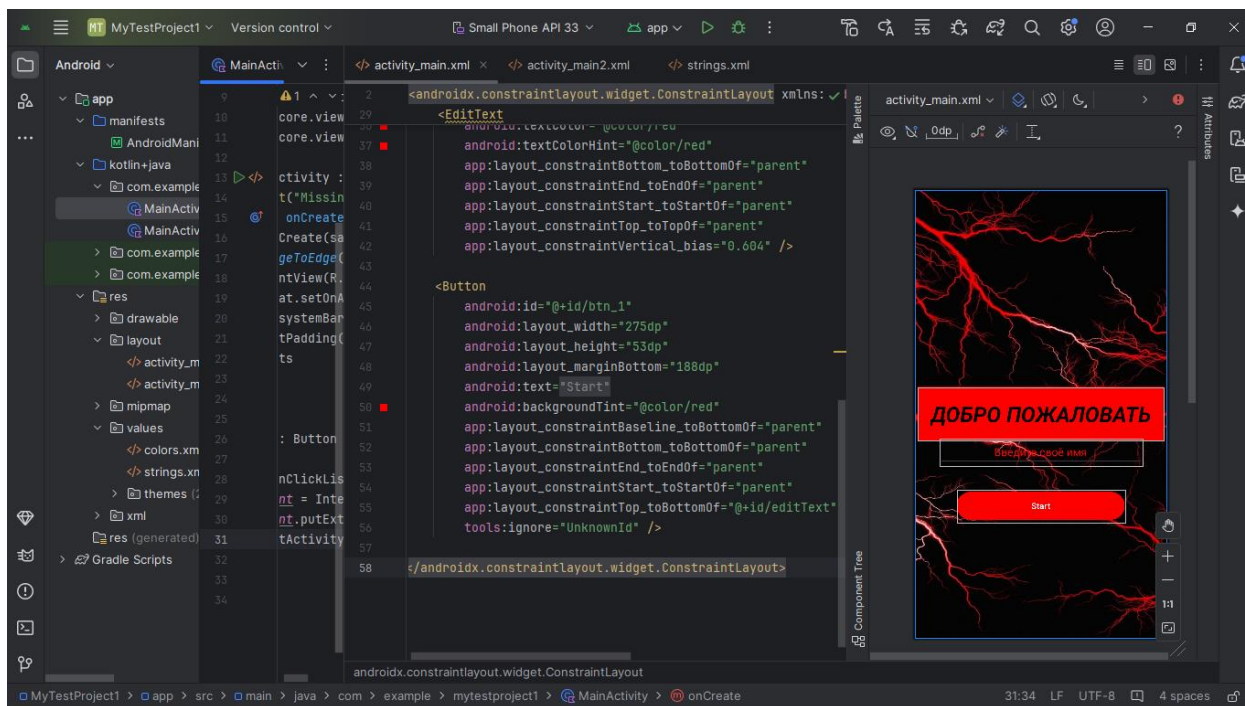


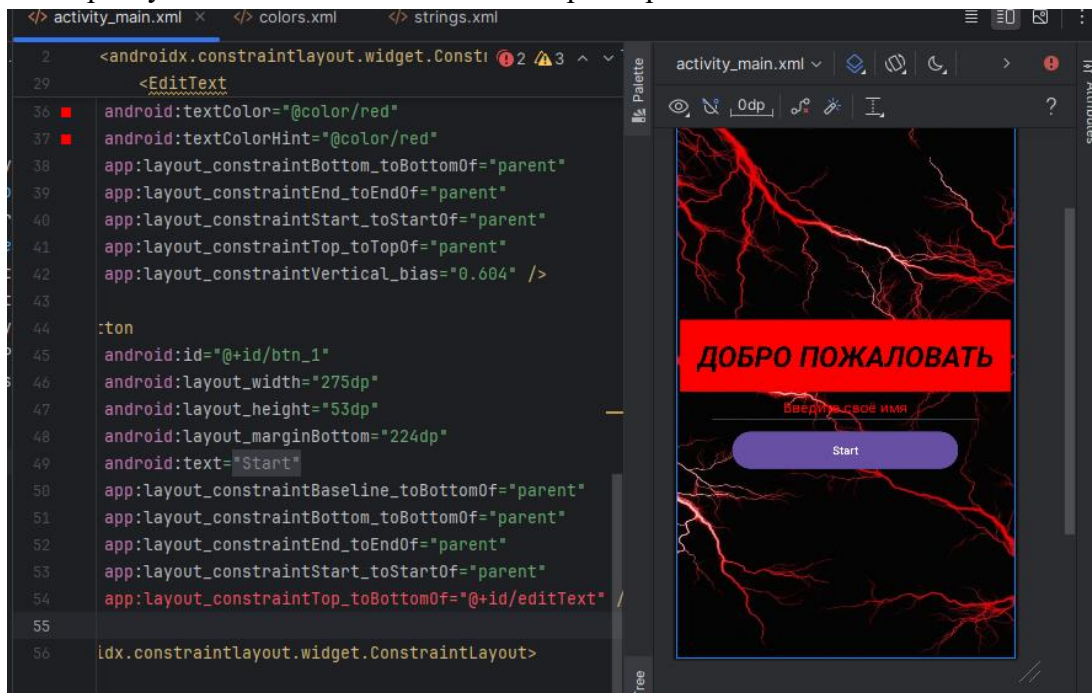
Кнопка

Задание

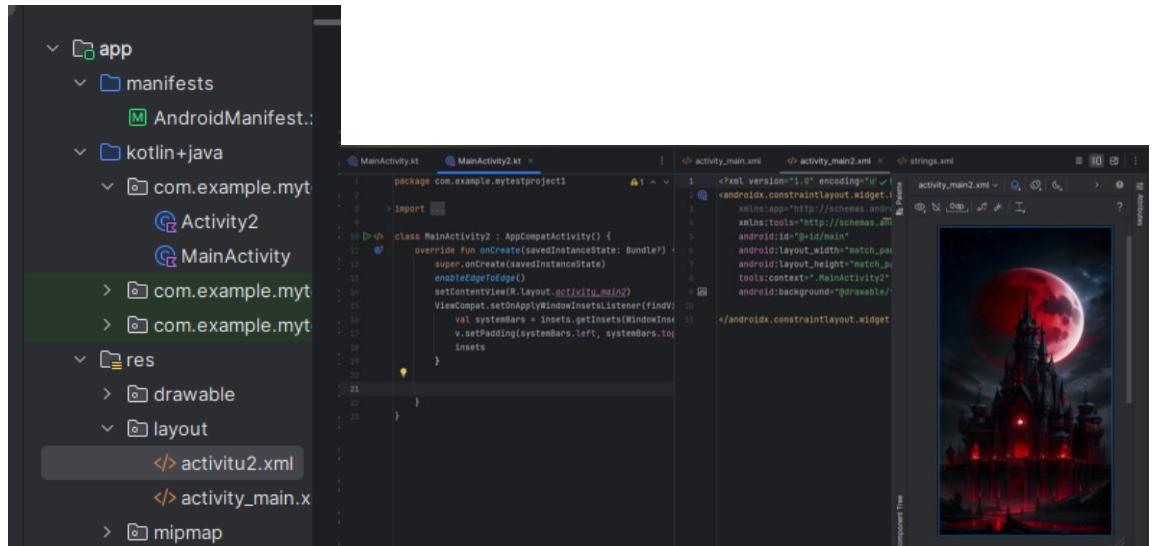


Ход работы:

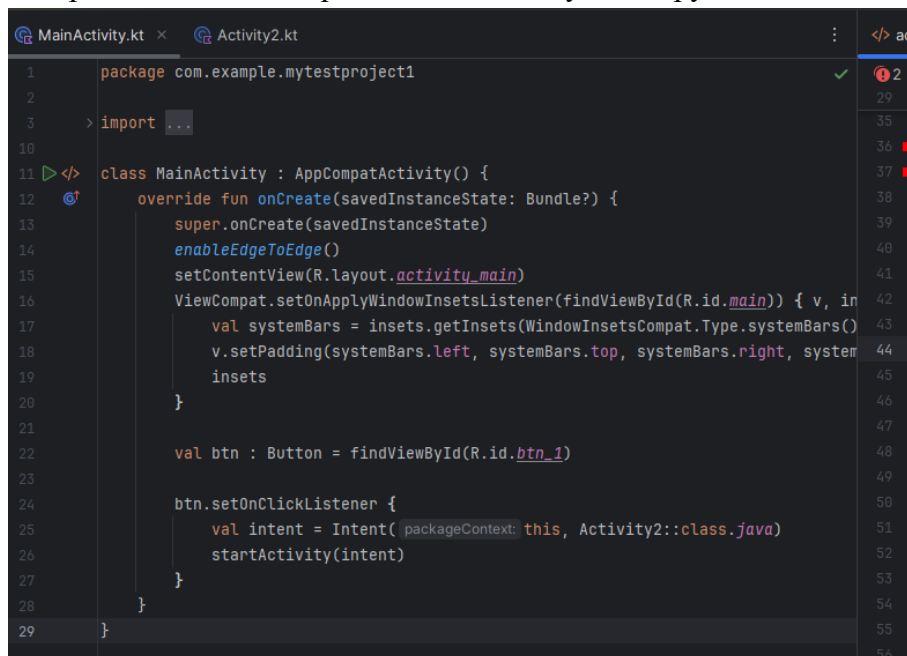
1. По образцу добавляю код кнопки и её параметры



2. Создаю новую активность и файл xml



3. В первой активности прописываю ссылку на вторую



4. Кастомлю кнопку под цвет программы и получаю результат

