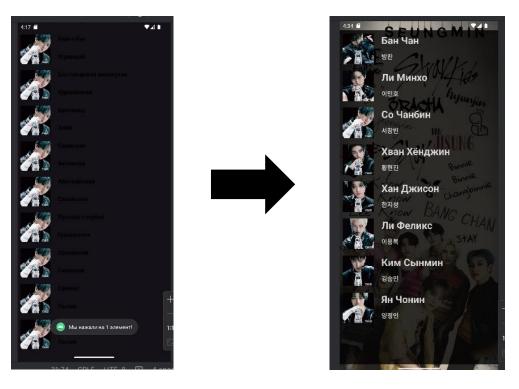
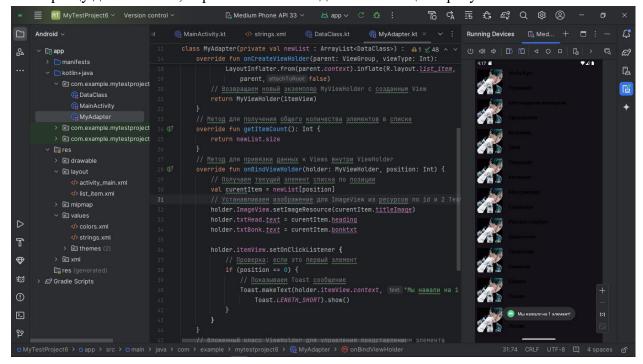
Recycle View

Творческое задание

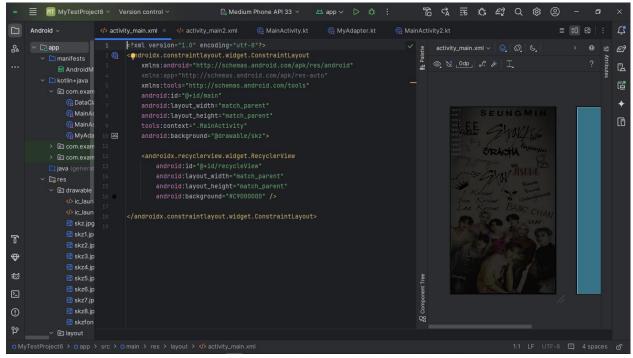


Ход работы:

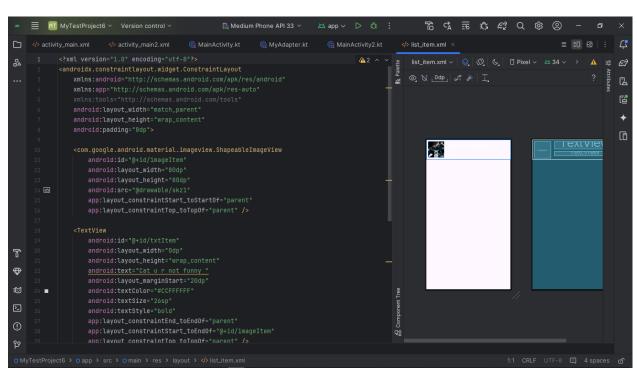
1. По образцу делаю макет, первоначальный код или... в общем прогу



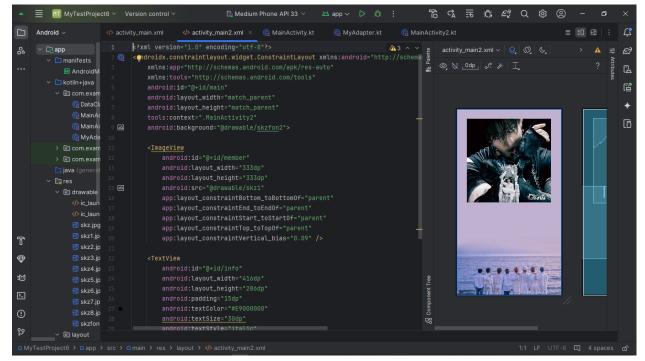
2. После делаю приложение, в котором, при нажатии на элемент с именем мембера, в новом окне транслируется информация о нём



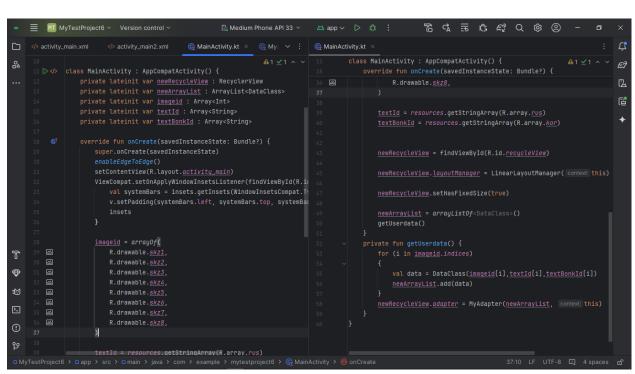
// activity_main.xml



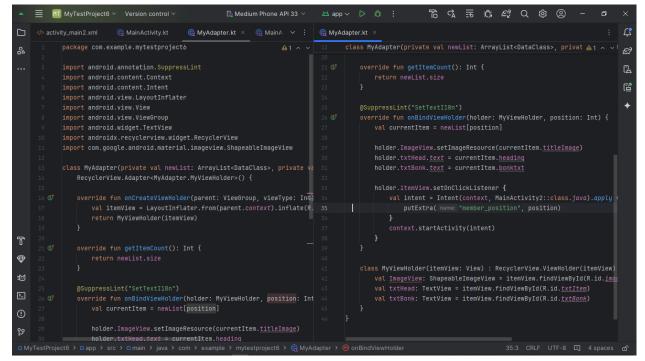
// list_item.xml



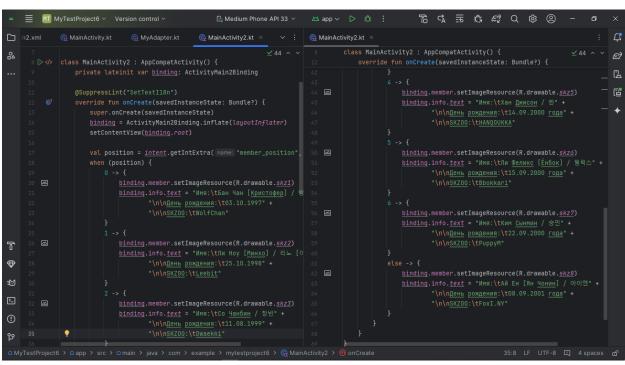
// activity_main2.xml



// MainActivity.kt



// MyAdapter.kt



// MainActivity2.kt



// DataClass.kt

3. Получаю результат

