다.		
모임 일시 및 진행장소	2025.06.05. 21:00 온라인 줌 미팅		

## 구성원 명단 및 참석여부

연번	구분	이름	참석 여부(○/×)	불참 시 작성
1	리더	황연경	○	불참사유:
2	팀원	안나연	○	불참사유:
3	팀원	이지환	○	불참사유:
4	팀원	정재원	○	불참사유:
5	팀원	임승우	○	불참사유:
6	팀원			불참사유:
7	팀원			불참사유:
8	팀원			불참사유:

본인은 위와 같이 학습동아리 활동 일지를 제출하며,  
위의 사항이 사실과 틀림없으며 잘못된 기재나 표기로 인해  
발생하는 불이익에 대해 책임질 것을 약속합니다.

2025년 6월 6일

리더

황연경

황연경

학습 주제 및 내용	
학습 목표	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 프로토타입 및 주요 기능 구현본을 발표하여 발표 능력을 강화한다.</li> <li>2. 실제 사용자 시나리오를 통해 서비스 흐름과 기능의 정상 동작 여부를 점검한다.</li> <li>3. 사용자 피드백을 수집하여 개선 과제를 도출하고, 남은 개발 일정을 체계적으로 재조정한다.</li> </ol>
학습 내용	<p>팀별 발표 준비 및 시연: 지난 5주간 개발한 서비스의 핵심 기능을 구현하고 발표 자료와 시연 환경을 구성하였다. 발표 자료에는 기획 의도, 시스템 구조, ERD 및 UI 흐름도가 포함되었으며, 시연 순서와 데모 시나리오를 사전에 작성하였다. 시연 환경은 팀별 노트북과 프로젝터를 이용하여 실제 서비스 화면을 재현하고, 데모용 더미 데이터를 준비하여 실시간 시연을 진행하였다.</p> <p>사용자 시나리오 테스트: 크로스 테스터로 참여한 동아리원들이 출발지 설정, 목적지 입력, 경로 탐색, 경로 변경, 데이터 입력 및 조회 등 실제 사용 시나리오를 단계별로 수행하였다. 테스트 과정에서 응답 속도 지연, 버튼 비가독성, 지도 로딩 오류 등 발견된 문제점을 상세히 기록하였다.</p> <p>피드백 수집 및 분류: Google Form을 활용하여 기능별 오류, UI 불편 요소, 추가 기능 요청 사항을 체계적으로 수집하였다. 수집된 피드백은 발생 빈도와 심각도 기준으로 정량 평가하였다. 유사 의견을 그룹화하여 정성 피드백을 분류하고, 우선순위별로 수정해야 할 항목을 목록화하였다.</p> <p>개선 방안 논의: 팀별 회의를 통해 수집된 피드백을 공유하고 수정 범위와 구체적인 방안을 논의하였다. UI 레이아웃 조정, API 최적화, 오류 처리 로직 보강 등의 개선 과제를 선정하였다. 개선 과제별 담당자와 기한을 지정하고 향후 일정표에 반영하였다. 역할 분담을 재조정하여 프론트엔드, 백엔드, 디자인 담당 인력을 최적화하였다.</p>
자체 평가	<p>발표 및 시연 준비 과정에서 스크립트 작성, 데모 환경 구성, 발표 연습을 통해 팀원 간 협업 역량이 강화되었다.</p> <p>사용자 테스트를 통해 주요 기능의 안정성과 사용성을 검증하였으며, 예상치 못한 오류를 조기에 발견하여 보완 계획을 수립하였다.</p> <p>피드백 수집·분류 과정에서 Google Form 활용이 원활했으나, 일부 세부 기능 요청 사항의 우선순위 설정에는 시간이 더 소요되었다.</p>

학습 참고자료 출처	Draw.io: ERD 및 흐름도 설계 도구 ( <a href="https://app.diagrams.net">https://app.diagrams.net</a> ) UIMovement: UI/UX 프로토타입 레퍼런스 ( <a href="https://uimovement.com">https://uimovement.com</a> ) Google Form: 피드백 수집 및 설문 도구 ( <a href="https://forms.google.com">https://forms.google.com</a> ) MDN Web Docs: JavaScript, HTML/CSS 기능 참조 ( <a href="https://developer.mozilla.org">https://developer.mozilla.org</a> ) Flask 공식 문서: 백엔드 API 구현 가이드 ( <a href="https://flask.palletsprojects.com">https://flask.palletsprojects.com</a> )
------------	--

## 활동 성찰내용

연번	이름	성찰 내용
1	황연경	발표 자료 구성과 시연 준비를 하면서 시스템 구조 및 기능을 명확히 정리할 수 있었고, 팀원 간 발표 스크립트 공유를 통해 커뮤니케이션 능력도 향상됨. UI 가독성 문제나 지도 로딩 오류 등 실제 사용자 경험에 영향을 주는 요소를 직접 확인하며 사용자 중심의 사고방식의 중요성 체감함. 단순한 기능 구현을 넘어서 실사용을 고려한 테스트와 개선이 필요하다는 점을 배움.
2	안나연	1차적으로 개발된 사항과 실제로 사용해보니 느낌이 달랐다. 기획 단계에서는 예상치 못했던 문제들이 실제 테스트 과정에서 다수 발견되었다. 기능적으로는 완성에 가까웠지만, 사용자의 흐름에 따라 인터페이스나 반응 속도에서 미묘한 불편함이 드러났다. 이를 통해 실제 사용 환경을 고려한 피드백 기반 개선의 중요성을 다시 한번 체감하게 되었다.
3	정재원	세부적인 구현 계획이 없어 잘 진행되던 프로젝트도 제대로 완성되지 못하는 경우가 꽤 많았는데, 진행된 프로세스에 따라 남아있는 작업 분담을 재조정함으로써 앞으로의 문제점을 미리 해결한 것 같다고 생각된다.
4	이지환	크로스 테스트를 통해 현실에서 일어날 수 있는 다양한 상황들을 직접 시연해보면서 고려하지 못했던 여러 조건들을 발견하게 됨. 이런 점들을 반영하여 좀 더 현실상황에 맞는 알고리즘으로 개선하였음. 복잡한 실제환경의 문제를 풀 때 생각해야 할 점들을 깨달았음.
5	임승우	코드를 작성하면서 파일을 역할별로 분리하여 모듈화하는 과정에서 실제 서비스 구조를 더 명확하게 이해할 수 있었다. 최단 경로 알고리즘 구현 시 데이터 구조와 UI 간의 연동에 신경을 써야 함을 깨달았다. 간단한 예시 데이터로 시작했지만, 실제 캠퍼스 환경을 반영하려면 더 복잡한 노드-간선 설계와 예외 처리가 필요함을 느꼈다.
6		
7		
8		

## 활동사진(첨부)



```
index.html M style.css U data.js U algorithm.js U ul.js U
Practice > 2-1 > Your_course.js > ul.js > document.addEventListener('DOMContentLoaded') callback > findBtn.addEventListener
1 // ul.js: UI 리렌더링 관련 코드
2 document.addEventListener('DOMContentLoaded', () => {
3   const startSel = document.getElementById('start');
4   const endSel = document.getElementById('end');
5   const findBtn = document.getElementById('find-path');
6   const resultDiv = document.getElementById('path-result');
7   const mapDiv = document.getElementById('campus-map');
8
9   // 캠퍼스 지도 초기화
10  campusNodes.forEach(node => {
11    const opt1 = document.createElement('option');
12    opt1.value = node.id;
13    opt1.textContent = node.name;
14    startSel.appendChild(opt1);
15
16    const opt2 = document.createElement('option');
17    opt2.value = node.id;
18    opt2.textContent = node.name;
19    endSel.appendChild(opt2);
20  });
21  endSel.selectedIndex = 1;
22
23  // 경로 찾기 버튼 클릭 이벤트
24  findBtn.addEventListener('click', () => {
25    const start = startSel.value;
26    const end = endSel.value;
27    if (start === end) {
28      resultDiv.textContent = '출발지와 도착지가 같아요.';
29      return;
30    }
31    const { path, distance } = findShortestPath(start, end);
32    if (distance === Infinity) {
33      resultDiv.textContent = '경로를 찾을 수 없습니다.';
34    } else {
35      const pathNames = path.map(id => campusNodes.find(n => n.id === id).name).join(' - ');
36      resultDiv.textContent = `길이: ${pathNames} (거리: ${distance}m)`;
37    }
38  });
39
40  // 지도 표시
41  mapDiv.textContent = '여기에 캠퍼스 지도가 표시될겁니다.';
42
43  });
44 }
```