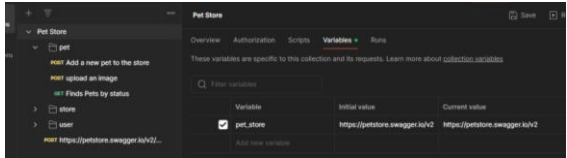
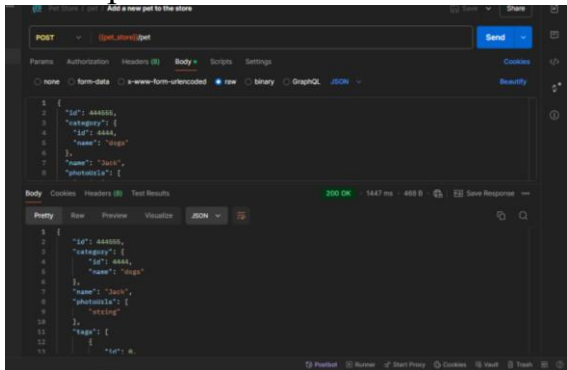
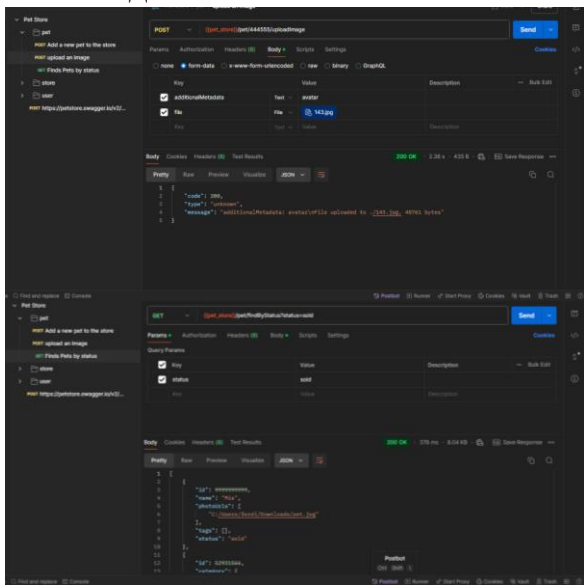
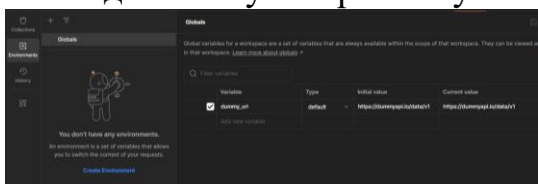
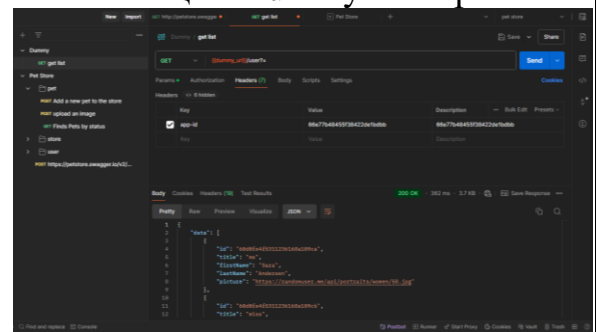


Тема лабораторной работы	lb_4
Выполняющий	Федотова Дарина
Помогающий	Мозговой Илья
Ход работы	<p>1. Создаём переменную в рамках коллекции Pet Store</p>  <p>2. Заходим на первый метод, меняем url на переменную и сохраняем</p>  <p>3. Проделываем это и с другими методами</p>  <p>4. В Environments -&gt; Globals создаём новую переменную</p> 

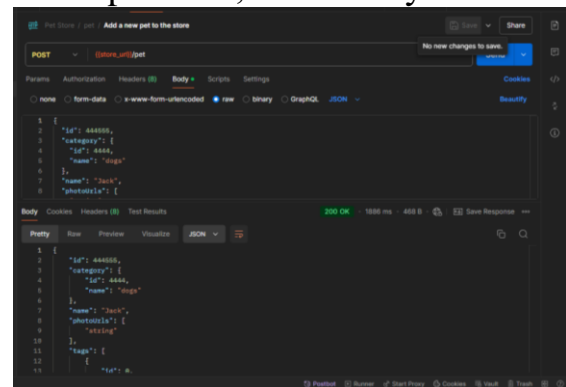
5. Вставляем её в url get list коллекции Dummy и сохраняем



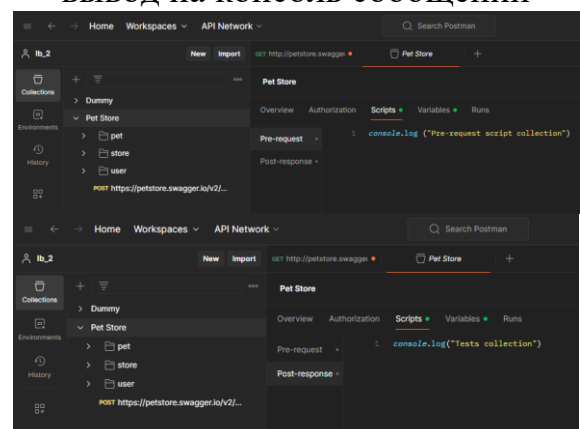
6. Создаём новый Environments, называем его и создаём переменную



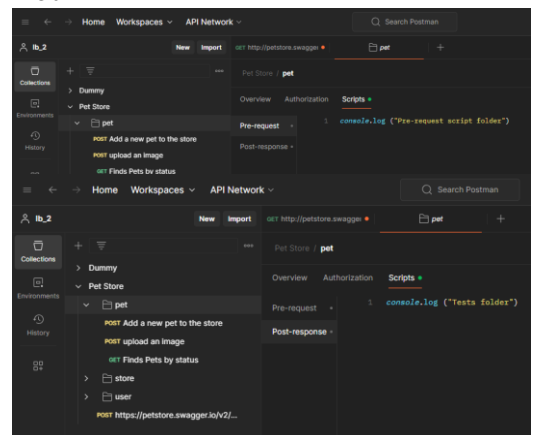
7. Меняем в первом методе {{pet\_store}} на {{store\_url}} и no Environments на pet store, после запускаем



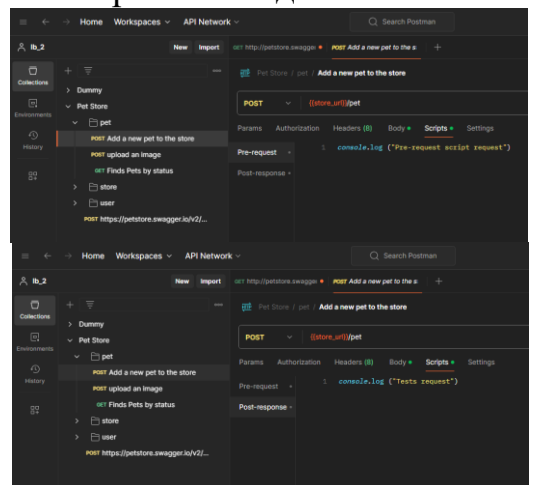
8. В коллекции Pet Store во вкладке Script прописываем вывод на консоль сообщений



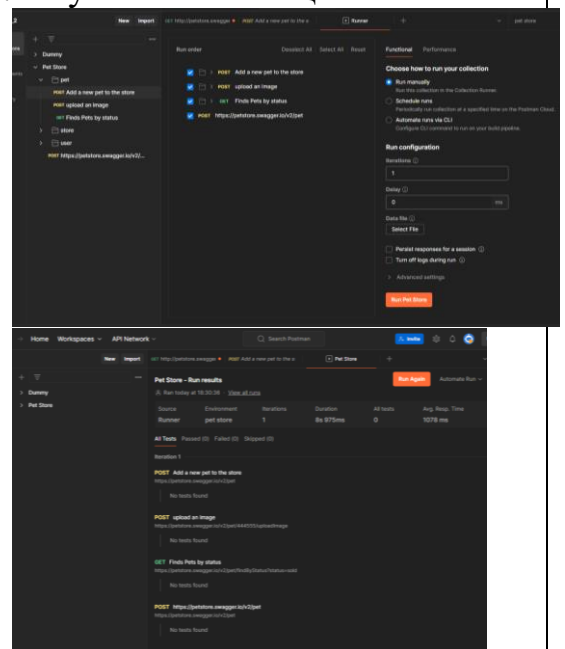
## 9. Также прописываем это в папке Pet

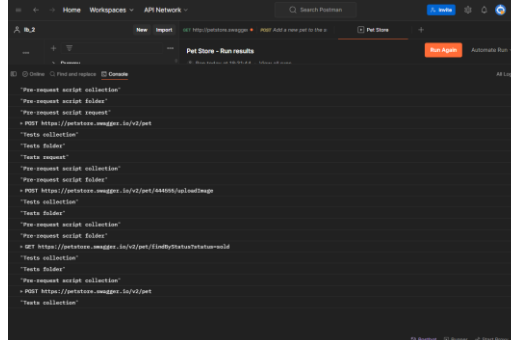


## 10. И в первом методе



## 11. Запускаем коллекцию



	<p>12.И смотрим, что получилось на консоли</p> 
<p>Результат</p>	<p>После проделанной лабораторной работы мы:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Научились работать с переменными, что облегчает работу в случае изменения url</li> <li>2. Также создали новую коллекцию Dummy и метод в ней</li> <li>3. И, помимо этого, научились с помощью вкладки Script оставлять сообщения на консоли</li> </ol>
<p>Оценка</p>	<p>При сдаче не забываем ставить пометку отправить в google</p>

Github-файлы pdf
Программный код-Readme

## Критерий оценивания

Отлично	Четко, лаконично, по факту, гитхаб на ура
Хорошо	Небольшие корректировки
Удовлетворительно	С вопросами, и комментариями
Неудовлетворительно	Ничего непонятно