

UNIVERSIDAD CENTRAL DE VENEZUELA FACULTAD DE CIENCIAS ESCUELA DE COMPUTACIÓN



Informe Desarrollo página Web Binary Shop

Alumnas

Profesora: Lcda. María Diaz Preparador: Robinson Roa Mariángel Victoria Romero Sánchez V-32.671.113 Valery Valentina García Tribiño V-31.794.047





Informe

Para el desarrollo de un Prototipo Funcional sobre la tienda Binary Shop en WEB tuvimos que investigar sobre el desarrollo de aplicaciones utilizando HTML (*HyperText Markup Language*), este lenguaje que se ejecuta sólo a través de un Browser como Google Chrome, Mozilla, Edge, Opera, entre otros. Para conocer sobre su funcionamiento se revisaron ejemplos y videos que explican su funcionamiento.

Lo mismo tuvimos que hacer con CSS (Cascading Style Sheets) y JavaScript. De esta manera pudimos aprender que el CSS es utilizado para darle presentación a las etiquetas de HTML pudiéndose cambiar colores, las fuentes de las letras, tamaño de los elementos, tipo de fuente, comportamiento; y con el JavaScript se utilizó para darle funcionalidad a cada página, como por ejemplo para realizar la carga de la lista de los productos y la creación de funciones.

El JavaScript pudimos ver que puede ser incorporado en HTML a través de la etiqueta <script></script> ya sea escribiendo el código directamente o aún mejor creando el código en un archivo de extensión .js y colocando en la etiqueta <script> el atributo src en seguido del signo igual y entre comillas el nombre del archivo de extensión .js

Para iniciar el desarrollo de cada una de las páginas que conforman el proyecto, iniciamos con la construcción de la página index.html para lo cual se utilizó como guía un vídeo, en este se colocó todo el código HTML, después se complicó la incorporación del estilo a través del archivo de extensión .css, ya que las mismas no se ejecutaban y después de revisar minuciosamente pudimos percatarnos que se debía al nombre de las clases colocado al elemento del HTML. Tampoco se comprendía bien la utilización del wrapper.

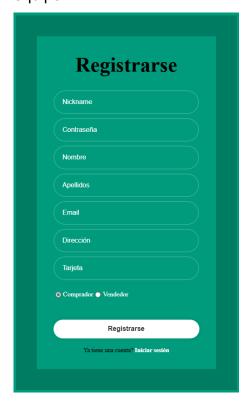




En una prepa se realizó la pregunta, me pudieron explicar que el mismo es utilizado para organizar la forma de presentación de la información que se muestra, estableciendo los parámetros de visualización al elemento que se le aplica.

El wrapper sirvió para hacer cambio en TODOS los input del login (*login.html*) así como realizar la aplicación del color. Aprendimos que el color puede ser aplicado a través de la utilización del RGB o a través del valor hexadecimal del mismo, valor que puede ser encontrado en páginas web que muestran paletas, también que las imágenes pueden ser colocadas indicando la url (Uniform Resource Locator) y el nombre del archivo que contiene la imagen o indicando la ubicación local del archivo donde se encuentra en nuestro equipo.





Lo segundo desarrollado fue la página *register.html* siguiendo la idea que ya se tenía de la página *login.html* solo que agregando las etiquetas de input adicionales que se requerían para solicitar los datos de quien se registra. Por supuesto el tamaño del área contenedora se aumentó para que todos los input quedaran dentro del área bien visualizados.

En este punto fue confuso la utilización del input del tipo *radio* y *checkbox*, pero se resolvió buscando su utilización y probándolo.







Se revisaron varios videos buscando un estilo que gustara comenzando con el encabezado colocando el nombre de la tienda y un text de contáctanos, que después se decidió quitar.

Después se agregó la imagen de fondo y el texto de *Tu tienda online de Confianza*, haciendo uso de la etiqueta
 para que se separara en dos líneas. Seguidamente se agregó las respectivas clases para hacer el efecto de que está al fondo.

En uno de los videos observados se vió la utilización de la etiqueta <section> que técnicamente es como un reemplazo de la clase wrapper, ya que acá no estaba organizando los elementos como tal, sino que se utiliza como un contenedor, y sirvió para indicar el color del fondo.

Para el texto de *Nuestros* productos se utilizó la etiqueta <h2> y el resto se manejo con las clases e indicando el estilo para cada elemento.









Después de culminadas las páginas anteriores se construyó la del formulario que técnicamente es similar a las dos anteriores.

Seguidamente pasamos al desarrollo de página para mostrar los productos la cual ofreció resistencia sobre todo por la utilización correcta de las etiquetas style y script las cuales no sabíamos cómo utilizarlas en sí.



Primero hice un modelo de cómo se quería quedara utilizando solo html y css, para después hacer uso de JavaScript.

Con el JavaScript se tenía una idea clara de que hacer gracias a la prepa en donde tocaron el tema de los productos, más al no saber utilizar bien las etiquetas script y style se presentaron problemas, principalmente con el tema de las imágenes y el cómo se mostraban los productos.





Con apoyo del preparador (Robinson) quien explicó como hacer uso de la etiqueta style para una imagen se resolvieron varios problemas, ya que gracias a ello se pudo arreglar el tamaño de la letra de los productos. Se nos dificultó porque colocabamos de manera errada el atributo style fuera de la etiqueta a la que iba a ser aplicada hasta que nos percatamos que debe estar dentro de la etiqueta que abre. De esta manera se realizaron los cambiosque se requerían y se ajustó el tamaño del texto y de la imagen dentro del script.

Con el uso de JavaScript se definió el código necesario para cargar los productos y para realizar la similitud de la carga del carrito de compra.

Al finalizar con la página de los productos se retomó nuevamente la página del **login.html** para darle funcionalidad sin tener acceso a base de datos. Es donde al preguntarle al preparador nos explica que se deben crear una página para cada uno de los perfiles (comprador, vendedor, administrado)



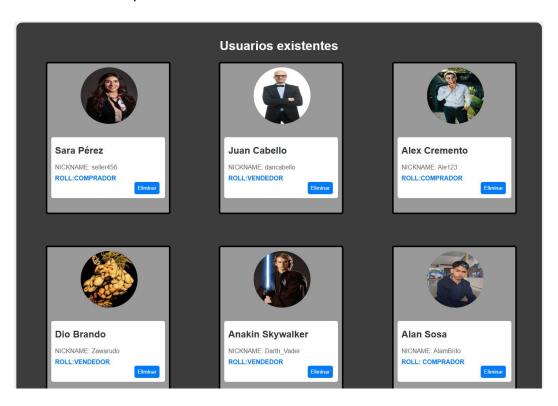


Se crearon las páginas del:



Comprador Vendedor Administrador

Para la creación de la página del vendedor y la del administrador se copió la estructura del Comprador y se replicó para las otras dos y cambiándole los valores pertinentes a ser mostrados para cada uno. Después se hizo la relación de el comprador con el formulario, el vendedor con el panel de productos y el administrador con el panel de usuarios.







En cuanto a el gestor de usuarios, se copió la estructura de productos que se tenía en la página principal y se reemplazó el término producto por "usuario", se les colocó el nombre, rol y los demás datos; se buscó la manera de hacer que la imagen quedara circular colocando el "border-radius: 50%" en el archivo stylegestor.css, y con JavaScript se agregó la funcionalidad para poder eliminar el perfil al presionar el botón, todo esto para la funcionalidad de la página del administrador. Después se hizo lo propio para la página del vendedor, la cual requería que pudiese agregar y eliminar productos, se implementó un formulario a llenar y con Javascript se completó para hacerlo funcionar. Para ambos paneles se tuvo que investigar el cómo hacer que quedarán en columnas los productos creados y las cuentas de usuario, lo cual se hizo con un "grid" (el cual se terminaría implementando también en la página principal).

Para la funcionalidad del carrito de compras se observaron varios videos, sobre todo de la página de heroicons, que es de donde se toma la utilización de las tres barras para colocar las opciones de: Ver mi perfil, Gestionar Productos, Gestionar Usuario y Cerrar Sesión.

Para el manejo del carrito se presentó otro problema porque al intentar agregar los productos en el encabezado se dañaba la estética por lo que se creo una clase de **menucarrito**, y dentro de ella otra clase pero de la lista para el manejo del carrito. La estructura del script era parecida a la de los productos, solo que en vez de aparecer en el container de la id catálogo, aparecerían en el menucarrito; técnicamente se hizo lo mismo completando algunas funciones para el precio total y eliminar productos. Por último se editaron los botones con el uso de css.







Con la página register.html se presentó un problema para direccionar pero no realizaba la acción, hasta que se vio en un video que había que colocar la instrucción **defer** al lado del archivo de JavaScript, para que se ejecutara el código js y no continuará el proceso de la página.

En la página login.html se colocaron condicionales en JavaScritp por cada tipo de usuario para que se redireccionara a la página que le correspondía.