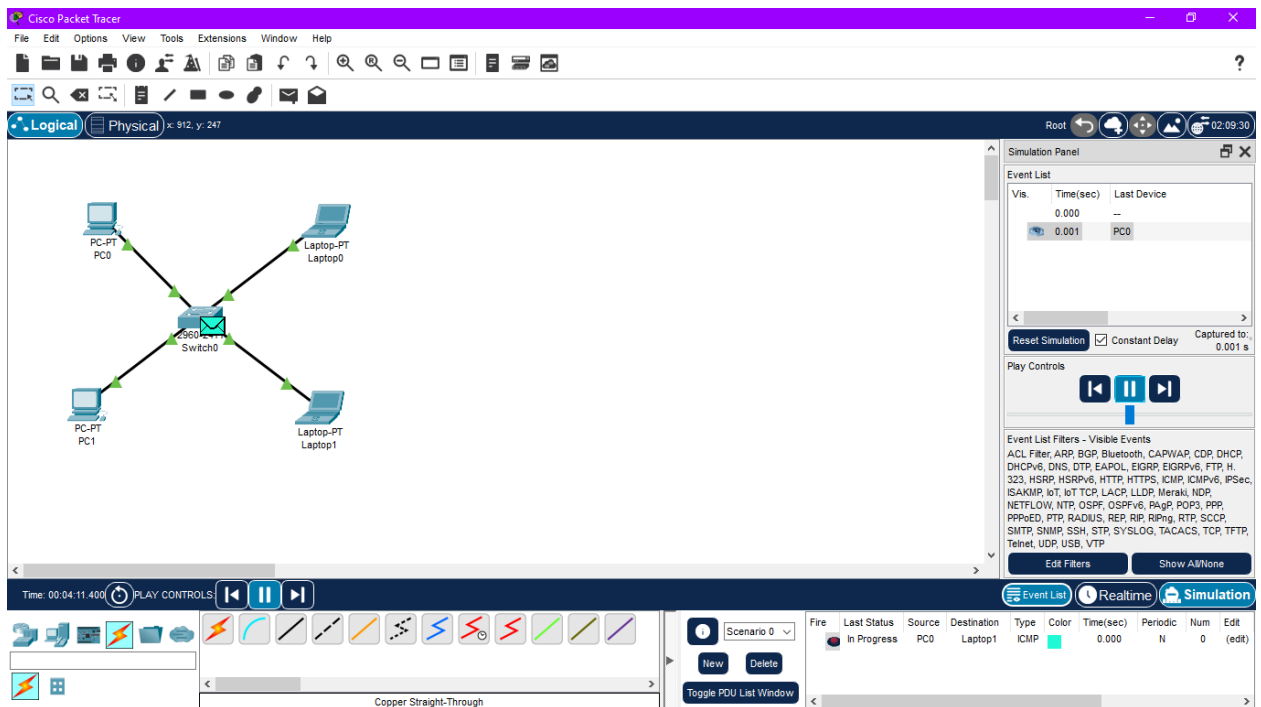


Практическая работа 3 – Применение сетевого коммутатора (switch)

1. Создаю сеть и проверяю, чтобы всё работало верно



2. Вхожу в режим глобальной конфигурации

```
%LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/4, changed state to up

Switch>
Switch>en
Switch#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Switch(config)#
```

3. Создаю VLAN 2 с именем «programmer» и VLAN 3 с именем «buhg»

```
%LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/4, changed state to up

Switch>
Switch>en
Switch#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Switch(config)#vlan 2
Switch(config-vlan)#name programmer
Switch(config-vlan)#exit
Switch(config)#vlan 3
Switch(config-vlan)#name buhg
Switch(config-vlan)#exit
Switch(config)#
```

4. Настраиваю использование vlan 2 для портов 1 и 2

```
Switch(config)#int fa0/1
Switch(config-if)#switchport mode access
Switch(config-if)#switchport access vlan 2
Switch(config-if)#exit
Switch(config)#int fa0/2
Switch(config-if)#switchport mode access
Switch(config-if)#switchport access vlan 2
Switch(config-if)#exit
Switch(config)#
```

5. Настраиваю использование vlan 3 для портов 3 и 4

```
Switch(config)#int fa0/3
Switch(config-if)#switchport mode access
Switch(config-if)#switchport access vlan 3
Switch(config-if)#exit
Switch(config)#int fa0/4
Switch(config-if)#switchport mode access
Switch(config-if)#switchport access vlan 3
Switch(config-if)#exit
Switch(config)#
```

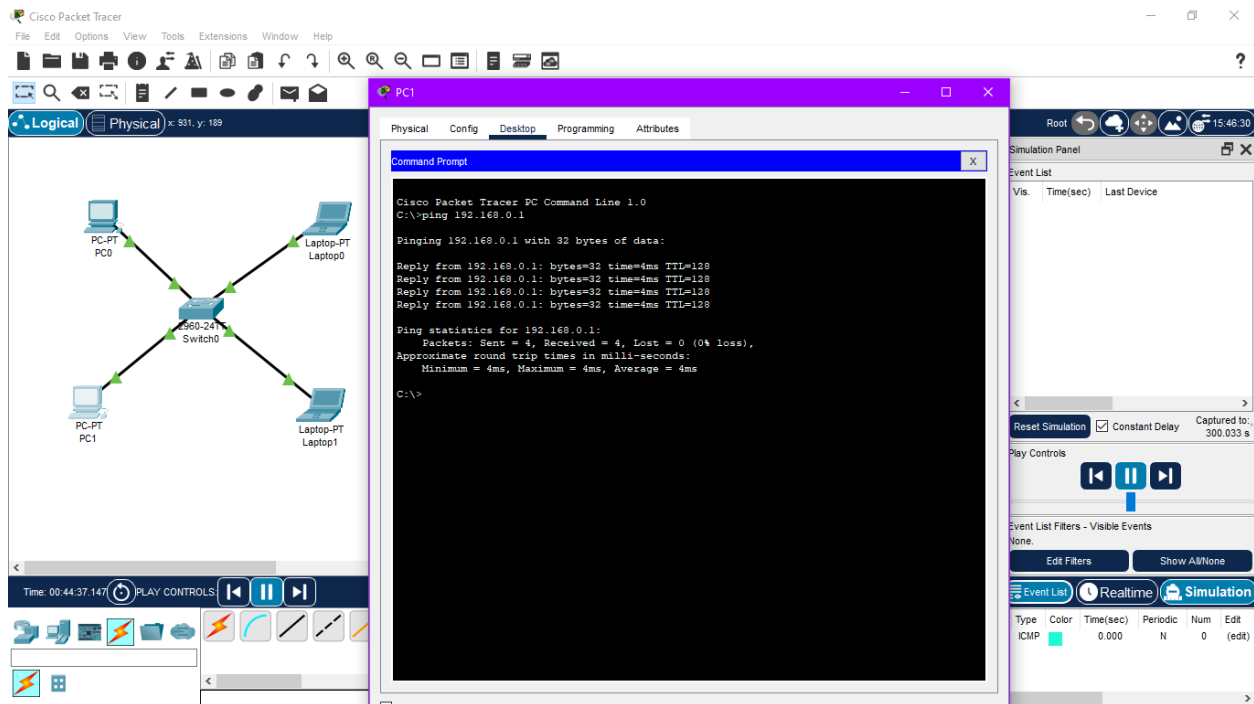
6. Проверяю, правильно ли всё сделала, с помощью команды show vlan

VLAN	Name	Status	Ports
1	default	active	Fa0/5, Fa0/6, Fa0/7, Fa0/8 Fa0/9, Fa0/10, Fa0/11, Fa0/12 Fa0/13, Fa0/14, Fa0/15, Fa0/16 Fa0/17, Fa0/18, Fa0/19, Fa0/20 Fa0/21, Fa0/22, Fa0/23, Fa0/24 Gig0/1, Gig0/2
2	programmer	active	Fa0/1, Fa0/2
3	buhg	active	Fa0/3, Fa0/4
1002	fddi-default	active	
1003	token-ring-default	active	

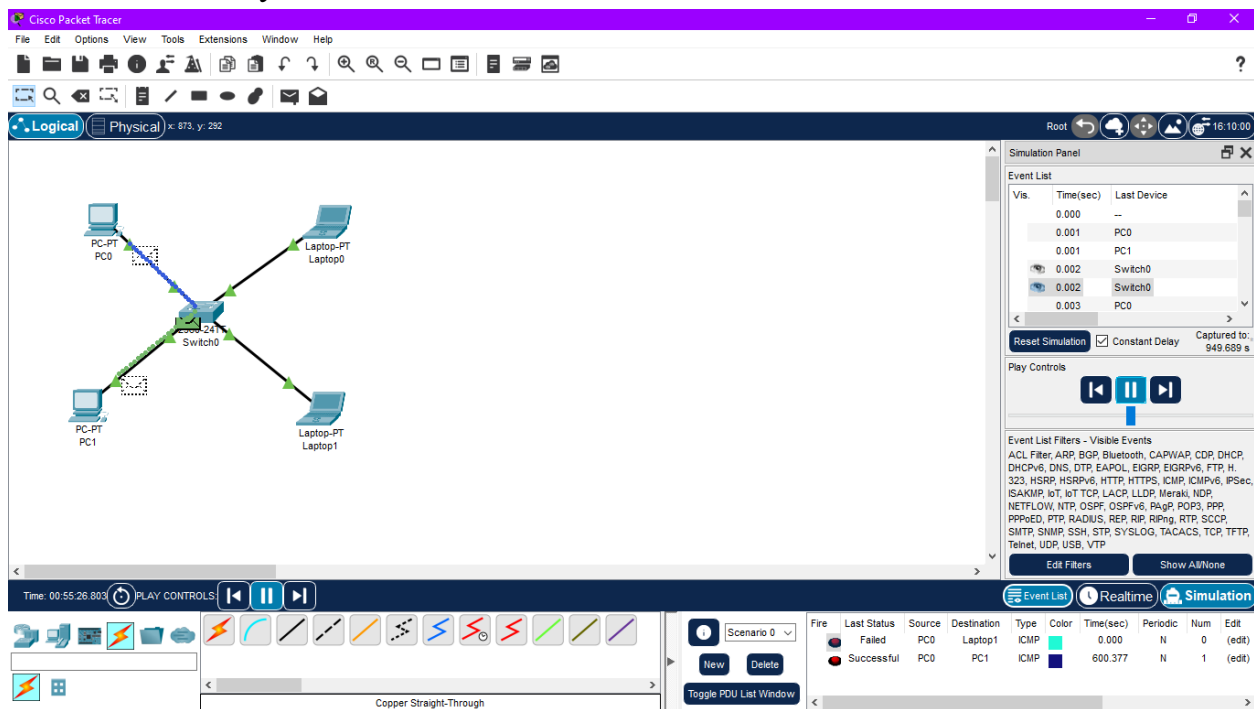
Самостоятельное задание

1. Передача *внутри* VLAN

- с помощью ping



- с помощью симуляции



2. Передача вне VLAN

- с помощью ping

