



Бугров Сергей

Java-разработчик

О СЕБЕ

Само-презентация https://drive.google.com/file/d/1JGCW5DEZo2dpyrnlQ2zIC9wUwfpWP3LL/view?usp=drive_link

Начинающий специалист с активной позицией и стремлением к профессиональному росту. С 2023 года обучаюсь в Школе программирования 21 от Сбер. 6 месяцев назад основным направлением для себя выбрал разработку C++.

РЕТ ПРОЕКТЫ

Web - приложение “Крестики нолики” | Java +Spring

<https://github.com/YourSergic1/Java/tree/main/Java04>

Реализация игры крестики нолики с возможностью игры с компьютером, а так же другими игроками.

Web - приложение для учета поставок |Java +Spring

<https://github.com/YourSergic1/Java/tree/main/FruitSupply>

Реализация приложения для учета поставок и формирования отчета по поставкам.

ОПЫТ РАБОТЫ

ООО “Инфоматика”

Август 2022 — Май 2024

Инженер сборочного участка

Занимался гравировкой изделий (в основном нержавеющая сталь), лазерной резкой на CO2 станке, заливкой жидкого пластика в силиконовые формы / сформировал собственный отдела по моделированию и созданию силиконовых форм.

Kalahari Waterpark

Июнь 2020 — Сентябрь 2020

Спасатель в аквапарке Kalahari Waterpark, Wisconsin Dells, USA. Работал на "глубокой воде" / Из достижений могу выделить, что прыгал спасать людей ~30 раз.

КОНТАКТЫ

+7-(987)-291-11-57

yoursergic1@gmail.com

<https://github.com/YourSergic1>

tg @sergey_bugrov

Казань

НАВЫКИ

- Java
- C, C++
- Hibrenate, SQL
- Spring
- Linux, Git, Docker

ЯЗЫКИ

English - A2 Pre-Intermediate

ОБРАЗОВАНИЕ

- Школа 21-образовательный проект от Сбер для разработчиков
- КГЭУ, специальность “Информатика и вычислительная техника” (2024)