

Разработка приложения для выбора пива

Задание



Ход работы:

1. Прописываю переменные в string

```
activity_main.xml  strings.xml  MainActivity.kt
Edit translations for all locales in the translations editor.
1  <resources>
2    <string name="app_name">MyTestProject2</string>
3    <string name="pushBtn">Начать</string>
4    <string name="textPiva">Сделайте выбор</string>
5    <string-array name="type_beer">
6      <item>Выберете тип</item>
7      <item>Тёмное</item>
8      <item>Светлое</item>
9      <item>Ржанное</item>
10     <item>Сладкое</item>
11     <item>Горькое</item>
12   </string-array>
13 </resources>
14
```

2. Меняю дизайн, включая контрэйн



3. Тестирую приложение

