

# 2025-1학기 학습플러스 코칭 동아리 보고서

## 동아리 정보

동아리 명	너의 수강은	활동 차시	.3주차
이번 차시 활동 요약 (학습목표, 달성도 등)	각 팀원이 맡게 될 주 전담 분야(설계, 데이터베이스, UI, 알고리즘, 홍보 등)를 명확히 설정하였으며, 이후 주차별 세부 진행 계획을 수립하였습니다. 또한, 사용자 인터페이스 기본 구조 및 설문조사 문항 초안을 제작하고, 데이터베이스 구조 설계에 착수하였습니다.		
모임 일시 및 진행장소	2025년 5월 16일(금) 19:00~21:00 온라인 줌 미팅		

## 구성원 명단 및 참석여부

연번	구분	이름	참석 여부(○/×)	불참 시 작성
1	리더	황연경	○	불참사유:
2	팀원	안나연	○	불참사유:
3	팀원	이지환	○	불참사유:
4	팀원	정재원	○	불참사유:
5	팀원	임승우	○	불참사유:
6	팀원			불참사유:
7	팀원			불참사유:
8	팀원			불참사유:

본인은 위와 같이 학습동아리 활동 일지를 제출하며,  
위의 사항이 사실과 틀림없으며 잘못된 기재나 표기로 인해  
발생하는 불이익에 대해 책임질 것을 약속합니다.

2025년 5월 16일

리더

황연경

황연경

학습 주제 및 내용	
학습 목표	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 팀원별 주 전담 분야 선정</li> <li>2. 전체 개발 주차 계획 수립 및 과업 세분화</li> <li>3. UI 초기 설계 및 설문조사 항목 구성</li> <li>4. 데이터베이스 기초 구조 설계 착수</li> </ol>
학습 내용	<p><b>1. 팀원별 주 담당 분야 설정</b>            각 팀원이 자신이 맡을 핵심 분야를 설정하였으며, 향후 주차별 작업은 이 주제를 기반으로 세부 분담 예정임.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ UI/UX 설계: 임승우</li> <li>◆ 최적화 알고리즘 및 논문조사: 이지환</li> <li>◆ 설문조사 제작 및 사용자 분석: 안나연</li> <li>◆ DB 설계 및 다이어그램 제작: 정재원</li> <li>◆ 홍보 자료 기획 및 디자인: 황연경</li> </ul> <p><b>2. 전체 주차별 진행 계획 구체화</b>            전체 프로젝트 흐름을 기준으로 10주차까지의 작업을 구조화하였으며, 각 주차마다 주요 산출물(설계안, 피드백 정리, 기능 구현 등)을 정의함            이 계획은 역할별 세부 실행 단계를 기반으로 수정·보완될 예정임</p> <p><b>3. UI 와이어프레임 기초 구상</b>            사용자 입력(학번, 이수 트랙 등)을 통해 졸업 요건 확인 및 시간표 추천 기능을 제공하는 흐름을 설계함            메인 페이지, 시간표 구성 화면, 졸업요건 체크 화면 등의 기본 UI 흐름 구성안 작성</p> <p><b>4. 설문조사 항목 초안 구성</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 사용자 니즈를 파악하기 위한 Google Form 설문 문항 작성</li> <li>◆ 문항 항목: 전공/학번, 수강계획 시 어려움, 필요한 기능, 기대하는 시스템 역할</li> <li>◆ 향후 페르소나 분석 및 기능 우선순위 설정에 활용 예정</li> </ul> <p><b>5. DB 기초 구조 설계 및 개체 정의</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 시간표 정보, 과목 조건, 사용자 정보, 졸업 요건 등을 테이블로 정의</li> <li>◆ ERD 다이어그램은 4주차 중 시각자료로 완성 예정</li> </ul>
자체 평가	<p>단순한 역할 분담을 넘어서, 프로젝트의 전체적인 구조와 흐름을 기반으로 기획→설계→검증→통합→운영에 이르는 단계별 작업을 정의하고, 주차별 목표를 설정함으로써 실제 구현 가능성과 연계된 실행 기반을 다질 수 있었던 점이 가장 큰 성과였습니다.</p> <p>특히 모든 기능(UI, 설문조사, 데이터 처리, 졸업요건 로직 등)을 통합하기 위한 중장기적인 로드맵을 논의하며, 이후 각 단계에서 어떤 의사결정이 필요하고 어떤 검증이 선행되어야 하는지를 구체화함으로써, 프로젝트의 불확실성을 줄이고 실행력을 높일 수 있는 토대를 마련하였습니다.</p> <p>이는 단순히 아이디어 수준에서 멈추는 것이 아니라, 실현 가능한 형태로 단계화·역할화·자료화하는 방향으로 진전되었다는 점에서 의미가 깊었습니다.</p> <p>아울러 설문조사 초안을 작성하고, UI 와이어프레임을 시각화하며, DB 개체를 정의해보는 실질적인 작업도 병행되었고, 이 과정에서 각자 맡은 분야에 대한 이해도를 높이고, 필요한 정보의 구조와 흐름을 명확히 정리하는 계기가 되었습니다.</p>

학습 참고자료 출처	Draw.io (ERD 도구): <a href="https://app.diagrams.net">https://app.diagrams.net</a> UI 참고 사례: <a href="https://uimovement.com">https://uimovement.com</a>
------------	--

활동 성찰내용		
연번	이름	성찰 내용
1	황연경	홍보물은 결과만 보여주는 게 아니라 과정에서 어떻게 공감 포인트를 줄지 고민이 필요하다고 느낌. 내 분야만이 아니라 전체 흐름 속에서 역할을 연결해야 한다는 점을 배웠음.
2	안나연	설문 항목을 구체화하면서 응답자의 니즈를 정확히 짚는 게 얼마나 어려운 일인지 체감함. 단어 하나하나가 의미를 좌우할 수 있기에 더 신중하게 접근하게 되었음.
3	이지환	논문을 통해 실제 시간표 최적화에서 어떤 변수들이 중요하게 작용하는지 확인했고, 우리가 수집할 데이터 범위도 더 명확히 알게 됨. 실현 가능성 검토가 필요하다는 점을 배움.
4	임승우	사용자 흐름을 그려보면서 기술 구현보다 중요한 게 사용자 경험이라는 걸 느낌. 보기 좋아야 하는 게 아니라, 써보고 싶은 UI가 되어야 함.
5	정재원	주제와 관련된 DB 설계를 본격적으로 시작하니 어떤 데이터를 저장하고 연결해야 하는지 하나씩 정리하니 흐름이 보이기 시작함. 데이터를 중심으로 한 사고가 유익했음.

### 활동사진(첨부)